

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
138
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 89
•UFC UNDISPUTED 2010 PS3
•LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4 PS3
•LOST PLANET 2 PS3
•METAL GEAR PEACE WALKER PSP
•NARUTO SHIPUDDEN UNH 3 PSP
» REPORTAJE
¡¡MIRA QUÉ JUEGAZOS!!
Assassin's Creed La Hermandad, GT 5, CoD Black Ops, F1 201 LittleBigPlanet 2...
» REPORTAJE
VUELVE EL MANGA
Dragon Ball, Naruto, El Puño de la Estrella del Norte
» COMPARATIVA
MANDOS PARA PS3 A EXAMEN
Analizamos los mejores pads para que sepas cuál se adapta mejor a tu bolsillo sin perder calidad
» GUÍA
¡A POR ELLOS!
Claves para que lleves a La Roja a lo más alto en Copa Mundial de la FIFA 2010
¡¡ASÍ ES EL NUEVO METAL GEAR!!
Te lo contamos todo sobre la aventura más sorprendente para PSP
METAL GEAR PEACE WALKER
AVANCES
Killzone 3 • Enslaved • Fist of The Nort
Dragon Ball Raging Blast 2 • Crysis 2
Medal of Honor • Move • True Crime...
LO MÁS NUEVO
UFC Undisputed 2010 • Prince of Persia: Las
Demon's Souls • Naruto Shipudden Ultimate
Blur • Furia de Titanes • LEGO Harry Potter





PÁGINA 30

REPORTAJE. Los juegazos que vienen.
Enslaved, Assassin's Creed La Hermandad, Call of Duty Black Ops y otros muchos títulos más que arrasarán en PS3 y PSP este año.

COMPARATIVA. Mandos para PS3.
Hemos probado los mejores mandos de PS3 (inalámbricos y con cable) para ver si están a la altura, o no, del Dual Shock 3...

GUÍA. Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010.
Lleva a lo más alto a la Roja, o la selección de tus amores, con nuestra práctica guía repleta de consejos, tácticas...

SUMARIO 138



EDITORIAL
UN VERANO LLENO DE SORPRESAS

Esta edición de PlayManía se ha cerrado a principios de junio, así que cuando leáis estas líneas el E3 acabará de empezar sin que nos haya dado tiempo a incluir todas sus sorpresas... Aunque sí os hemos hablado ya de muchas. Y es que ahora está muy de moda que las compañías hagan "anuncios pre-E3".

Ya veréis que en este número os hemos adelantado parte del contenido que se está haciendo público en el E3, pero claro, nos faltan las sorpresas. Aquí, en redacción, hemos hecho muchas quinielas y, por ejemplo, apostamos a que se va a presentar PSP2 (o al menos, eso deseamos), también nos imaginamos que Move va a ser el tema estrella, acompañado por las traídas y llevadas 3D. Además, sabemos que se verán el nuevo *Driver, InFamous 2, Kingdom Hearts* en PS3...

Pero no os preocupéis, que aunque nosotros no podamos daros toda esa información de primera mano, sí que vais a enteraros de todo lo que ocurre en el feria de videojuegos más importante del mundo, ya que desde nuestra página web www.hobbynews.es podréis estar al tanto de todo lo que se cueza en Los Ángeles minuto a minuto. Y contad con que desde ya estamos trabajando en esas "sorpresas" que van a dar que hablar en los próximos meses y que las trataremos en la revista con mucha más profundidad. Como siempre.

Sonia Herranz



PÁGINA 44

EN PORTADA
Metal Gear Solid Peace Walker

Big Boss regresa a la portátil con una de las aventuras más divertidas, intensas y rejugables de PSP. ¡¡¡Y con multijugador para 4!!!



El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte será un juego de rol de acción que contará sucesos coetáneos a los narrados por las películas. Se desarrollará en las regiones norteñas de la Tierra Media.

Una nueva guerra contra Sauron

PRIMEROS DETALLES DEL NUEVO JUEGO DE **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**

La fiebre por "El Señor de los Anillos" no remite. Tras el reciente lanzamiento de la trilogía de Peter Jackson en Blu-Ray y con las películas de "El Hobbit" muy lejos todavía (la primera de las dos partes está prevista para 2012), Warner Interactive está preparando un par de juegos basados en la inmortal obra de Tolkien. El primero de ellos ya lo conocíamos: se trata de *Las Aventuras de Aragorn*, que mostrará una colorista y mucho más infantil versión de la Tierra Media en PS2, PSP y PS3 (con soporte para PlayStation Move en esta última). Y el otro se anunció hace poco y ya podemos mostraros sus primeras pantallas.

El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte será un juego de rol de acción desarrollado por Snowblind Studios, unos expertos en este género, como ya demostraron en PS2 con el primer *Baldur's Gate: Dark Alliance* y, posteriormente, con los *Champions of Norrath*.

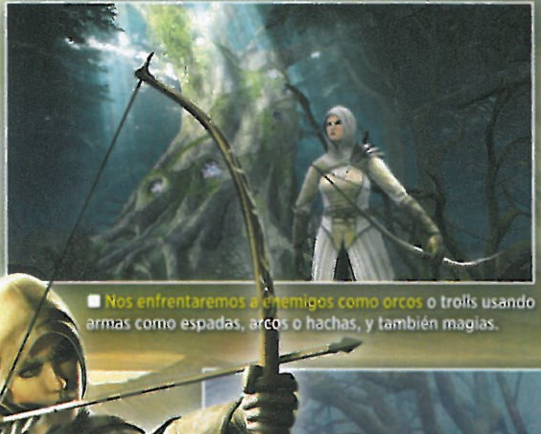
Aunque pocos detalles han trascendido de su argumento, sabemos que narrara los eventos ocurridos en las inhóspitas regiones del norte de la Tierra Media, mientras los héroes que todos conocemos luchaban contra Sauron más al sur. Narrará sucesos y batallas que Tolkien menciona en sus libros, aunque no descartéis algún "cameo" procedente de las pelis, ahora que Warner ha recuperado la licencia. Ya está confirmado que podremos elegir entre 3 razas (humanos, elfos y enanos) y que contará con un gran modo cooperativo. Hasta 3 guerreros podrán formar equipo Online contra las huestes de Sauron (hemos visto orcos, trolls...), formando nuestra propia "Comunidad del Anillo".

Un apartado gráfico muy prometedor (desde luego, más que el de *Las Aventuras de Aragorn*) pone la guinda a un título que a buen seguro gustará a los fans del género.

Podremos elegir entre tres razas para nuestros aventureros: humanos, enanos y elfos. ¿Cuál prefieres?



Lo mejor del juego será su modo cooperativo. Hasta 3 amigos podrán combatir Online espalda contra espalda contra las huestes de Sauron.



Nos enfrentaremos a enemigos como orcos o trolls usando armas como espadas, arcos o hachas, y también magias.



Está desarrollado por Snowblind, autores del primer *Baldur's Gate: Dark Alliance* y de los *Champions of Norrath* (todos para PS2).



El primer trailer del juego muestra varias cruentas batallas. Será más adulto que *Las Aventuras de Aragorn*, un juego de corte mucho más infantil.

Técnicamente tiene muy buena pinta, con diseños extraídos directamente de las películas de Peter Jackson y una banda sonora a la altura.

EL TERMÓMETRO







SUBEN

¿MÁS COLECCIONES HD A LA VISTA?

En una de sus encuestas, Sony está preguntando a los usuarios qué colecciones HD (tipo *God of War I y II*) nos gustaría ver. Suena cada vez con más fuerza el nombre *ICO + Shadow of the Colossus*... OJALÁ sea cierto.

LOS RUMORES SOBRE LA SUCESORA DE PSP

Dos sticks analógicos, pantalla táctil, procesador de 4 núcleos... y a la venta en 2010. En Sony no lo desmienten, y dicen que quizá se vea algo pronto.

LOS CLÁSICOS DE PSP A MUY BAJO PRECIO...

Medievil, Patapon 2, Pursuit Force, WipeOut Pulse, LocoRoco y más títulos de PSP han inaugurado la serie "Essential", a un irresistible precio: 9,99 €. Otra iniciativa que aplaudimos.





BAJAN

LOS CUPONES PARA JUGAR ONLINE...

UFC 2010, Tiger Woods 2011... Cada vez más juegos incorporan códigos para activar el modo Online para un único usuario. ¿Y si se lo quiero dejar a mi hermano, hay que pagar otra vez?

EL CONTENIDO DESCARGABLE

Un mes más, hay disparates en los precios (hasta 14 € por 5 mapas) y en el contenido (desbloquear todos los coches en un juego). ¿Cuánta gente picará con estas cosas?



LOS JUEGOS EN 3D

Los primeros que hemos podido ver no nos acaban de entusiasmar, bien porque bajan la resolución para poder redibujar las dos imágenes (algunos por debajo de los 720p) y otros no dan mucha sensación. Veremos que ofrece en el futuro, pero por ahora...



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PSN

EL ESPÍRITU *"CONTRA"* SIGUE VIVO EN PSN...

Konami trabaja en **una nueva entrega de la saga *Contra*, uno de los arcades de disparo con scroll lateral más difíciles de los 80**, en el que nos enfrentamos a una invasión alien. En este retorno no faltará ningún topicazo de la serie (saltos, enemigos finales, power ups...) aunque **contará con una nueva línea estética más "anime"**, que corre a cargo de Arc System Arcworks (*Guilty Gear*), sus desarrolladores.



ANUNCIO PS3

DEUS EX NOS TRAERÁ UN OSCURO FUTURO...

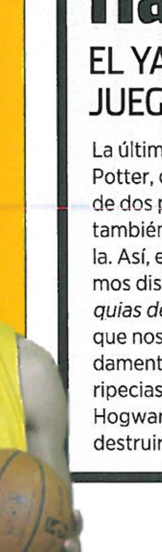
Deus Ex es una de las sagas de PC más aclamadas de todos los tiempos que, por fin, va a llegar a PS3. Se ambientará en 2027, una época en la que **el hombre incorpora implantes cibernéticos en su cuerpo** y en el que las megacorporaciones tienen demasiado poder. Bajo este marco viviremos **una aventura en primera persona repleta de acción, giros argumentales, conspiraciones...** todo bajo un futurista y atractivo "look".



ANUNCIO PS3

ANUNCIADOS LOS NUEVOS ASTROS DEL BASKET

EA Sports y 2K trabajan ya en lo que serán las ediciones "2011" de sus simuladores de basket (a la venta en octubre). Y ambas también han aprovechado ya para presentar a las que serán sus estrellas de portada. Por un lado, **la serie de EA dejará de lado el apellido "*Live*" para llamarse *NBA Elite 11*** (contará con nuevo motor gráfico y control), con Gasol un año más en portada. Por su parte, uno de los mejores jugadores de la historia, **Michael Jordan, será la portada de *NBA 2K11***.



■ *Toy Story 3* nos permitirá revivir, por un lado, la trama de la peli y, por otro, disfrutar de un "Sandbox" repleto de misiones que dará de sí más de 30 horas.

Play ¡NUEVOS DATOS!

TOY STORY 3 | PS3 | DISNEY | ACCIÓN | JULIO

Hasta el infinito... y mucho más allá

TOY STORY 3 QUIERE **ROMPER** CON LA IDEA "LICENCIA = JUEGO MALO"

Con la tercera película a punto de estrenarse en los cines de todo el mundo, Disney está preparando un juego a la altura de las exitosas películas de Pixar. Y no sólo desde el punto de vista técnico, que promete ser espectacular, si no también desde el punto de vista jugable. Ofrecerá dos grandes modos de juego. Por un lado, en el modo Historia seguiremos la trama de la película manejando a diferentes personajes. Durará unas 5 ó 6 horas, a las que habrá que añadir las que dé de sí el nuevo modo Toy Box o caja de juguetes, un "sandbox" o mundo abierto con modo cooperativo a pantalla partida (no tendrá Online) en el que tendremos que superar misiones de todo tipo, eso sí, con el desbordante humor de Pixar. Además, todo en ese mundo será personalizable... hasta el color de las paredes. Promete ser genial.

■ Buzz Lightyear, Woody y los demás personajes de la peli estarán en el juego.

HARRY POTTER Y LAS RELIQUIAS DE LA MUERTE PARTE 1 | PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | OTOÑO

Harry Potter... ¿y el shooter 3D?

EL YA-NO-TAN-JOVEN APRENDIZ DE MAGO PROTAGONIZARÁ UN JUEGO MÁS ORIENTADO A LA **ACCIÓN Y LOS "TIROS" EN 3D**

Play ¡NUEVOS DATOS!

La última aventura de Harry Potter, que llegará en forma de dos películas, hará lo también lo propio en consola. Así, este otoño podremos disfrutar de *Las Reliquias de la muerte Parte 1*, que nos contará aproximadamente la mitad de las peripecias de Harry fuera de Hogwarts para encontrar y destruir los Horrocruxes de Voldemort, al tiempo que se enfrenta a Carroñeros y otras criaturas mágicas. Por lo que se deja entrever en las primeras imágenes, el juego apostará más por la acción (duelos de varita, parapetarse tras objetos...) que en anteriores juegos de la saga. Además, contará con un nuevo motor gráfico. No tiene mala pinta...



■ Las primeras imágenes dejan entrever que habrá más acción con la varita mágica y... hasta podremos parapetarnos.

TRON EVOLUTION · PS3 · DISNEY · AVENTURA DE ACCIÓN · INVIERNO

Tron Evolution homenajeará al clásico filme de 1982...

...¡¡¡CON MOTOS DE LUZ Y COMBATES CON DISCO!!!

Play ¡NUEVOS DATOS!

Entre el visionario clásico del cine de 1982 y "Tron Legacy", la secuela que se estrenará en breve, disfrutaremos de un juego que hará de nexo: *Tron Evolution*. La buena nueva es que en el juego no faltarán 2 de las señas de identidad de "Tron", las motos de luz (con la que correremos a lo bestia y evitaremos tanques) y zonas de acción en las que tiraremos de disco para eliminar a enemigos mientras practicamos free running. Y con Online...



Nuestro personaje será único, tanto para el modo Historia como para el Online. Su evolución en un modo estará disponible en el otro...

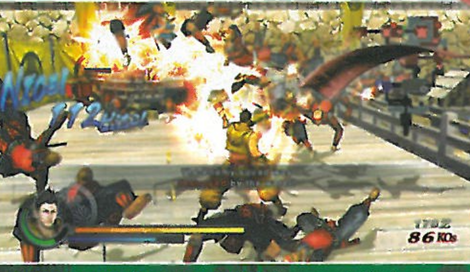
SENGOKU BASARA SAMURAI HEROES · PS3 · CAPCOM · ACCIÓN · 2010

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

¿Mejor que los *Dynasty Warriors*?

MÁS ACCIÓN EN EL JAPÓN FEUDAL CON EL ESTRENO DE *SENGOKU BASARA* EN PS3

Más conocida por estos lares como *Devil Kings*, la serie *Sengoku Basara* es la respuesta de Capcom a los *Dynasty Warriors* de Koei. Y en PS3 puede superarla con *Sengoku Basara Samurai Heroes*, un juego de acción que sigue presentando sus mismas credenciales: combates multitudinarios en enormes niveles abiertos bajo una ambientación que mezcla el Japón feudal con abundantes toques fantásticos (magias, robots...). De nuevo tendremos varios personajes para elegir (cada uno con sus ataques especiales y a los que podremos equipar con distintas armas). Incluirá nuevos modos de juego y los combates son más rápidos y más vistosos que en los *Dynasty Warriors*. Nosotros ya lo hemos probado y nuestra primera impresión es positiva. Y sale este año.



Podremos manejar a 4 personajes a lo largo de 35 niveles con cierta libertad para movernos y cambiar el devenir de la trama.





EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PSP
LA MAGIA YA TIENE FECHA

Square Enix nos ha confirmado la fecha de estreno de su esperado ***Kingdom Hearts: Birth By Sleep***. **El 10 de septiembre** es el día elegido para que la magia invada nuestras PSP, con su épica historia, sus **tres personajes controlables, su multijugador**... Y traducido. Ya falta menos.



ANUNCIO PS3
TEKKEN 7 ESTÁ EN DESARROLLO

Katsuhiro Harada, director del "Proyecto Tekken" durante los últimos 15 años, ha declarado que **la nueva entrega de la saga de lucha *Tekken* ya está en desarrollo**. Eso sí, instantes después nos dijo que "**aún faltaba mucho** para verlo terminado".

JUEGO PSP
METAL SLUG VUELVE A PSP

Tras el imprescindible *Metal Slug Anthology*, el mítico "run&gun" de SNK **volverá a PSP con *Metal Slug XX***. Se trata de **una adaptación de *Metal Slug 7***, que contará con **6 personajes** para elegir (incluyendo Ralf Jones y Clark Still de los *KoF*) y **modo cooperativo ad hoc** (que no estaba en el original de DS). Llegará en breve.



ANUNCIO PS3
SHAUN WHITE SACA SU SKATE

Shaun White cambiará su tabla de **snowboard por la de skate en *Shaun White Skateboarding***. Este simulador presentará una **ciudad gris y oscura**, que tendremos que ir "mejorando" a base de piruetas. Contará con **cerca de 80 movimientos**, algunos creados por White. **Llegará este otoño.**





ANUNCIO PS3
FORAJIDOS QUE COOPERAN

Rockstar anuncia que el **22 de junio** podremos descargar del Store de forma **gratuita** el "**Pack de Misión Cooperativa Forajidos hasta el Final**". Son **6 misiones extra** para ***Red Dead Redemption*** en las que podrán cooperar hasta **4 jugadores Online**. Y repetimos, **es gratis**. Así da gusto.

JUEGO PS3
UNA ALIANZA MÁS QUE FRÁGIL

Ya hemos "catado" algunos de los **modos multijugador de *Kane & Lynch 2: Dog Days***. Como el modo **Poli Infiltrado, en el que hasta 8 jugadores atracarán el banco** pero uno de ellos será **un traidor**, aumentando así el nivel de paranoia del **modo Alianza Frágil**. Y se completará con el **modo Policías y Ladrones**, en el que se enfrentarán **dos equipos de 6 jugadores**, unos para llevarse el botín y otros para evitar el atraco. Promete.



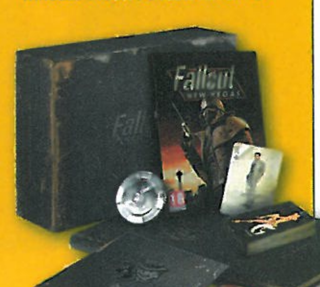
ANUNCIO
HEAVY RAIN VA CAMINO DEL CINE

La productora Unique Features se ha hecho con los derechos para **adaptar a la gran pantalla** el grandioso "thriller" ***Heavy Rain***. Estamos ansiosos de ver lo que hacen con esto, ya que puede salir **una gran película**.

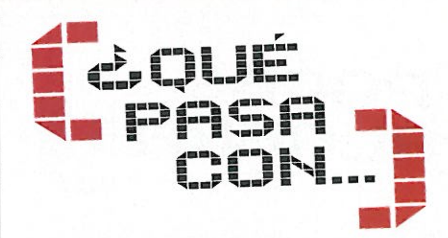


ANUNCIO PS3
EDICIONES MUY ESPECIALES

Ya se han confirmado para España **las ediciones especiales de dos bombazos** de cara a los próximos meses. Primero, la de ***Mafia II***, que contará con un **libro de arte** (con tapa dura y más de 90 páginas), la **banda sonora, un mapa de Empire Bay** y diverso contenido descargable. Y en segundo lugar, la de ***Fallout New Vegas***, que incluirá **un DVD con el "making of", una novela gráfica y una baraja de cartas**, entre otras "frikadas". ¡Corre a reservarlas!







... Sonic 4 Episode I?

Estaba previsto para verano, pero Sega ha anunciado que *Sonic The Hedgehog 4: Episode I* se retrasa hasta finales de año para pulirlo y que esté a la altura de su nombre. Estamos seguros de que así será.

... Insomniac Games y Electronics Arts?

Pues que han firmado un acuerdo y el próximo juego de los creadores de *Ratchet & Clank* y *Resistance* será multiplataforma y editado por EA. Pero tranquilos, que los juegos exclusivos de PS3 seguirán siéndolo y ya han confirmado que en el futuro trabajarán también para Sony en exclusiva.

... la edición especial de *El Puño de la Estrella del Norte*?

La edición especial japonesa de *Fist of the North Star: Ken's Rage* incluye, entre otras cosas, un reloj-despertador tan "molón" como escandaloso. La buena noticia es que también lo veremos por aquí, aunque aún no saben si habrá una edición especial o lo regalarán comprando el juego en su edición "normal".



... la película basada en *Metal Gear Solid*?

David Hayter, guionista de cine y "voz" de Snake, habló sobre la peli de *MGS*. Según Hayter, el proyecto se encuentra "parado" porque Konami, Kojima y los productores de Sony Pictures no terminan de acercar posturas. Veremos cómo acaba esto...

■ *PES 2011* volverá con "fichajes" en todas sus líneas: gráficos, jugabilidad, licencias, modos de juego...

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

PRO EVOLUTION SOCCER 2011 | PS3 | KONAMI | DEPORTIVO | OTOÑO

Fichajes para optar al título

PES 2011 MEJORA PARA VOLVER A LA ÉLITE DEL FÚTBOL CONSOLERO

En Konami son conscientes de que su *PES* lleva unos años que no está a la altura de los esperado. Su máximo responsable, Shingo "Seabass" Takatsuka ha reconocido recientemente que "no han sabido adaptarse a la nueva generación". Pero parece que, por fin, este año se han puesto las pilas para ofrecernos un simulador a la altura de lo esperado. *PES 2011* contará con un renovado sistema de pases y tiros (representado con una barra para cada jugador que nos permitirá poner el balón justo donde queramos con la fuerza que deseemos). Otras novedades anunciadas son una IA optimizada, mejoras en la respuesta de los porteros, control de 360 grados total y un ritmo de juego más realista. En cuanto a modos de juego y licencias, sabemos que contará con una Liga Master Online y la inclusión de la Copa Libertadores. Y todo bajo un apartado gráfico muy mejorado, con un modelado de los jugadores superior y animaciones nuevas y más naturales. Habrá que esperar unos meses a ver si finalmente cumplen lo prometido... ■

■ La principal novedad en el sistema de juego es la inclusión de una barra para cada jugador que determinará la fuerza de pases y tiros.



KNIGHTS CONTRACT | PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2011

Play ¡NUEVOS DATOS!

La caza de brujas comienza en 2011

MÁS ACCIÓN DE CORTE FANTÁSTICO CON *KNIGHTS CONTRACT*.

Knights Contract será un juego de acción de corte fantástico protagonizado por una extraña pareja: un verdugo inmortal (Heinrich) y una bruja reencarnada (Gretchen). Ambos se enfrentarán a las hordas del Dr. Faust en una mágica Europa medieval pero con una particularidad: manejaremos a Heinrich (que no puede morir) y tendremos que proteger todo el rato a Gretchen usando nuestra enorme guadaña y sus hechizos. La cosa promete. ■

■ El mando 6-Axis se tiñe con los colores de nuestra Selección. Sale a 29,95 euros.

■ Diseño parecido para el mando de PS2, que sólo cuesta 12,95 euros.

Anima a la Selección con los periféricos de La Roja

ARDISTEL PRESENTA UNA LÍNEA DE **PERIFÉRICOS** CON LICENCIA OFICIAL PARA TODAS LAS CONSOLAS DE SONY

Por si no tienes bastante con el cuaderno de La Roja que te hemos regalado con este número, Ardistel presenta una línea de periféricos oficiales de la selección española de fútbol para PS3, PSP y PS2. Para empezar, tenemos una mochila para transportar nuestra PS3 de forma cómoda y segura (el interior está acolchado) y con multitud de bolsillos para accesorios y cables. También tenemos una versión del 6-Axis, el mando con vibración y sensor de movimientos para PS3 de Ardistel, con los colores de nuestra selección. Y si todavía no has "jubilado" tu PS2, también han sacado un pad que no está nada mal, con diseño y prestaciones cercanas al Dual Shock 2. En cuanto a la portátil, está disponible el Pack Selección PSP 3000, que incluye una funda para la consola de diseño exclusivo, un protector rígido transparente, unos auriculares con control de volumen, cable USB de carga y datos y un completo set de limpieza. Y todo a precios muy asequibles.

■ Esta mochila con nuestros "cracks" sale por 39,95 euros.

■ El Pack Selección PSP 3000 tiene un precio ajustado: 14,95 euros.

HEMOS OÍDO QUE...

... Sony y su Studio Cambrige ya trabajan en Play TV 2.

Mark Green, productor senior de Studio Cambrige, ha revelado que trabajan en Play TV 2. Pronto sabremos sus novedades.

... Kim Kardashian puede ser la nueva Lara Croft.

Se rumorea que esta explosiva modelo y actriz será la sucesora de Angelina Jolie en la nueva peli de "Tomb Raider", que se filmará en 3D. No está mal la chica, ¿verdad?



... *Rock Band 3* podría incluir un teclado.

O eso se desprende de una reveladora imagen que aparece en la demo de *Green Day Rock Band*. Toda una innovación.

... Sony va a remasterizar otros éxitos de PS2 para PS3.

Sony quiere "remasterizar" otros de sus éxitos de PS2 para PS3 en HD y con trofeos (como *God of War Collection*). El próximo sería un "Team ICO Collection", con *ICO* y *Shadow of the Colossus*.

... *Dead Space Extraction* podría llegar a PS3.

Este arcade de pistola sobre raíles exclusivo de Wii podría llegar a PS3 con gráficos mejorados. Sería en formato descargable.

EL QUIOSCO





MICROMANÍA
» 3,99€ » 25 DE JUNIO

¡LAS NOVEDADES DEL E3 Y MUCHO MÁS!

Micromanía sigue celebrando su 25 aniversario y recordando su historia... En el número de Julio, además, encontrarás un avance del E3, la preview del esperadísimo *StarCraft II*, review de *Prince of Persia* y de regalo, un juegazo: *Rainbow Six LockDown*.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

DRAGON QUEST IX, LO MÁS GRANDE DE DS

Súper reportaje sobre el **juego de rol** más amado por los japoneses, exclusivo de DS. Y, además, análisis y guía de ***Super Mario Galaxy 2*** y reportaje exclusivo de ***Sonic Colours***. En la revista Pokémon, lo revelan todo sobre el próximo ***Pokémon Blanco y Negro***.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 25 DE JUNIO

¡LAS NOVEDADES DE LA FERIA E3!

La feria de videojuegos más importante del año se celebra en Los Ángeles, y Hobby Consolas viaja hasta allí para daros toda la información de las novedades más impactantes: Natal, Move, Nintendo 3DS, *Killzone 3*, *Zelda*, *Gears of War 3*... ¡No os lo perdáis!



PS3

Semana del 14 al 20 de junio
Batman Arkham Asylum GOTY

Semana del 21 al 27 de junio
Demon's Souls
LEGO Harry Potter (Años 1-4)
Naughty Bear

S. del 28 de junio al 4 de julio
Nat Geo Quiz! Wild Life
Tiger Woods PGA Tour 11

Semana del 5 al 11 de julio
Singularity

Semana del 12 al 18 de julio
Front Mission Evolved



Front Mission Evolved apostará por la acción en lugar de la estrategia.

PSP

Semana del 14 al 20 de junio
Metal Gear Solid Peace Walker
Animalz una Familia de Dogz (Essential)
Animalz Una Familia de Hamsterz (Essential)
Colegas en el Bosque (Essential)
Everybody's Golf (Essential)
Hello Kitty (Essential)
Imagina ser Amazona (Essential)
Lluvia de Albóndigas (Essential)
LocoRoco (Essential)
Locos por el Surf (Essential)
Medievil (Essential)
Patapon 2 (Essential)
Pursuit Force (Essential)
Shaun White Snowboarding (Essential)
Teenage Mutant Ninja Turtles (Essential)
Tom Clancy's End War (Essential)
WipeOut Pulse (Essential)

Semana del 21 al 27 de junio
Full Metal Alchemist
LEGO Harry Potter (Años 1-4)
PlayEnglish
Pro Cycling Tour De France 2010

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 14 DE JUNIO AL 18 DE JULIO

MIÉRCOLES 16/6

LANZAMIENTO PSP
GAMA ESSENTIALS
Este sello recopila más de una docena de clásicos para PSP, cada uno por 9,99 €. Y hay grandes nombres: *Medievil, Patapon 2...*
http://es.playstation.com

JUEVES 17/6

LANZAMIENTO PSP
METAL GEAR SOLID PEACE WALKER
Big Boss protagoniza una aventura única, que coge lo mejor de *Snake Eater* y *Portable Ops.*
www.konami-europe.com

LUNES 21/6

LANZAMIENTO PS3/PSP
LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4
Las cuatro primeras pelis de Harry Potter han recibido el tratamiento LEGO... ¡¡¡y ahora son aún más divertidas!!!
www.magicisbuilding.com

MARTES 22/6

LANZAMIENTO PS3
BATMAN ARKHAM ASYLUM EDICIÓN GAME OF THE YEAR
La aventura más espectacular y del caballero oscuro vuelve con mejoras: modo 3D, descargas...
www.batmanarkhamasylum.com

MIÉRCOLES 23/6

LANZAMIENTO PS3
NAUGHTY BEAR
Da rienda suelta a tu brutalidad "osezna" para sobrevivir en la isla Perfección, donde tus congéneres quieren eliminarte...
www.naughtybearthegame.com

JUEVES 24/6

LANZAMIENTO PSP
PLAYENGLISH
Sumérgete en una genial aventura policíaca para aprender inglés de la forma más divertida con tu PSP. Y está avalado por el método Vaughan.
http://es.playstation.com

VIERNES 25/6

LANZAMIENTO PS3
DEMON'S SOULS
Intérnate en Boletaria, un reino maldito lleno de demonios que te pondrán las cosas MUY difíciles...
www.demons-souls.com



Harry Potter

Años 1-4

¡Construye la magia!

PS3 PSP NINTENDO DS Wii 







www.pegi.info







¿QUIÉN DIJO QUE LAS CONSOLAS SÓLO SIRVEN PARA JUG

Playenglish® Tu mejor aliado para aprender inglés

Si nunca has aprendido inglés por falta de tiempo, pereza o, simplemente se te da mal, ahora tienes una nueva y divertida oportunidad para volver a intentarlo y dominarlo gracias a PSP...

PSP | AVENTURA | SONY | 24 DE JUNIO

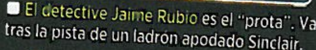
Por mucho que lo queramos negar, poder expresarnos en inglés es, cada día que pasa, más importante en nuestras vidas. Y no sólo sirve para engordar nuestro curriculum o defendernos cuando viajamos al extranjero: muchas páginas de Internet están en inglés y es el idioma de los negocios. Es por ello que dominar esta lengua es más que importante. ¿Cómo? ¿qué no la controlas? Pues no te preocupes, porque si tienes una PSP y ganas de aprender, Sony tiene a punto una idea pensada para ti. Se llama *PlayEnglish* y te enseñará los fundamentos básicos del idioma de Shakespeare mientras te diviertes desentrañando los misterios de una aventura. Una aventura en la que encarnaremos a un detective tras la pista de un ladrón. Sí, sí... así, tan sencillo como parece. Parte del éxito de la fórmula reside en la activa participación de Vaughan Systems, uno de los métodos líderes en la enseñanza del inglés (seguro que has visto a Richard Vaughan en la tele mientras hacías zapping, en el canal "Aprende inglés TV"). De hecho, sus creadores afirman que una hora con el juego, concentrado plenamente, equivaldrá a 10 clases de inglés y que, tras terminar el juego, nuestro nivel de inglés habrá mejorado como si hubiéramos dado un curso de un mes. Ante estos datos... ¿Quién se resiste a aprender inglés?



» Una historia policíaca

Lejos de ser una pesada colección de preguntas y respuestas, *PlayEnglish* es una aventura en toda regla, en la que tendremos que ir mejorando nuestro nivel y vocabulario para avanzar sin problemas...




El detective Jaime Rubio es el "prota". Va tras la pista de un ladrón apodado Sinclair.



Tendrá que viajar... con su flojo inglés. Por suerte, las gafas P.A.T.O. le ayudan.

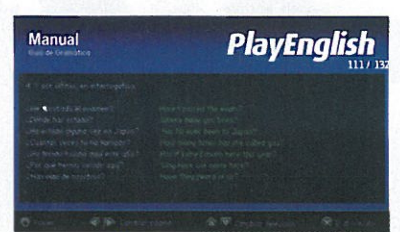

El escenario del crimen... Tendremos que identificar pistas, preguntar... en inglés.


La aventura da para 12 horas, y tendrá capítulos extra vía PlayStation Store.

AR Y PERDER EL TIEMPO?

Con toda la ayuda que necesitas

El juego está pensado para que cualquiera pueda disfrutar con él, independientemente de su nivel de inglés. Así, *PlayEnglish* presenta 2 niveles de dificultad (que se distinguen en la velocidad con la que nos hablan) e incluye dos ayudas extra. Por un lado, dentro del juego hay un manual de 132 páginas en la que está toda la gramática necesaria para superar la aventura. Además, en la caja encontrarás una guía de Vaughan de 56 páginas con expresiones comunes.



Dentro del juego hay un completo manual de 132 páginas de gramática y muchos ejemplos.





EL MÉTODO VAUGHAN

PlayEnglish es el primer juego de PSP de Tonika Games, quienes cuentan con el respaldo total y absoluto de Vaughan Systems, un método de aprendizaje de inglés con más de 30 años de trayectoria y que incluso tiene un programa de TV, que ya ha superado los 3 millones de audiencia en abril. Completar la aventura te llevará (en el mejor de los casos) unas 12 horas, que según el sistema Vaughan, equivale a un mes de curso intensivo si se juega "en serio" y concentrado...

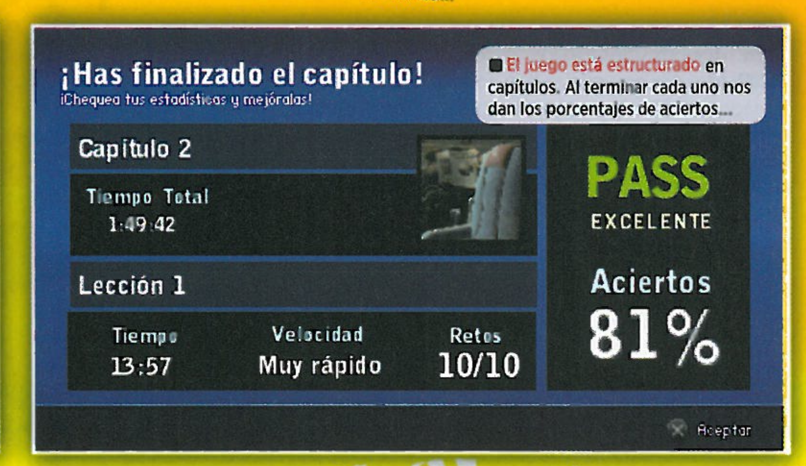
Este es el Richard Vaughan. Da clase de inglés por la tele e incluso es uno de los personajes de *PlayEnglish*.

¡¡VUELA GRATIS A UK CON PLAYENGLISH!!

Si te compras *PlayEnglish* este verano te encontrarás con el regalo de un billete de ida y vuelta a Inglaterra (tendrás que pagar las tasas). Más información en el punto de venta...



Los diálogos suelen ofrecer cuatro respuestas... pero sólo una suele ser correcta. Piensa antes de contestar...



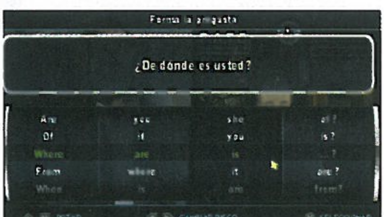
El juego está estructurado en capítulos. Al terminar cada uno nos dan los porcentajes de aciertos...

Pon a prueba tus conocimientos de inglés

A lo largo de la aventura nos esperan todo tipo de situaciones en las que tendremos que defendernos en inglés, como volar en un avión o charlar con la camarera de un hotel. Sólo oiremos el castellano en momentos puntuales, cuando Jaime nos diga algo o cuando fallemos, para corregirnos... Eso sí, no todo será mantener un diálogo. También tendremos tiempo para mejorar nuestro nivel con las pruebas de nuestras gafas P.A.T.O. (Personal Assistant Teacher Organizer), movernos por una ciudad al volante de un coche (siguiendo las instrucciones que nos den), poner el nombre a las pruebas que encontremos... y más.



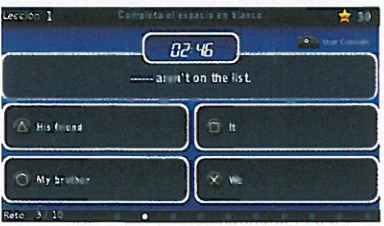
Identifica palabras. Y marca los objetos con su correspondiente post-it con el nombre en inglés.



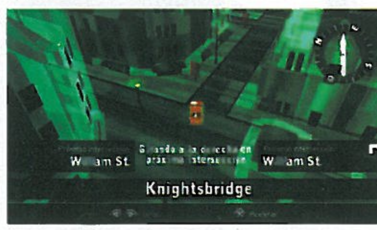
Ruletas. Compón la frase de forma correcta ordenando las palabras de los anillos giratorios.



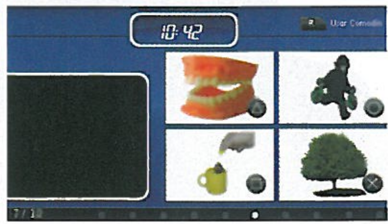
Traduce al inglés. ¿Podrás traducir el titular de un periódico al inglés? El juego te lo pedirá...



Test. Elige la construcción correcta, rellena los espacios en blanco y otros clásicos de los exámenes.

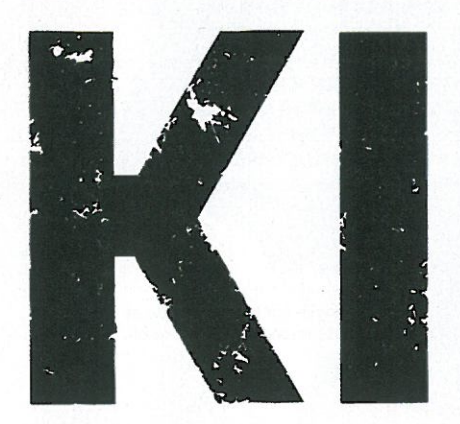


¡Oriéntate!, Sigue las indicaciones que te den en inglés para llegar a tu destino. ¿Serás capaz?



De oídas. Escucha una palabra o frase y di con que imagen o frase se corresponde.

EL SHOOTER MÁS ESPECTACULAR DE SONY VUE



KILLZO

Viajamos hasta Amsterdam para probar, en primicia, la nueva entrega de *Killzone*, el nuevo e impactante shooter subjetivo exclusivo de PS3.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PS3 | SHOOT´EM UP | SONY | 2011

Era un secreto a voces. Al igual que otros desarrollos "secretos" de Sony que se han confirmado recientemente (como *LittleBigPlanet 2* o el nuevo *Motorstorm*), Guerrilla Games ya está trabajando en *Killzone 3*, la nueva entrega de esta espectacular saga de shooters exclusiva de Sony. De hecho, empezaron a planificarlo nada más terminar la segunda parte, como ellos mismos nos confirmaron.

Una presentación... diferente. Y es que Sony nos invitó a probarlo en primicia hace unas semanas. Para ello, viajamos hasta Amsterdam, la ciudad holandesa donde tiene su sede Guerrilla Games. Pero para nuestra sorpresa, la presentación no fue en sus oficinas, sino que tuvo lugar en un céntrico cine de la capital. ¿Querría decir esto que lo íbamos a ver en 3D? Muchos rumores apuntaban que *Killzone 3* sería uno de los primeros juegos de Sony en adoptar estar nueva tecnología (junto a *Gran Turismo 5*), y el hecho de que quisieran presentarlo en un cine alimentó nuestras expectativas... Y efectivamente, *Killzone 3* será compatible con la tecnología 3D esteoroscópica (para lo que necesitaremos una tele compatible y las gafas de rigor, claro). Nosotros pudimos probarlo y, pese a que lo que vimos era una versión pre-alpha, nos dejó sensaciones muy positivas. Alucinaréis viendo un torrente de misiles y balas en 3D yendo directamente hacia vosotros... ¡Casi dan ganas de apartar la cabeza! La sensación de tridimensionalidad está muy bien conseguida, aunque esto conllevará una menor resolución y, seguramente, un descenso en la tasa de frames. Pero centrémonos en el juego en sí, ya que *Killzone 3*

ESTUVIMOS ALLÍ



Sony presentó *Killzone 3* en un céntrico cine de Amsterdam. Allí pudimos probarlo y charlar con algunos de sus responsables, como Steven Ter Heide, Senior Producer del juego, que posa con Dani.



Será un shooter subjetivo con las mismas virtudes jugables del anterior y también estará protagonizado por Sev.

...LVE... ¡Y ADEMÁS EN 3D!




Volveremos al planeta Helghan, pero con nuevos escenarios: glaciares, junglas, estaciones espaciales...



» MEJORANDO LO PRESENTE

En la presentación de *Killzone 3* nos quedó muy claro que en Guerrilla han aprendido de los errores del pasado. Para empezar, insistieron en que todo lo que veríamos allí es "in game" (en alusión al polémico primer vídeo de *Killzone 2*). Y son conscientes de lo que tienen que mejorar de cara a *K3*: entornos más abiertos, más variedad de situaciones y enemigos...

ARGUMENTO

KILLZONE 2 Los delirios de grandeza del dictador Visari llevaron a los ISA a combatir en pleno territorio Helghast.

KILLZONE 3 Arranca al acabar el primero y se desarrolla de nuevo en el planeta Helghan, con nuevos entornos.

DESARROLLO

KILLZONE 2 *K2* nos gustó, pero echamos en falta más situaciones sorprendentes. Demasiados "pasillos"...

KILLZONE 3 Nos han prometido (y lo comprobamos) niveles más grandes y abiertos y situaciones sorprendentes.

APARTADO TÉCNICO

KILLZONE 2 Los gráficos y la música fueron las mejores bazas de *K2*. Aún hoy siguen resultando impactantes.

KILLZONE 3 Aunque el motor gráfico es el mismo, lo han "exprimido" más para mostrar aún más nivel de detalle. ¡Y en 3D!

Killzone 3 continuará la trama del anterior con un desarrollo más abierto, intenso y lleno de sorpresas que también podremos disfrutar en 3D.

tiene armas suficientes para encadilarnos también en formato "tradicional".

Killzone 3 arranca nada más terminar la entrega anterior, con el dictador Visari caído a los pies de Sev y Rico, los dos principales protagonistas de *Killzone 2*. Pero aunque ganamos esa batalla, la verdadera guerra está a punto de empezar. Surgirán nuevos líderes para la causa Helghast y, con las fuerzas de la ISA seriamente mermadas debido a una bomba nuclear, tendremos que abrirnos paso por el inhóspito planeta Helghan casi sin apoyos.

Variedad de escenarios.

Y esto es lo primero que nos llamo la atención de *Killzone 3*: la variedad de entornos. Manejando de nuevo a Sev y escoltados en todo momento por Rico, pudimos jugar una sección del cuarto nivel ambientado en un escenario helado, bajo una intensa tormenta de nieve. Pero en la presentación anunciaron (apoyándose en diversos artworks) escenarios de lo más variopinto: una espesa jungla, un páramo radioactivo, una oscura cueva plagada de alienígenas e incluso una estación espacial (no sabemos si la batalla se desarrollará dentro o en el espacio). Habrá que ver cómo se plasma esto en el juego, pero parece claro que será mucho más variado en situaciones y enemigos (uno de los aspectos más criticados del anterior).

Además, sus creadores quisieron dejar claro que los niveles serás mucho más grandes y abiertos que en *Killzone 2*, ofreciendo más rutas y más libertad para movernos por los niveles (y menos »


Habrá nuevos vehículos, como este "jumpack" que nos permite planear y saltar más, aparte de tiroteos "verticales".


Gráficamente será impresionante en formato "tradicional", pero si tenemos una tele compatible y las gafas de rigor, podremos jugarlo en 3D.


Killzone 3 ofrecerá una experiencia mucho más cinematográfica, tomando como ejemplo éxitos de la talla de *Uncharted 2* o *CoD Modern Warfare 2*.

» PREGUNTAS SIN RESPUESTA

Como suele ocurrir en un "first look", los creadores de *Killzone 3* no desvelaron algunos aspectos sobre el juego, que serán revelados más adelante.

¿Será compatible con PlayStation Move?

Preguntamos a Steven Ter Heide, senior producer de *K3*, si podremos jugarlo usando Move (de la misma forma que se juegan los shooters en Wii). Nos respondió que "la nueva tecnología les parecía muy interesante", pero no quiso confirmar si se aplicaría a este juego.

¿Qué modos Online tendrá?

Sus responsables dejaron muy claro que *Killzone 3* tendrá nuevos modos de juego Online, que serán anunciados en próximas fechas. Dijeron textualmente que están trabajando en "nuevas formas para disfrutar con los amigos".

¿Habrá modo cooperativo?

En la inmensa mayoría del modo Campaña iremos escoltados por Rico (además de otros miembros de la ISA). Quisimos saber si un segundo jugador podría echarnos una mano controlando al fornido soldado de color, pero nos remitieron a charlar sólo acerca de lo que habían enseñado. En breve se aclararán todas estas cuestiones.





Los entornos y enemigos serán más variados, con niveles más amplios y menos "pasillos". En Guerrilla han aprendido de los errores pasados.

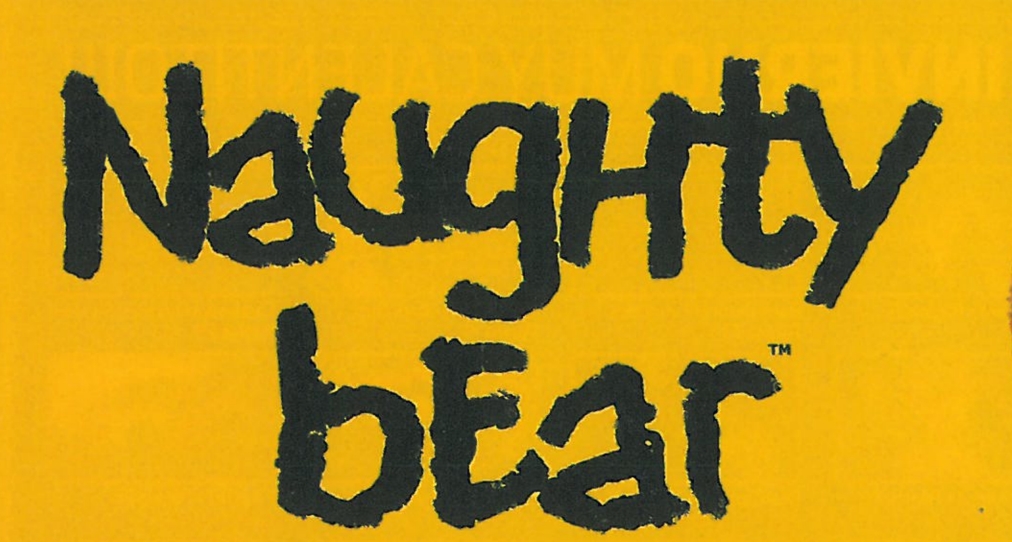
"pasillos", vaya). En este sentido, los nuevos vehículos serán clave. Pudimos ver una espectacular escaramuza disparando desde las típicas "barcazas" de transporte de tropas, pero lo que más nos gustó fue el "jumpack", una especie de planeador Helghast que podremos manejar (y disparar desde él), que nos abrirá muchas posibilidades nuevas, tanto en los combates como a la hora de avanzar por los escenarios. Es el mejor ejemplo del renovado arsenal que podremos manejar, que incluirá distintas ametralladoras, láseres, varios tipos de granadas, cuchillo, cargas de C4 (que volveremos a colocar usando el sensor de movimiento del Dual Shock 3)... Además, el combate cuerpo a cuerpo ha sido revisado y mejorado, con múltiples (y más sanguinarios) movimientos nuevos para deshacernos de los Helghast en las distancias cortas.

Gráficamente sublime.
Lo que no nos dejó ninguna duda es su espectacular apartado gráfico. Antes de mostrarnos nada del juego, sus creadores quisieron dejar muy claro que todo lo que íbamos a ver era "in game" (en clara alusión al polémico vídeo de estreno de *Killzone 2*). Y aunque, insistimos, la beta que manejamos es bastante prematura y no nos quisieron confirmar la tasa de frames a la que finalmente correrá el juego, lo cierto es que el apartado gráfico de *Killzone 3* es realmente impresionante. 120 personas (muchas de ellas pertenecientes al equipo que desarrolló el anterior), han trabajado duramente durante dos años para exprimir aún más ese motor gráfico. Y el resultado final impresiona (y sin necesidad de 3D). Además de fluidos tiroteos, en la presentación pudimos ver detalles como brillantes efectos de luz o una gran recreación del agua y de una tormenta de nieve. En cuanto al diseño de los enemigos, cierto es que sólo vimos Helghast (con sus trajes adaptados a la nieve, eso sí), pero sus creadores nos confirmaron que habrá más tipos que en *Killzone 2*, aparte de algunas "sorpresitas". En este sentido, hay que señalar que, como siempre que se muestra un juego por primera vez, no quisieron confirmar algunos detalles. Por ejemplo, del multijugador no dijeron nada en concreto. Pero para ser un primer vistazo, la verdad es que lo que vimos nos gustó mucho. Muy pronto sabremos nuevos detalles sobre *Killzone 3*, uno de los shooters más prometedores de cara al año que viene.

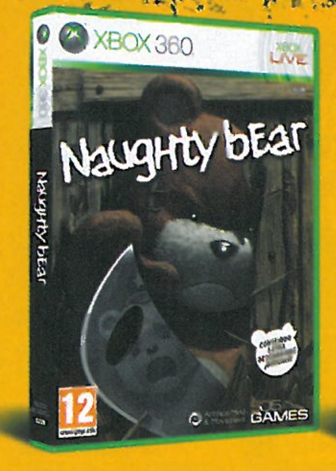

Para acabar con los Helghast habrá nuevas armas y un mejorado sistema de combate cuerpo a cuerpo.


La banda sonora será espectacular, muy en la línea de la que exhibía el anterior. Y seguro que llegará doblado.

NAUGHTY BEAR DADDLES SUNBEAM NIBBLES COSY CHUBBY GIGGLES Y PRESENTANDO A GOOBER



LA VENGANZA NUNCA FUE TAN MULLIDA







NAUGHTYBEARTHEGAME.COM

505 GAMES PRESENTA 'NAUGHTY BEAR' EN ASOCIACIÓN CON A2M UNA PRODUCCIÓN ISLA PERFECCIÓN
PROTAGONIZADA POR NAUGHTY BEAR DADDLES SUNBEAM NIBBLES COSY GIGGLES CHUBBY Y GOOBER
PRODUCIDA POR COSY DIRIGIDA POR GIGGLES ESCRITA POR CHUBBY

















¡¡¡NOS ESPERA UN **INVIERNO** MUY CALENTITO!!!


Assassin's Creed: La Hermandad • Página 22

Bionic Commando Rearmed 2 Página 33

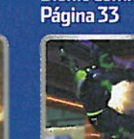
Bodycount • Página 31


Bonk Brink of Extinction Página 33


Call off Duty Black Ops Página 19

Castlevania Lords of Shadow Página 29


Crysis 2 • Página 32



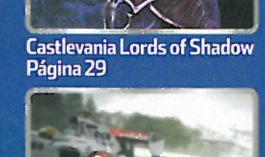

DC Universe Online Página 24




Dead Rising 2 • Página 21


Dead Space 2 • Página 21


Enslaved • Página 26


F-1 2010 • Página 28

Fallout New Vegas • Página x

Final Fantasy XIV Página 24


God of War Ghost of Sparta Página 21

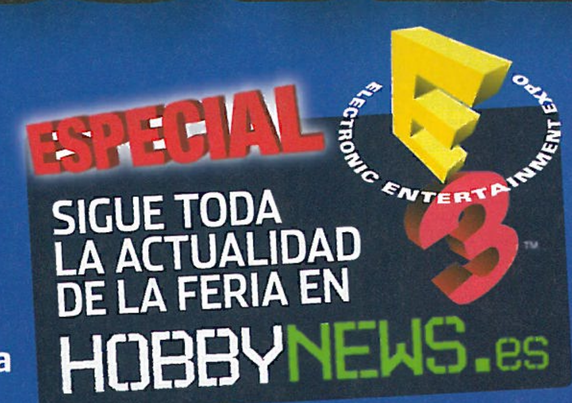
Gran Turismo 5 • Página 19


L.A. Noire • Página 31


Lara Croft and the Guardian Of Light • Página 23

LOS ÉXITOS DEL FUTURO

Cuando leáis estas páginas el E3 estará abriendo sus puertas y, aunque no nos ha dado tiempo a contaros todas sus novedades, sí que hemos podido indagar un poco y reunir para vosotros los éxitos más potentes de la feria de Los Ángeles.




LittleBigPlanet 2 • Página 28

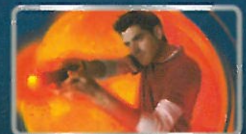

Los Sims 3 • Página 29


Mafia II • Página 21


Medal of Honor • Página 29


MMA • Página 23


Monkey Island 2 Special Edition • Página 33


MOVE • Página 20


Piratas Del Caribe Armada of the Damned • Página 24


Rush'n Attack Ex-Patriot • Página 33


Saw 2 • Página 31


SOCOM 4 U.S. Navy Seals Página 31

Splatterhouse • Página 31


Test Drive Unlimited 2 Página 30


The Agency • Página 24


The Last Guardian Página 31


True Crime • Página 29


Vanquish • Página 23


Warhammer 40K Space Marines • Página 29

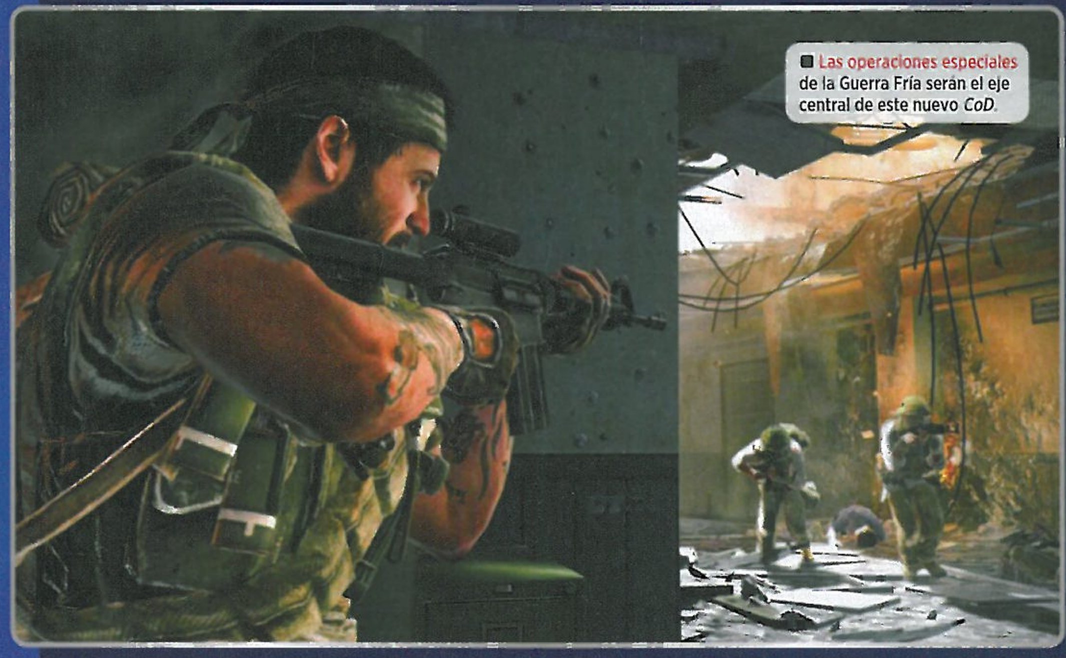
PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | 9 DE NOVIEMBRE

Call of Duty Black Ops

Otro de los conflictos más importantes del siglo XX, la Guerra Fría con Vietnam a la cabeza, será sólo una pequeña parte de lo que te espera en el nuevo *CoD*...

Tras el buen sabor de boca que dejaron con *World at War*, su anterior *CoD*, Treyarch firmará esta entrega que nos sumergirá de lleno en la Guerra Fría y, más concretamente, en las operaciones encubiertas con grupos de comandos. Nosotros asumiremos el papel de Mason, un miembro del SOG (Special Operations Group), quien viajará por medio mundo para evitar una catástrofe nuclear. Así, viajaremos por Rusia (los montes Urales), Vietnam e incluso Cuba, librando combates y situaciones únicas en la saga, en las que además contaremos con nuevas habilidades, como nadar o bucear durante las misiones o pilotar un helicóptero. Desde Treyarch insisten en que cada nivel combinará distintos estilos de juego y que habrá sorpresas. Y eso sin olvidar unos reforzados modos Online y cooperativo, que será distinto al modo individual...





Las operaciones especiales de la Guerra Fría serán el eje central de este nuevo *CoD*.



Contaremos lo último en armamento de los 70, desde ballestas con munición explosiva a lanzagranadas propulsadas.



PS3 | SONY | VELOCIDAD | FINALES 2010

Gran Turismo 5

1000 coches, comunidad Online, posiblemente gráficos 3D... el mundo del motor ruge con la llegada del rey.

Se está haciendo rogar más de la cuenta, pero todo por una buena causa: convertirse en el simulador definitivo de velocidad. Y para ello ofrecerá más de 1000 coches reales (desde modestos utilitarios a bestias de competición y prototipos), cerca de 100 circuitos (uno basado en el centro de Madrid), gran variedad de competiciones (incluidas Nascar y WRC), un renovado modo Gran Turismo, modos y opciones Online... vamos, de todo para ser un verdadero imprescindible. Y todo parece indicar que la causa del último retraso ha sido incluir la compatibilidad con Move (el nuevo mando con sensores de movimiento) y un modo 3D para disfrutarlo en las teles con esta nueva tecnología. Eso sí, con lo perfeccionistas que son los chicos de Polyphony, tampoco sería extraño que se volviera a retrasar un poco más... quien sabe.



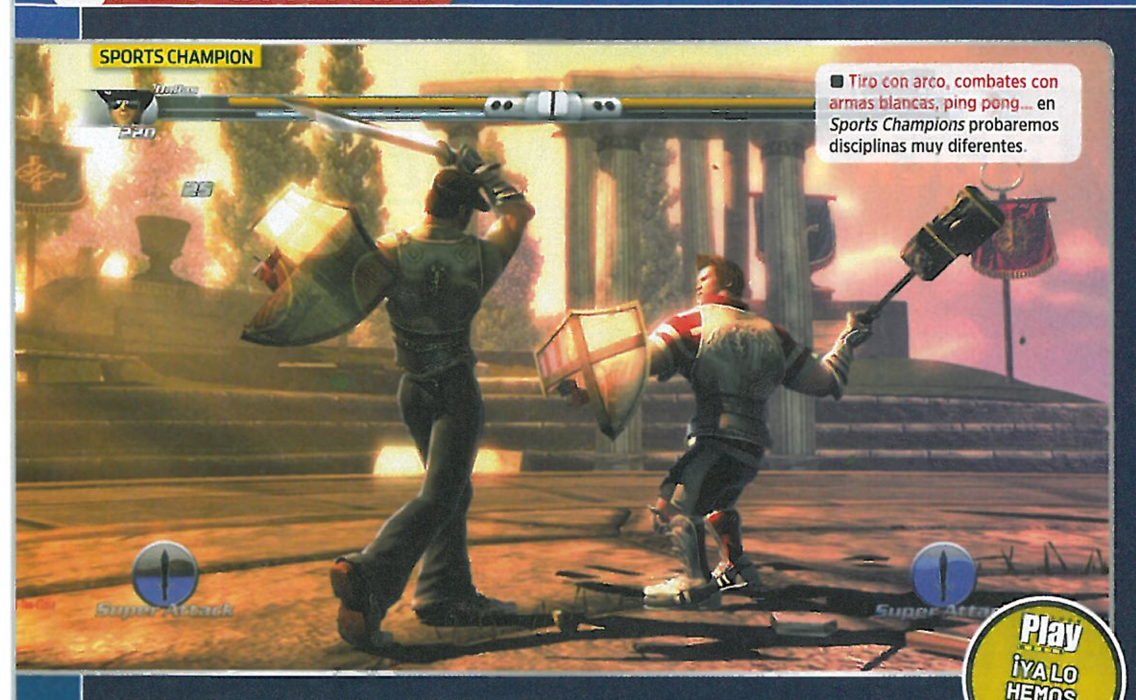
Sus más de 1000 coches reales serán una baza. Además, algunos de ellos lucirán las abolladuras...



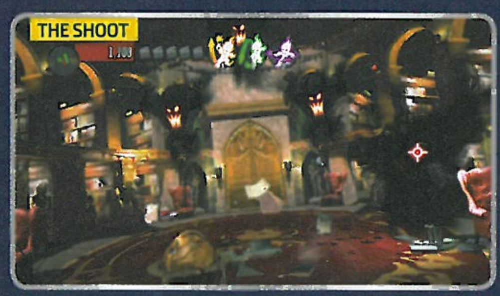
Online, modo GT ampliado, diferentes tipos de competición... promete ser el *GT* más completo.



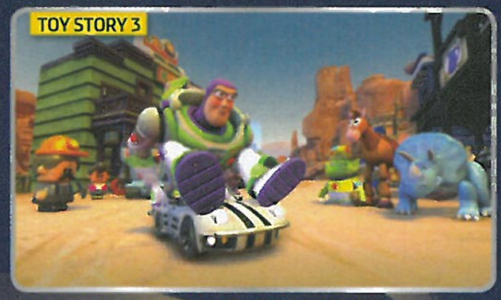
La inclusión del modo 3D podría ser la razón del último retraso. Ahora, *GT5* podría salir en otoño...



Tiro con arco, combates con armas blancas, ping pong... en *Sports Champions* probaremos disciplinas muy diferentes.



Huye de la mafia japonesa a bordo de sillas, furgonetas y otros vehículos evitando obstáculos y siendo lo más rápido posible.



Un arcade de disparos al estilo *Time Crisis* ambientado en el rodaje de pelis de todo tipo. Habrá acciones especiales con Move.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PS3 | SONY | VARIOS | SEPTIEMBRE 2010

PlayStation Move

Este nuevo mando y la forma de jugar que trae consigo es una de las apuestas más fuertes de Sony para este año. Prueba de ello es el apoyo que está teniendo.

LittleBigPlanet 2, *Toy Story 3*... no hay día que pase sin que algún juego nuevo se suba al carro de Move, el nuevo mando con sensores de movimiento de Sony. Y es que, lejos de ser una Wii en HD, como algunos se empeñan en llamarla, va a ser un extra más para PS3, otra forma más pasarlo bien con la consola.
Por un lado, contará con sus propios juegos que no se podrán jugar con Dual Shock 3, como *Move Party*, *Sports Champion* o *Motion Fighter*, y por otro habrá nuevos juegos que se podrán controlar de las dos formas, vía Move o con un Dual Shock 3 (como *SOCOM 4* o *LBP2*). A estos habrá que sumar juegos que recibirán una actualización cuando se lance Move, como *Heavy Rain* o *Resident Evil 5*, entre otros.

Nosotros ya lo hemos probado y la verdad es que nos ha parecido mucho más preciso que el mando de Wii, la respuesta es inmediata (no hay retardo entre lo que hacemos y lo que vemos en pantalla) y, en líneas generales, los juegos tienen mejores gráficos que lo visto en Wii. Pero, como siempre, más allá de que la tecnología sea buena, queda por ver lo realmente importante: qué harán las compañías con el invento, cómo serán capaces de exprimirlo y ofrecernos nuevas formas de jugar. Pero, sin ningún tipo de duda, el punto de partida es más que prometedor...



El juego de la nueva y esperada peli de Pixar será compatible con Move, pero Disney aún no ha revelado qué funciones tendrá.

MOTION FIGHTER

Con 2 mandos principales de Move, uno en cada mano, libraremos realistas combates callejeros en este nuevo juego de lucha.



Divertidos minijuegos como cortar el pelo o pintar con un pincel serán el eje central de este "party game".



Conviértete en una estrella de la tele participando en este loco concurso al más puro estilo humor amarillo, repleto de pruebas locas...



El juego más terrorífico de PS3 regresará con una secuela mucho más grande en todo.

PS3 | EA GAMES | SURVIVAL HORROR | 2011

Dead Space 2



Fue uno de los juegos más sorprendentes de 2008 y en 2011 volverá cargado de novedades y mucho más gore y sombrío.

El ingeniero Isaac Clarke está a punto de vivir su segunda pesadilla espacial. *DS2* se desarrollará 3 años después del juego original y nos llevará a una de las lunas de Saturno, aunque visitaremos multitud de localizaciones, como una ciudad espacial o una mina. En todas ellas nos encontraremos con entornos mucho más interactivos (podremos romper cristales para provocar que el vacío nos succione) así como nuevos necromorfos, más inteligentes y variados. Tampoco faltarán puzzles (que explotarán la vena ingeniera del prota), nuevos toques estratégicos a la hora de desmembrar a los enemigos, nuevas armas y un mejoradísimo apartado técnico.

PSP | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2010

God of War Ghost of Sparta

La historia de Kratos no ha terminado con *GoWIII*. El espartano tiene un rico pasado que pronto podrás descubrir en la portátil de Sony...

Si eres de los que te preguntas de dónde proceden el tatuaje rojo de Kratos y algunas de sus cicatrices, todas esas dudas y otras muchas más van a tener respuesta en *El Fantasma de Esparta*, la nueva aventura que verá a la luz en PSP este mismo año. Se ambientará entre *God of War 1* y *2*, con Kratos convertido en el Dios de la Guerra y enfrentándose a los fantasmas de su pasado para demostrar a los dioses que es digno del "cargo". Habrá nuevas armas y habilidades, será un 25% más largo que *Chains of Olympus* y ofrecerá una sensación de escala mayor (entornos y enemigos más grandes). Todo ello de la mano de Ready at Dawn, los genios que ya nos asombraron con la anterior aventura portátil de Kratos, *Chains of Olympus*.



Kratos protagonizará una nueva aventura en PSP, situada entre *GoW* y *GoW2*. Contaremos con nuevas armas y hechizos y será mucho más larga.

PS3 | 2K GAMES | AVENTURA | AGOSTO

Mafia II

Acompaña a Vito Scaletta en su ascenso en la mafia en una cuidada aventura, ambientada en Empire Bay (un clon del New York de los años 40). Habrá persecuciones, intensos tiroteos, peleas cuerpo a cuerpo, un guión genial...



Seguiremos el ascenso de Vito en el hampa a través de variadas misiones con acción, peleas, conducción, extorsión...

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Dead Rising 2

Sobrevive en una ficticia Las Vegas infestada de zombis y lunáticos haciendo uso de lo que pilles, desde ruletas a motosierras, y crea tus propias armas combinándolas. Además, ofrecerá modo un cooperativo para 2 y competitivos para 4.



Podremos personalizar a nuestro personaje con cientos de ítems y así diferenciarlo al jugar en cooperativo.

PS3 | BETHESDA | ROL DE ACCIÓN | OTOÑO

Fallout New Vegas

Una recreación post-apocalíptica de Las Vegas será el telón de fondo de este nuevo interminable juego de rol de acción, que contará con nuevo protagonista, nuevas armas, nuevos enemigos y una duración similar a la de *Fallout 3*.



Sus desarrolladores (Obsidian) prometen una aventura tan larga y con tantas cosas para hacer como en *Fallout 3*.



Ezio viajará a Roma para seguir su lucha contra los Templarios y asentar a los asesinos en la ciudad.

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 2010

Assassin's Creed: La Hermandad

Coge todo lo bueno de *ACII* y poténcialo, añádele modos multijugador, un nuevo escenario y mejoras de todo tipo aquí y allá... y tenemos nueva cita ineludible.

Apenas van a pasar 12 meses desde que conocimos a Ezio y Ubisoft ya tiene casi a punto su regreso. Se subtitulará *La Hermandad* y continuará allí donde terminó *ACII*. Con su familia vengada, Ezio se prepara para un reto aún mayor: asentar a hermandad de asesinos en Roma, donde los templarios son aún más fuertes. Así, nos enfrentaremos a Rodrigo Borgia y a su hijo César, quienes alejan a Roma del Renacimiento. La aventura se desarrollará íntegramente en la capital italiana, que será el escenario más grande nunca visto en la saga y en el que no faltarán ninguno de sus monumentos más reconocibles: el Coliseo, el Panteón, San Ángelo...

Como en *ACII*, podremos invertir nuestro dinero en mejorar la ciudad, para convertirla en la gran urbe que es hoy. Eso nos dará acceso a nuevas misiones y facciones, a las que podremos pedir ayuda durante las misiones, o enviar a los novatos a que cumplan objetivos. Además, el juego contará con modos multijugador (como "Se Busca", en el que seremos a la vez asesino de un jugador y presa de otro), nuevos movimientos y un sinfín de detalles que Ubisoft ha prometido desvelar poco a poco.

Nuevos movimientos (algunos de ellos a caballo) o un renovado sistema de combate serán sólo algunas de las novedades de *ACII: La Hermandad*.

A la cita tampoco faltarán los lugares secretos, nuevos enemigos, los inventos de Leonardo y otros viejos conocidos de *ACII*.

El modo multijugador será otra de las grandes bazas. Ofrecerá la libertad habitual en diferentes modos de juego, personalización, partes del entorno que se destruirán...

Ni Altair ni Ezio estarán en los modos Online. En su lugar habrá médicos, nobles, sacerdotes... que irán progresando como asesinos.

PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN | 2010

Lara Croft And the Guardian of the Light

La próxima aventura de Lara Croft será un juego descargable de vista isométrica que recordará al mítico juego de rol *Diablo*, con modo cooperativo para 2 jugadores, tiros, plataformas, puzzles con física realista... Promete ser muy divertido.



No será un *Tomb Raider*, si no un "spin off", en el que el guerrero maya Totec será un personaje controlable.

PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 2010

MMA



La lucha más brutal no acaba con UFC. Hay otras competiciones de artes marciales mixtas y EA va a reunir a sus mejores luchadores en torno a su juego. No faltarán distintos estilos de lucha, técnicas de suelo, agarres, combos... Será brutal.

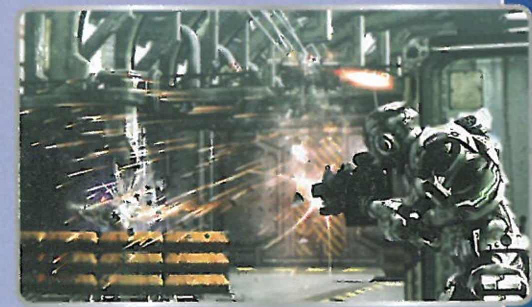


Todos los luchadores sean reales, y tendrá leyendas vivas como Fedor Emelianenko, Renato Sobral, Alistair Overeem...

PS3 | SEGA | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Vanquish

El creador de la saga *Resident Evil* va a firmar un título muy distinto, de corte futurista, que nos llevará a un conflicto entre USA y Rusia por una estación espacial. Los tiroteos serán la base y tendrá un sistema de cobertura, enemigos finales...



La guerra "de trincheras" será el eje de *Vanquish*, aunque nuestra armadura nos permitirá realizar acciones especiales.

PS3 | SONY | ACCIÓN ONLINE | 2010

DC Universe Online

Sumérgete en un mundo 3D que recrea el universo de los cómics (con la estética de Jim Lee) y crea a tu héroe o villano para codearte con héroes míticos como Superman mientras cumples misiones creadas por los guionistas de DC.



DC Universe Online será un juego de acción Online, en el que cooperaremos con otros jugadores en variadas misiones.

PS3 | SONY | AVENTURA ONLINE | 2010

The Agency

Métete de lleno en el mundo del espionaje como un agente secreto o un mercenario, y trabaja en las misiones más complejas, crea tu red de informantes, desarrolla tecnología e incluso crea tu propia agencia (con ayuda de otros jugadores).



Jugaremos en primera persona y podremos aliarnos con otros jugadores para cumplir diversas misiones.

PS3 | DISNEY | AVENTURA | 2010

Piratas del Caribe Armada of the Damned

Basado en las películas, *Armada of the Damned* será una "precuela" que nos podrá en el pellejo de un pirata que recorrerá un mundo abierto viviendo apasionantes aventuras, luchando contra extrañas criaturas, tomando decisiones morales...



Un enorme mundo abierto será el telón de fondo de una aventura en la que no faltarán los aspectos clave de las pelis.



FFXIV será un juego de rol Online: sólo se podrá jugar por Internet, como *FFXI*.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL ONLINE | 2010

Final Fantasy XIV

Tras el gran sabor de boca que nos dejó *FFXIII*, Square Enix ya prepara el que será el siguiente juego de la saga, para que el que cambiarán las tornas radicalmente...

Square Enix ya probó suerte con los MMORPG o juegos de rol masivos Online con *FFXI*, título que nunca llegó a las PS2 europeas, algo que no va a suceder con esta nueva entrega. Se desarrollará en el ficticio reino de Eorza, un gigantesco y hostil lugar en el que hay estados en guerra, gigantescas criaturas... y en el que nosotros nos sumergiremos mediante una gran cantidad de "quests" o misiones. Y muchas de estas tareas nos invitarán a formar equipo con otros jugadores. Dispondremos de 8 razas con apariencias y habilidades distintas (desde humanos a elfos pasando por razas propias del universo de Square Enix, como los lalafell o tarutaru). Además, podremos orientar a nuestro personaje hacia distintas disciplinas (magia, guerra, manufactura...) y dispondremos de gran variedad de armas, que serán las que definan nuestras habilidades... Vamos, que habrá infinitas opciones. Eso sí, llegará en inglés...



La música correrá a cargo de Nobuo Uematsu, el mítico compositor que ha dejado las mejores melodías de la saga *FF*.



Habrá 8 razas y 4 habilidades principales (magia, guerra...), a los que habrá que sumar una gran variedad de armas.



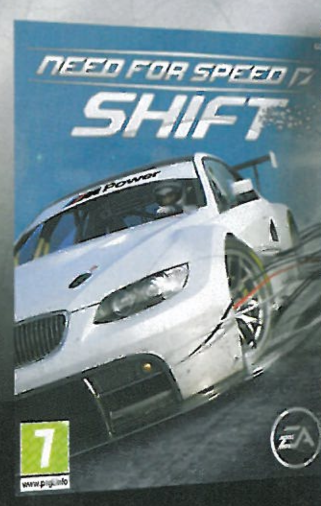
FFXIV potenciará el juego en grupo ya que necesitaremos ayuda para cumplir ciertas misiones y poder así avanzar.

ESTE PRECIO LO BEATIFICAMOS

SAN CHOLLO

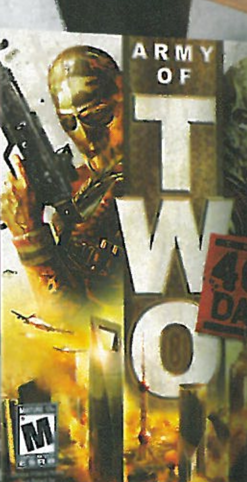
P.V.P.R.
19,95 €
CADA UNIDAD
PS3 Y XBOX 360

PROMOCIÓN VÁLIDA
DEL 11 DE JUNIO AL
11 DE JULIO DE 2010











Disponible para PLAYSTATION 3 XBOX 360

Infórmate de estas y otras promociones en: www.electronicarts.es





Enslaved será una futurista aventura en la que los protagonistas, Monkey y Trip, tendrán que cooperar para sobrevivir.

» Enslaved

Hay aventuras que, por planteamiento, originalidad o calidad técnica destacan. *Enslaved* va a reunir esas virtudes, y otras muchas, este mismo año en PS3...

Dicen las malas lenguas que de los errores se aprende y un claro ejemplo es Ninja Theory, los creadores de *Heavenly Sword*. Con su primer juego de PS3 generaron demasiadas expectativas, para un beat'em up bastante simple y tontorrón. Por eso, con su segundo juego de PS3 se están tomando las cosas con mucha calma, sin presiones, para terminar el juego que realmente quieren hacer. Nosotros ya hemos visto algunos niveles y sólo os podemos decir que nos ha recordado en muchos aspectos a *Uncharted 2*, la mejor aventura de 2009... y eso es MUY buena señal.

La trama nos llevará 150 años en el futuro. Una legión de robots se han enfrentado en una cruenta guerra contra los hombres y a los escasos supervivientes los están convirtiendo en esclavos que transportan en enormes naves. Naves que emprenden un viaje sin retorno... Y en una de esas naves comenzará la aventura, con la fuga de los protagonistas. Nosotros manejaremos a Monkey, un "cachas" rudo y solitario, con excepcionales habilidades físicas, que está inspirado en el rey mono de las leyendas orientales y llevado a la vida por Andy Serkins, el

Nosotros manejaremos a Monkey, un corpulento tipo armado con un bastón para luchar contra los robots.



La aventura será muy variada, con toques de plataformas, sigilo, acción... nos "recuerda" un poco a *Uncharted 2*.

actor que dio vida a Gollum de "El Señor de los Anillos". Estará acompañado por Trip, una joven pacífica e inteligente, a la que nunca controlaremos. Su habilidad con la tecnología unirá a ambos personajes mediante un collar de seguridad, que ella misma reprograma para que Monkey reciba descargas si se aleja demasiado o incluso que muera si ella cae. Así, tendrán que recorrer una serie de niveles repletos de peligros y enemigos, viéndose obligados a cooperar para que Trip pueda volver a casa. Tendremos que correr con Trip subida a nuestra espalda, avanzar por zonas de plataformas, pelear contra robots usando nuestro bastón (que además podrá lanzar proyectiles), realizar combos... Además, gracias a unos contenedores que recogeremos, Trip podrá mejorar nuestras habilidades (nuevos movimientos, remates...) e incluso crear algunos gadgets, como un escudo recargable. Y todo esto con pinceladas de sigilo, sistema de cobertura para evitar los disparos enemigos... Vamos, que la variedad está garantizada. Y, por supuesto, con un genial acabado gráfico. Según nos confesó uno de los creativos, han tenido el tiempo suficiente (3 años) para mejorar las herramientas que emplearon en *Heavenly Sword* y hacer el juego que realmente quieren. De hecho, cada segundo del juego se está revisando para que todo tenga sentido y funcione. Y a tenor de lo que hemos visto, os podemos asegurar que lo están consiguiendo...

Gráficamente será muy potente. Andy "Gollum" Serkins ha cedido sus movimientos al protagonista.

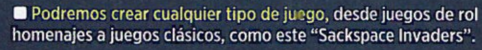
PS3 | SONY | PLATAFORMAS | OTOÑO

» LittleBigPlanet 2

Tras un año de descanso, los simpáticos sackboys están preparando un regreso que promete ser épico...

En 2008 Sony lanzó en PS3 uno de los juegos más originales de los últimos tiempos. Mitad juego de plataformas, mitad aplicación para crear tus propios niveles, *LBP* supuso un soplo de aire fresco que su secuela va a superar por goleada. Partirá del mismo planteamiento, es decir, será un juego de plataformas para hasta 4 jugadores, con una historia que nos llevará a visitar distintas etapas de la historia, en las que podremos utilizar nuevos ítems, como un garfio, o nuevos vehículos. A esto habrá que sumar un catálogo de opciones de creación infinitamente superior, que nos permitirá crear nuestros propios juegos (de lucha, rol...) e incluso editar y grabar nuestros propios vídeos y efectos, crear enemigos con IA propia... Y por si fuera poco, será compatible con gran parte del contenido creado del primer *LittleBigPlanet*.




Podremos crear cualquier tipo de juego, desde juegos de rol homenajes a juegos clásicos, como este "Sackspace Invaders".


Más allá de las "habituales" mejoras gráficas, *LBP2* ofrecerá un mogollón de novedades: una nueva aventura para 4, nuevos ítems, marionetas pilotables...



PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

» F-1 2010

Si los resultados de Alonso en Ferrari no te convencen, pronto podrás remediarlo con este completo simulador.

Con su demostrada experiencia en los simuladores de velocidad, gracias a *Race Driver* y *Colin McRae*, Codemasters tiene ahora ante sí un nuevo reto: demostrar que son capaces de realizar el mejor juego de F-1 de la historia. Y, por lo que hemos visto, van por buen camino. Y es que, aparte de contar con la licencia y todos los pilotos, escuderías y circuitos oficiales, *F-1 2010* también hará gala de modos de juego, como el renovado modo Carrera, que nos permitirán vivir la vida de un piloto y nos harán sentir toda la magia del circo de la F-1. Además, los 19 circuitos oficiales estarán recreados con todo lujo de detalles, como los efectos climatológicos dinámicos, que afectarán hasta a nuestra estrategia. Y todo ello con un control muy próximo a la simulación, modos Online y un acabado gráfico que promete estar a la altura.






F1-2010 contará con escuderías y circuitos oficiales, clima variable, un extenso modo Carrera... y más.



Afganistán será el nuevo marco de operaciones. Y habrá de todo: tiroteos, sigilo, conducción y, claro, modos Online.

PS3 | EA GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | OCTUBRE

Medal of Honor



La saga que "inventó" la acción de corte realista recupera su buena forma y nos traslada a un frente actual: Afganistán.

Medal of Honor fue el primer juego en llevarnos a la II Guerra Mundial más realista. Y, tras una serie de juegos flojetes, promete volver por la puerta grande y ambientándose por primera vez en un conflicto actual, Afganistán. Nosotros asumiremos el papel de un soldado de la Tier 1, una unidad especial tras las líneas enemigas especializada en sabotaje. Así, desde una perspectiva en primera persona libraremos tiroteos, eliminaremos enemigos de forma sigilosa, rescataremos rehenes, conduciremos vehículos...

Del multijugador se están encargando en DICE, los responsables entre otros juegos de *Battlefield Bad Company*. Promete.

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

Castlevania Lords of Shadow

Una de las sagas más míticas de Konami volverá este otoño a lo más alto del panorama jugable de la mano de un estudio español, Mercury Steam.

Gabriel sólo quiere una cosa: devolver la vida a Marie, su amada muerta, y vengarse de los que la aniquilaron. Responden al nombre de Lords of Shadow (Señores de la sombra), unas poderosas criaturas que con su magia asolaron el mundo y trajeron a los muertos de nuevo a la vida. Cada uno de ellos posee un trozo de la máscara de Dios, un artefacto capaz de devolver la normalidad al mundo (y traer a Marie a la vida). Para ello Gabriel se embarcará en una aventura repleta de acción, enemigos finales, saltos y reliquias que le conferirán habilidades... y todo acompañado de su cruz, capaz de transformarse en un arma arrojadiza y de ataque a larga distancia. Contará con unos gráficos de infarto y un desarrollo tan variado como atractivo.



Zombis, hombres lobo, gigantes... *Lords of Shadow* conservará a los enemigos típicos de la saga e incluso el clan Belmont aparecerá en el juego.

PS3 | EA GAMES | VARIOS | OTOÑO

Los Sims 3

El simulador social por excelencia debutará en PS3 con el título más completo de toda la saga. Habrá que relacionarse, decorar nuestra casa, cumplir metas y objetivos... Y podremos crear y compartir elementos con otros jugadores.



Vive como quieras, progresa en tu trabajo, cumple los retos que impone el juego, comparte tus creaciones...

PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

Warhammer 40K Space Marines



Será un juego de rol de acción ambientado en este exitoso universo de ciencia ficción, en el que nos enfrentaremos a hordas de aliens y demonios para salvar a la humanidad manejando directamente a uno de estos marines espaciales.



Aparte de la campaña para un jugador, *Space Marines* contará también con numerosos modos Online.

PS3 | ACTIVISION | AVENTURA | OTOÑO

True Crime

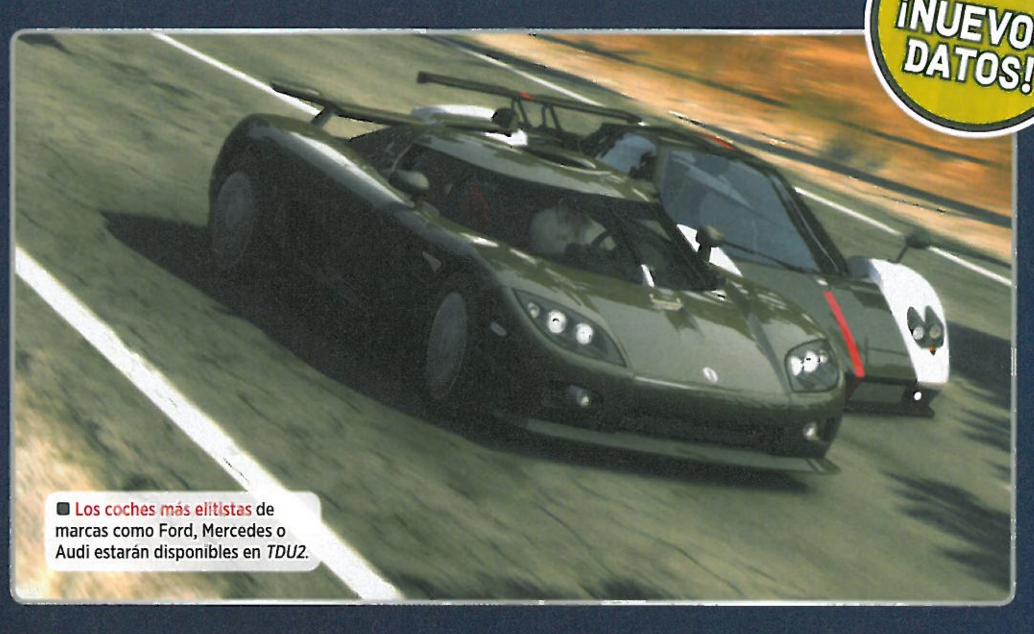
Esta policíaca saga debutará en PS3 transportándonos a los bajos fondos de Hong Kong. Nos convertiremos en el detective Wei Shen, quien se infiltrará en una tríada mafiosa. Habrá persecuciones, artes marciales, acción al estilo cine asiático...



Wei Shen será un "todoterreno", capaz de pelear contra varios enemigos a la vez, conducir toda clase de vehículos...

Play ¡NUEVOS DATOS!


Habrá eventos fuera de campo a través. En ellos, el polvo y el barro se pegarán al coche ensuciándolo de forma realista.


Los coches más elitistas de marcas como Ford, Mercedes o Audi estarán disponibles en *TDU2*.


Ciclo noche día, efectos climatológicos, sistema de daños... El juego contará con un montón de mejoras respecto al primer *TDU*.



PS3 | ATARI | VELOCIDAD | OTOÑO

Test Drive Unlimited 2

Islas paradisíacas, una vida repleta de lujos y coches elitistas... Si amas el mundo del motor y quieres tener una vida inalcanzable, *TDU2* es tu juego.

Tras el buen sabor de boca que dejó el primer *TDU*, Atari vuelve a la carga con una secuela muy mejorada en la que se han tenido en cuenta las sugerencias y quejas de los jugadores. Así, el juego presentará dos islas, Ibiza y Hawai, ambas repletas de competiciones y carreras, concesionarios, propiedades para comprar, clubes de competición a los que podemos unirnos... Además, habrá eventos off-road (o campo a través), objetos escondidos que nos darán acceso a vehículos extra, tiendas donde podremos personalizar nuestro vehículo, un diseño de los interiores de los coches mucho más cuidado, un sistema de daños realista (pero que no afectará a la conducción), un editor de competiciones para crear las carreras que nosotros queramos (podremos desafiar a nuestros amigos)... Vamos, un sinfín de posibilidades que serán sólo la punta del iceberg. Y, por si fuera poco, la parte Online también ha sido mejorada, pudiendo invitar a otros jugadores a los retos que hemos creado, apostar dinero o incluso disfrutar de un modo cooperativo (tener un copiloto que nos dé instrucciones por el headset). Muy prometedor.

Conducir de forma vistosa pero con cuidado, nos reportará beneficios, como dinero extra.

Ibiza será una de las islas disponibles. Para recrearla se han utilizado datos topográficos.


Gracias a la máscara, que nos hablará, Rick se convertirá en una bestia sedienta de sangre. El juego será MUY, MUY gore.

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | OTOÑO

Splatterhouse



Uno de los pioneros de los juegos gore se estrenará en PS3 con un beat'em up tan sangriento como hilarante.

Fue el primer juego en incluir un aviso para los padres y ahora vuelve, en plan homenaje, con una nueva trama. En ella encontraremos al protagonista de la saga, Rick, en su etapa quinceañera, acudiendo a una misteriosa mansión donde se están desarrollando unos extraños experimentos. Tras ver como se llevan a su novia y caer fatalmente herido, Rick se pone una máscara con poderes, que le convierte en una mala bestia sedienta de venganza. Así, el juego será un beat'em up de lo más gore, con jefes finales, combos que podremos desbloquear, remates de lo más truculentos... Todo ello repleto de homenajes a la saga (música, enemigos, los tres juegos originales incluidos...), humor y cañera música de grupos como Mastodon.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

The Last Guardian

Los padres de *ICO* y *The Shadow of the Colossus* preparan otro juego especial, capaz de tocar las fibras sensibles... esta vez con una extraña criatura.

The Last Guardian nos contará una historia muy en la línea de los dos títulos citados, con tintes emotivos, sólo que esta vez todo girará en torno a la relación entre un misterioso niño y una criatura, mitad pájaro, mitad perro, con la que tendremos que interactuar. El llamado "Team Ico" no ha revelado mucha información, pero todo apunta a que el joven está encerrado en una especie de fortaleza vigilada por caballeros fuertemente armados, donde también reside la mencionada criatura. Así, el niño, con la ayuda de la criatura podrá alcanzar zonas elevadas, resolver puzzles, recorrer zonas submarinas o incluso eliminar algunos de estos soldados. Además, podremos alimentar a la criatura, cuidarla, quitarle las lanzas que le claven los enemigos... Y todo bajo una realización técnica impresionante. Otro a tener en cuenta.


La relación entre un niño y una extraña criatura, mitad perro mitad ave, será el eje central de la nueva aventura de los creadores de *ICO*.

PS3 | CODEMASTERS | SHOOTER | 2011

Bodycount

El creador de *Black*, el frenético shooter de PS2, vuelve con otra original propuesta: formar parte de una lucha de poder clandestina, en la que deberemos eliminar a objetivos sin dejar huellas... Aunque para ello haya que destruirlo todo.


Su explosiva acción nos permitirá destruir coberturas y otras partes del entorno. Además, tendrá modo cooperativo.

PS3 | SONY | ACCIÓN TÁCTICA | OTOÑO

SOCOM 4 U.S. Navy Seals

Esta longeva saga de acción táctica llegará, como en los viejos tiempos, con una campaña individual (que podremos jugar con Move, dar órdenes a nuestros acompañantes...) y modos Online que volverán a llevar a la serie a lo más alto.


Al cumplir con éxito las misiones ganaremos respeto e influencia con los que abriremos nuevas localizaciones.

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | OTOÑO

Saw II

Vuelve a sumergirte en el perverso mundo de Jigsaw, en una historia nueva que se situará entre la segunda y tercera peli. Habrá nuevas trampas, puzzles, un sistema de combate mejorado y truculentas escenas no aptas para todos...


Jigsaw volverá con nuevas y truculentas trampas que nos obligarán a hacer "sacrificios" si queremos seguir viviendo...


Crysis 2 nos llevará a una New York asolada por una raza alienígena bien armada y con unas habilidades sobrehumanas.



Gráficamente promete ser uno de los juegos más burros de PS3. Sus creadores, Crytek, son de los estudios más respetados en PC.



PS3 | CRYTEK | SHOOTER SUBJETIVO | OTOÑO

Crysis 2

Los creadores de *FarCry*, especializados en PC, dan el salto a consola con un título que quiere pulverizar el concepto de shooter al que estamos acostumbrados a ver en PS3.

Critek es el nombre de una compañía mitad alemana, mitad turca, que se ha ganado a pulso un enorme prestigio en PC, gracias a dos shooters impresionantes, en mundos abiertos, y con una calidad técnica a años luz de los competidores. Esos títulos fueron *FarCry* (el segundo no es de ellos) y *Crysis*. Y de este segundo vamos a tener la suerte de disfrutar de la secuela en PS3, que si bien no alcanzará las elevadísimas cotas gráficas de los PC más potentes, sí que destacará en el catálogo de PS3.

Su premisa es muy sencilla: una avanzada raza alienígena ha invadido la tierra y, gracias a su potente armamento y excepcionales habilidades sensoriales, está acabando con la humanidad. Sólo un reducido núcleo de soldados con armaduras, armas y poderes especiales está plantando cara... y tú serás uno de ellos.

La acción se desarrollará en New York o, mejor dicho, lo que queda de ella, y tendremos que adaptarnos a lo que sucede a cada paso para salvar la ciudad. Y, tranquilos, que lejos de ser un matamata, el juego contará con una trabajada historia repleta de giros, tramas e intrigas a cargo de Richard Morgan, reputado autor de novelas de ciencia ficción. Así, a la cita no faltarán inteligentísimos aliens (que nos pondrán las cosas muy chungas), personajes oscuros, muchas armas, acción y un despliegue técnico que promete calidad de la buena.



Nuestro soldado contará con una armadura especial que le proporcionará poderes y habilidades extraordinarias.


Richard Morgan, el autor de varias novelas de ciencia ficción de éxito, como "Carbono Alterado" firmará el guión del juego.



Investigar casos reales de los archivos de la policía de LA será nuestra tarea en esta aventura.

PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO



L.A. Noire

¿Cansado de siempre ser el malo en los juegos tipo *GTA*? Ahora podrás ser el detective Cole Phelps y resolver casos...

De la mano de Rockstar (*Red Dead, GTA...*) nos vamos a sumergir en el mundo de la mafia, pero desde otra perspectiva. Se ambientará en Los Ángeles, en los 40, una época en la que la mafia se estaba instalando en la ciudad. Nosotros seremos el detective Phelps, un tipo que deberá resolver numerosos casos para prosperar dentro del cuerpo. Y, he aquí la diferencia con *GTA*, la acción estará en un segundo plano. Y es que nuestras principales tareas serán encontrar pistas, interrogar (dispondremos de varias respuestas y actitudes)... y, de vez en cuando pelear, disparar, perseguir a sospechosos... Habrá más de 200 interiores muy detallados, miles de objetos con los que interactuar, realistas animaciones faciales, 2000 páginas de guión...

PS3 | LUCASARTS | AVENTURA GRÁFICA | VERANO

Monkey Island 2 S.E.

Este clásico de las aventuras gráficas de PC, a punto de cumplir 20 años, va a gozar de una puesta al día gráfica para que lo disfrutemos vía PlayStation Store.

Guybrush Threepwood, el pirata LeChuck, la gobernadora Marley... Si en su día jugaste con esta legendaria saga de aventuras gráficas, seguro que te acuerdas de todos ellos. Y es que, mucho antes de que "Piratas del Caribe" arrasara en los cines, ya hubo una serie de aventuras gráficas (se jugaba con un ratón, "pinchando" en pantalla y eligiendo las opciones que más nos interesaran en cada momento) que nos atrapó e hizo reír a partes iguales, como las pelis de Disney. Pues bien, esas aventuras van a volver con un lavado de cara (aunque conservarán también el look original), nueva banda sonora, pista de voz y otras mejoras menores, para que tanto veteranos como novatos encuentren una razón para volver a enrolarse con estos piratas. Eso sí, el juego sólo estará disponible vía PlayStation Store, avisados quedáis...



Concursos de escupitajos, crear un muñeco vudú... *MI2* ofrece un variado desarrollo, pero siempre plagado de humor y situaciones hilarantes.

PS3 | HUDSON | PLATAFORMAS | 2010

Bonk Brink of Extinction

Tras 15 años de descanso, el pequeño, cabezón y calvo Bonk (héroe de añejos plataformas en Super Nes y Turbo Grafx) va a regresar con una nueva aventura, de aspecto 3D y jugabilidad 2D, repleta de enemigos, saltos, coleccionables...


Será un plataformas de aspecto 3D y jugabilidad 2D, como los anteriores títulos protagonizados por Bonk.

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | OTOÑO

Rush'n Attack Ex-Patriot

Otro clásico ochentero, aquí llamado Green Beret va a volver con aspecto 3D y jugabilidad 2D. En él encarnaremos a un boina verde que debe salvar a prisioneros de guerra, haciendo uso de machete, armas que robemos al enemigo... Muy clásico.


Saltos y acción nos esperan en este juego de acción clásica en la que encarnaremos a un letal boina verde.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2011

Bionic Commando Rearmed 2

Tras el éxito del primer *Rearmed*, Capcom volverá el año que viene con su "hombre gancho", que apostará aún más por las plataformas, sin descuidar la inclusión de más armas, puzzles con física, modo cooperativo mejorado (como la cámara)...


Más armas, más plataformas, nuevas mecánicas y mejoras para nuestro gancho, con cooperativo... promete diversión.

Secuelas para todos...

La feria E3 también va a dejar muchos nombres que vuelven, en casi todos los géneros, desde los musicales a las aventuras o los juegos de velocidad. Y es que, si algo funciona ¿por qué no continuarlo?

Batman Arkham Asylum 2

Warner Bros Interactive ya trabaja en la secuela de la genial aventura del año pasado. Ahora el escenario podría ser la ciudad de Gotham entera, con nuevos gadgets, villanos y está confirmado: el Joker vuelve...



DJ Hero 2

También sabemos de muy buena tinta que el "simulador" de DJ de Activision también prepara su retorno... Aunque aún no podemos desvelaros los detalles. El mes que viene ampliaremos la información.



Guitar Hero: Warriors of Rock

La longeva saga de juegos musicales regresará a finales de año con una vuelta a los orígenes (más música cañera y menos pop) y un modo Historia que se centrará en los dioses del rock y el "maligno"...

F.E.A.R. 3

El tenebroso shooter paranormal volverá con la misteriosa Alma y nuevos sustos. Ofrecerá un modo cooperativo (nuevo en la saga), nuevos poderes para los protagonistas...



inFAMOUS 2

Cole, el ciudadano normal reconvertido en superhéroe con poderes eléctricos también prepara su regreso, de la mano de Sucker Punch. El mes que viene, más...

Spec Ops: The Line

A principios de 2011 viajaremos a los restos de Dubai (tras una enorme tormenta de arena) para salvar a un grupo de Marines.



Marvel vs Capcom 3

El estilo gráfico de *Street Fighter IV* llegará a esta otra gran saga de lucha, en la que estarán Ryu, Lobezno, Hulk, Chris Redfield, Dante...



Metal Gear Solid Rising

En el E3 de 2009, Kojima presentó el nuevo juego, más orientado a la acción, y en este debería verse. El mes que viene os lo contaremos...

Motorstorm 3

Las mejores carreras off road de PS3 volverán este año con nueva ambientación (se ha visto San Francisco derruida), nuevos modos, vehículos y mucho más.

Spider-Man Shattered Dimensions

Las "dimensiones" o diferentes ambientaciones por las que ha pasado Spider-Man en el cómic serán la base de esta nueva aventura. Por ahora, están confirmadas "Noir" y "Amazing"... y quedan otras dos.



Need for Speed

Los creadores de *Burnout* parece que van a ser los responsables de revitalizar este año la saga de velocidad y tuning, tras los irregulares logros de las 2 últimas ediciones.

Resistance 3

La batalla contra las quimeras seguirá abierta en la tercera entrega de este shooter creador por los padres de *Ratchet & Clank*. Insomniac aún no lo ha desvelado, pero seguro que enseña algo en este E3...

Star Wars El Poder de la Fuerza 2

Starkiller, el aprendiz de Vader, protagonizará una secuela plagada de novedades, como manejar 2 sables a la vez, nuevos poderes de la Fuerza... Y habrá mejoras como una mayor variedad de enemigos.



Rock Band 3

En otoño llegará la nueva entrega de este aclamado juego musical, que según sus creadores, tendrá muchos alicientes para volver todos los días a jugarlo. Por ahora, parece seguro que habrá teclados...

Red Faction Armageddon

La saga dará un giro inesperado y en su próxima entrega apostará por el Survival Horror. Una raza alienígena habita el subsuelo de Marte... y nos toca luchar contra ella.



Saints Row 3

THQ ya ha confirmado que mostrará la nueva entrega de su divertido juego de bandas en este E3. Por ahora sólo ha trascendido que será bastante "bestia" gráficamente...

Kingdom Hearts

Square Enix ha confirmado que trabaja actualmente en dos juegos de la saga y que uno verá la luz por primera vez en la feria E3. ¿Será el esperadísimo *KH3* o un juego "guarrete" para móvil o similares?

Resident Evil

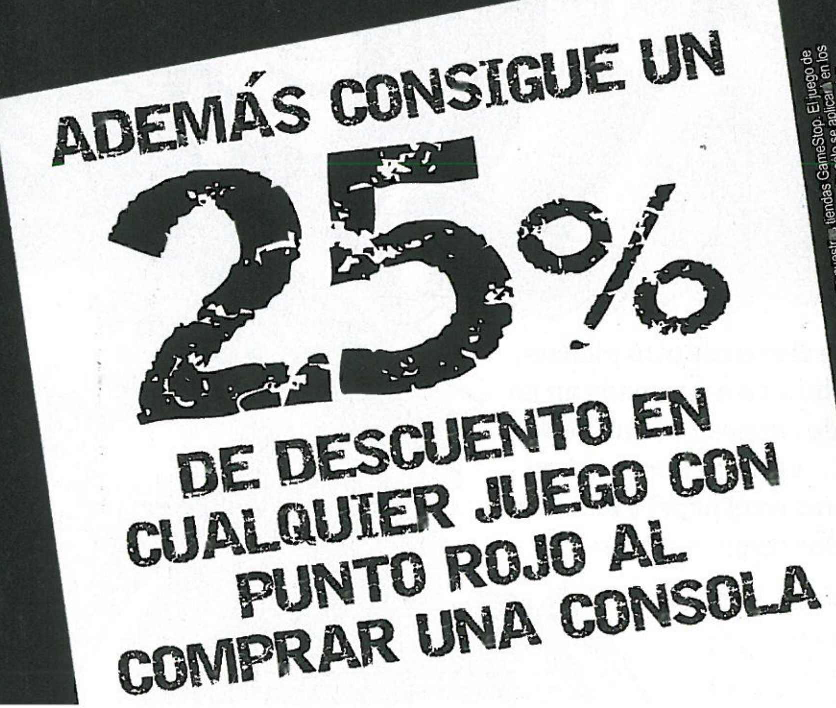
No sabemos si se verá la versión de PSP anunciada el año pasado o si nos sorprenderán con los primeros detalles de *RE6*... pero algo casi seguro que habrá.



GameStop
power to the players™

www.gamestop.es





Promoción válida para todos los juegos marcados con un punto rojo en nuestras tiendas GameStop. El juego de regalo en la promoción 3x2 serça el de menor importe y en el caso del 25% de descuento, sólo se aplicará en los juegos marcados con punto rojo. Quedan excluidas de ambas promociones las consolas y los accesorios.

¡RECORTA LOS CUPONES Y VEN A TU TIENDA GAMESTOP!

GameStop
power to the players

Te damos hasta:
25 más %
POR TUS JUEGOS USADOS
DE PS3 - X360 - PSP - Wii

Trae tus juegos usados a tienda y te los valoramos un 25% más para que puedas comprar por mucho menos dinero

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/06 AL 15/07/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA.
PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SI.

GameStop
power to the players

Te hacemos:
10 dto %
AL COMPRAR DS Lite REPLAY

Trae este cupón a GameStop y te hacemos un 10% Descuento al comprar una consola NDS Lite replay

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/06 AL 15/07/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA.
PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SI.

Precios válida hasta el 30/06/2010. Promociones exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre sí. Consulta condiciones Replay en tu tienda GameStop más cercana.



¡¡¡VIVE EN TU CONSOLA LO MEJOR DEL...

...ANIMANGA!!!

Guerreros invencibles que vienen de otro planeta, almas atormentadas que buscan a su amada en un mundo devastado, alocados ninjas con una bestia encerrada en su interior... Estos héroes nos han cautivado con sus aventuras en el papel y en breve vamos a poder disfrutarlos como nunca en PS3.



THE FIST OF THE NORTH STAR

Un mundo post-nuclear, despiadadas bandas de supervivientes y muchas artes marciales son la base de esta leyenda hecha juego.

PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

El estilo *Dynasty Warriors* se va a fundir con uno de los mangas más exitosos de todos los tiempos para crear un homenaje al que muy pocos fans se van a poder resistir. En él reviviremos de forma cronológica las andanzas de Kenshiro en busca de su amada, en un mundo postnuclear dominado por brutales bandas a las que haremos frente con nuestro estilo de lucha, el puño de la estrella del norte, que "revienta" a los enemigos desde dentro. Así, en cada nivel tendremos que cumplir diversos objetivos (derribar una barrera de pinchos, ayudar a supervivientes...) y enfrentarnos a decenas de enemigos utilizando diversos combos y técnicas bastante gore (que serán aún más bestias en la versión europea) para llegar hasta un jefe final. Y todo esto en un modo Historia que nos permitirá controlar a 8 personajes, como Rei (que usa la cruz del sur y corta a los enemigos) o Mamiya (que utiliza una ballesta) y que además cuenta con un trabajado sistema de mejoras con el que aprenderemos combos y técnicas finales nuevas. Añade variados modos de juego, un gran apartado gráfico y sonoro...

Kenshiro utilizará su letal arte marcial para recorrer un mundo caótico y sobrevivir ante centenares de enemigos.

Mejoraremos las habilidades de los personajes con nuevas técnicas, combos más largos...

La trama seguirá el manga de forma muy fiel.

El modo historia nos permitirá manejar a 8 personajes y contará con cuatro modos de juego.

EL MANGA ORIGINAL

Buronson y Tetsuo Hara publicaron entre 1983 y 1988 el manga completo, que abarcó 245 episodios recopilados en 14 tomos (o 27, según la edición). Y a raíz de este se han generado animes, películas, novelas e incluso un manga precuela. En España, "El Puño de la Estrella del Norte" fue, junto con "Dragon Ball", uno de los primeros mangas en editarse.



Naruto volverá cargado de novedades: modo Online, más de 40 luchadores, un nuevo modo aventura... Será genial.

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2

Es uno de los mangas que arrasan y, tras 2 años sin aparecer por PS3, Naruto va a sorprender con un juego aún más completo...

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | NOVIEMBRE

Ciberconnect 2, los creadores de los juegos de Naruto, han escuchado las peticiones de los usuarios y están rematando un juego que promete cubrir todas las expectativas de los fans. Abarcará la parte "Shippuden" del manga, es decir, desde que Naruto se hace "mayor" hasta los últimos capítulos que se están publicando ahora, y ofrecerá multitud de novedades y mejoras: más de 40 luchadores, modo Online "mundial" (podremos luchar contra jugadores de todo el planeta), un modo "Aventura" en el que recorreremos Konoha y cumpliremos misiones de todo tipo, selector voces japonesas o inglesas... Y por supuesto, contará con nuevos jutsus o técnicas especiales de cada personaje, más combos y más batallas contra enemigos finales, que serán más grandes, épicas y contarán con escenas interactivas repletas de Quick Time Events. Nosotros ya hemos podido jugar un par de estas batallas y os podemos asegurar que es el juego basado en un anime más "bestia" que hemos visto nunca. Y todo en 3D, muy fiel a la serie y con un acabado francamente cuidado. Sin duda, un JUEGAZO a seguir de cerca.

Seguirá la trama de la saga Shippuden, con un Naruto ya adulto. Habrá muchos más enemigos finales, Quick Time Events...

El estudio Pierrot, los creadores del anime, han diseñado los escenarios del juego.

EL MANGA ORIGINAL

"Naruto" comenzó a publicarse en 1999 y es la primera obra de envergadura de Masashi Kishimoto. Lleva más de 50 volúmenes publicados en Japón, y es el quinto manga más popular de todos los tiempos, por detrás de "One Piece", "Dragon Ball" o "Slum Dunk". Tiene serie de anime, películas, spin offs, merchandising de todos los colores... En España se publica el manga (va por el tomo 46) y se emite el anime.

NARUTO SHIPPUDEN KIZUNA DRIVE

El ninja naranja aún no ha terminado sus aventuras en la portátil de Sony...

PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2011

Naruto volverá a PSP con el que parece la secuela de *Akatsuki Rising*, un juego con un tono más aventurero (pero repleto de acción) y que en esta ocasión contará con modo multijugador para 4. Saldrá el 15 de julio de este año en Japón y nos planteará situaciones como enfrentarnos a algunas de las criaturas más peligrosas del universo Naruto, como el zorro de 9 colas. Promete.

Un nuevo modo historia o un renovado apartado gráfico serán otras de sus mejoras.



***Raging Blast 2* ofrecerá más de 90 luchadores,** y eso sin contar las transformaciones. Y habrá más de 40 escenarios donde luchar...



La cámara no fallará y mostrará el mejor ángulo.

DRAGON BALL RAGING BLAST 2

Si el año pasado te llevaste una ligera decepción con *Raging Blast*, ve ahorrando: la secuela será el juego definitivo de "Dragon Ball"...

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | NOVIEMBRE

Problemas con la cámara, un elenco de luchadores bastante limitado... Eso ya es cosa del pasado. *Raging Blast 2* llegará a finales de este año dispuesto a borrar el mal sabor de boca con cientos de novedades que prometen convertirlo en el mejor juego de "DB" hasta la fecha. A tal efecto habrá más de 90 personajes (sin contar transformaciones), 40 escenarios diferentes (con elementos destruibles) y, por supuesto, una cámara mucho más inteligente que no nos jugará las malas pasadas del *Raging Blast* del año pasado. Pero habrá más. Los gráficos serán aún mejores (tendrán un acabado más pulido), habrá un nuevo modo historia bautizado "Galaxy" (del que no han querido revelar aún nada), volverán los combates "What if?", que recrearán situaciones no vistas en el manga y por supuesto los combates Online. Y todo corriendo a 60 fps. Otro a tener en cuenta...

EL MANGA ORIGINAL

Gracias a su anterior serie, "Dr Slump", Akira Toriyama gozaba ya de gran éxito cuando comenzó "Dragon Ball", su obra más universal, que se publicó entre los años 1984 y 1995 en Japón y abarcó 42 tomos. Y eso sin contar el anime, los OVAs... En España también arrasó, siendo el manga que más se ha reeditado, contando hasta 5 ediciones en castellano.



DRAGON BALL TENKAICHI TAG TEAM

Aparte de los combates 1 contra 1 habrá peleas para hasta 4 jugadores simultáneos. ¡Y habrá más de 70 personajes distintos para elegir!

Goku y compañía se preparan para un nuevo reto: combates para 4, dos contra dos al mismo tiempo...

PSP | NAMCO BANDAI | LUCHA | 2010

PSP también recibirá este año su ración de "Dragon Ball" y lo hará recuperando el estilo de juego *Tenkaichi*, pero en combates para hasta 4 luchadores simultáneos. Ofrecerá más de 70 personajes, un modo historia que arrancará al comienzo de "DBZ", posibilidad de dar órdenes a nuestro compañero si jugamos solos, opciones para personalizar a nuestro luchador con accesorios...



Como en *Monster Hunter* participaremos en cacerías de monstruos enormes con hasta 3 amigos.





GOD EATER

La jugabilidad típica de *Monster Hunter* se dará la mano con uno de los mangas más leídos del momento.

PSP | NAMCO BANDAI | AVENTURA DE ACCIÓN | 2011

Durante el primer trimestre del año que viene llegará a nuestras portátiles otra adaptación de un manga de éxito. Y es que *God Eater* nos transportará a un apocalíptico mundo en el que unas gigantescas bestias están acabando con la humanidad. Por suerte aparecen unas armas especiales capaces de derrotar a estos bichos y sólo sus portadores, los "God Eaters", pueden salvar al mundo. Así que ya sabes, te esperan más de 100 cacerías al estilo *Monster Hunter* para hasta 4 jugadores, opciones para personalizar nuestras armas y habilidades...



Los combates son 2 contra 2. Nosotros sólo controlamos a un luchador, pero podemos realizar ataques conjuntos.





FULLMETAL ALCHEMIST BROTHERHOOD

Los combates 2 contra 2 también protagonizan este otro juego de lucha basado en otro popular manga.

PSP | NAMCO BANDAI | LUCHA | JUNIO

Los hermanos Edward y Alphonse Elric, en su afán por devolver la vida a su madre fallecida, se internan en los misterios de la alquimia... Pero todo sale mal y sus cuerpos terminan seriamente dañados. Para recuperar sus cuerpos y salvar a su madre se lanzarán a la búsqueda de la piedra filosofal, lo que les obligará a luchar contra otros grupos que la quieren. Las peleas serán en entornos 3D abiertos, podremos realizar las técnicas especiales de cada personaje, combos conjuntos con nuestro acompañante...

...Y JUEGOS QUE HAN INSPIRADO MANGAS!!!



PSP | CAPCOM | ACCIÓN/RPG | 2011

MONSTER HUNTER FREEDOM 3

Más que esta entrega, que contará con nuevas criaturas, materiales, armas, armaduras o un nuevo sistema de camaradas Felyne, la saga entera ha inspirado la creación de un manga, "Monster Hunter Orage", en la que de forma gráfica se repasan las principales virtudes del juego, como los duros combates contra todo tipo de bestias gigantescas.



PSP | LEVEL 5 | ESTRATEGIA | 2011

THE LITTLE BATTLERS

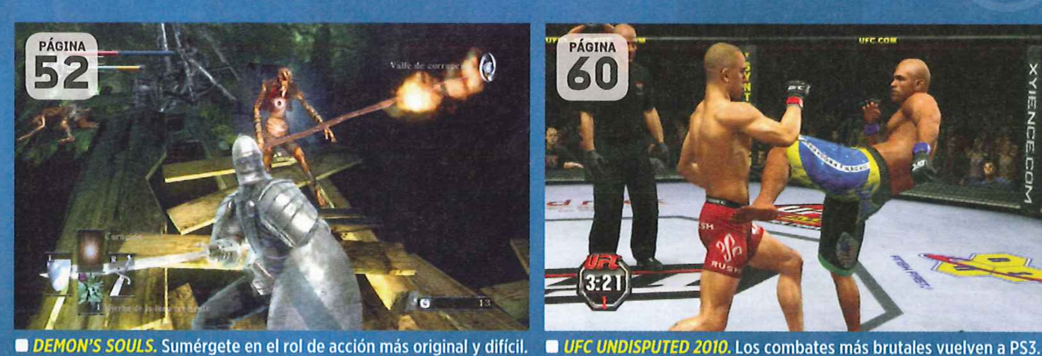
Level 5, los creadores de míticos RPG como *Dark Cloud* o el último *Dragon Quest* de PS2 preparan un juego protagonizado por pequeños robots coleccionables, a los que podremos intercambiar piezas y luego librar combates repletos de estrategia. Pues bien, ya se ha confirmado que se prepara una serie de anime sobre el tema, muñecos...



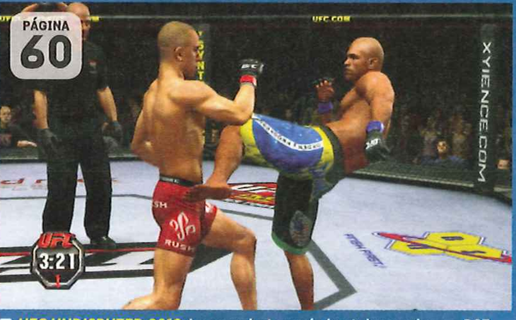
PSP | SEGA | RPG | 2011

VALKYRIA CHRONICLES 2

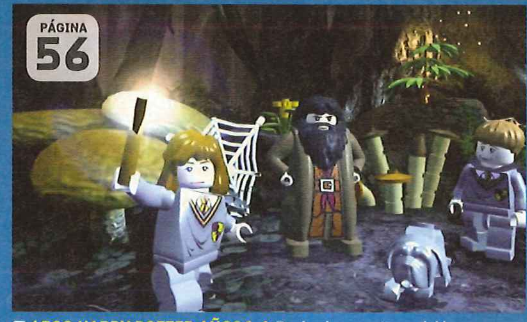
El juego de rol y combates tácticos por turnos de SEGA, que se ambienta en una alternativa II Guerra Mundial, continuará en PSP... y también en forma de manga. De hecho, se han creado dos series de manga distintas, que se publican de forma irregular. Una de ellas sólo consta dos tomos, el último publicado en marzo de este mismo año.



■ *DEMON'S SOULS.* Sumérgete en el rol de acción más original y difícil.



■ *UFC UNDISPUTED 2010.* Los combates más brutales vuelven a PS3.



■ *LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4.* Revive las aventuras del joven mago.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PSP

METAL GEAR REGRESA A LA PORTÁTIL CON UNA AVENTURA A LA ALTURA DE LA SAGA

Menudo añito llevamos. Desde marzo no han parado de aparecer juegos de esos que no pueden faltar en tu estantería: *God of War III*, *Final Fantasy XIII*, *Red Dead Redemption...* Y este mes llega otro más que no te puedes perder. Sí, estamos hablando de *Metal Gear Solid Peace Walker*. Simplemente es sorprendente, rejugable, divertido... y con opciones multijugador. Pero si PSP no es lo tuyo (aunque este mes viene fuerte con los últimos lanzamientos, con los clásicos de PSone como *Final Fantasy IX* o *Abe's Oddysee* a la cabeza), PS3 también tiene mucho que ofrecerte. Sirva como muestra el genial y difícil juego de rol de acción *Demon's Souls*, tan desesperante que en ocasiones tirarás el mando contra el suelo... pero al mismo tiempo tan gratificante como "los juegos de antes". Y tranquilo, que si no quieres complicarte la existencia hay más propuestas, desde la revisión LEGO de las aventuras de Harry Potter a las carreras arcade de *Blur*, pasando por la reedición mejorada de *Batman Arkham Asylum* o los brutales combates de *UFC 2010*. Lo dicho, para todos los gustos...



■ *Metal Gear Solid Peace Walker* es una aventura tan colosal como divertida.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:













12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO · ENSEÑA A JUGAR · PEGI ONLINE EDAD JUEGO EN RED



■ Sigilo, acción, enormes robots... *Peace Walker* es un *Metal Gear* en toda regla que además aprovecha todo el potencial técnico de PSP.

18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS

Editor
KONAMI

Lanzamiento
18 DE JUNIO

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Instalación
300/800 MB

Jugadores
1

Modo Ad hoc
HASTA 4 JUGADORES

Modo Online
SÓLO DESCARGAS

Guardar partidas
ENTRE MISIONES

Página web
WWW.KONAMI.JP/MGS_PW/EN/INDEX.HTML

UNA **GENIALIDAD** A LA ALTURA DEL MEJOR JUEGO DE LA SAGA

Metal Gear Solid Peace Walker

Camino de su 25º aniversario, *Metal Gear* vuelve con una entrega que divierte, sorprende, atrapa, engancha... De lo mejorcito que puedes encontrar en PSP.

Cuando crees que una consola ya no puede sorprenderte... va y aparece un juego que lo desmiente y que lleva un poco más allá sus límites. Ya lo hizo *God of War II* con PS2 y ahora lo repite *Peace Walker*, destrozando el techo de PSP y colocándola en lo más alto del panorama jugable. Así de simple...

***Peace Walker* sigue la estela** de *Snake Eater* y *Portable Ops* y nos devuelve a los 70, al punto álgido de la Guerra Fría. Big Boss, desencantado de su gobierno, decide crear una organización mercenaria sin patria llamada "Mercenarios sin Fronteras". Uno de sus primeros clientes es el gobierno de Costa Rica, que ve como una misteriosa fuerza militar se ha desplegado en su territorio. No entraremos en más detalle, pero la intriga está garantizada: la CIA y la KGB enfrentadas, el frente revolucionario sudamericano, Metal Gears,

» UNAS OPERACIONES MUY, MUY **ESPECIALES...**

1 **OPERACIONES.** La trama se divide en misiones principales y opcionales, con objetivos como hacer fotos, reventar globos o camiones...

2 **MULTIJUGADOR.** Uno de los aciertos es que la gran mayoría de las misiones podemos jugarlas con un amigo y algunas hasta con 3 más.

3 **GESTIÓN.** Tenemos que crear nuestro ejército capturando a los soldados enemigos, que luego crearán de todo: armas, gadgets, ítems...

■ Snake y Master Miller son el motor del gran ejército que tenemos que crear.



■ La trama se desarrolla por misiones de distinta duración (de 2 a 30 minutos), con objetivos como salvar a un rehén, encontrar documentos...



■ Big Boss conserva casi todas sus habilidades, desde pillar por sorpresa a los enemigos a descolgarse por una barandilla... pero no puede reptar.



■ *Peace Walker* lleva el tope técnico de PSP más lejos: explosiones, entornos con partes destruibles, movimientos de cámara, modelos... A veces parece un juego de PS2.

CREA UN ARMADA INVENCIBLE... O CASI

Casi desde el comienzo de la aventura podremos capturar soldados (con distintas habilidades y rangos), que tendremos que organizar en nuestra base...



LA BASE. Cada soldado tiene un PMB o producto militar bruto, un "valor". El total permite que podamos crear tecnología.



UNIDADES. Hay 5 (I+D, inteligencia, combate, comedor y médico) y cada una crea distintas armas, ítems, gadgets...



¡POKÉMON! Podemos intercambiar los soldados con amigos y así crear el ejército definitivo, con los soldados de mayor rango.





***Peace Walker* no descuida nada, ni trama, ni desarrollo, ni apartado técnico. Debería haberse llamado *MGS5*.**

maquinaria no tripulada... Vamos, lo típico.

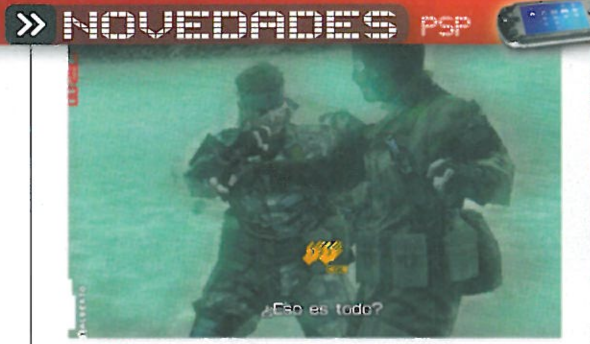
Lo que hace especial a este nuevo *MGS* es que todas las piezas que lo componen son MA-GIS-TRA-LES. Para empezar, es una aventura como cualquiera otra de la saga. Es decir, tiene una trama que pica de principio a fin, con nuevos personajes, como las bellas Paz o Amanda, un nuevo villano llamado Coldman y hasta Huey, el padre de Otacon. Pero aquí la trama se organiza en torno a pequeñas operaciones, de unos 2-30 minutos de duración, con objetivos muy concretos: seguir el rastro de un camión, obtener unos documentos... Estas misiones se desarrollan en escenarios interconectados, en los que podemos desplegar las habilidades habituales de Snake: descolgarnos por barandillas, avanzar agazapados, sorprender por la espalda... Aunque faltan movimientos como avanzar cuerpo a tierra o pegado a la pared, podrás hacer lo típico en un *MGS*. Y además, con un control 100% personalizable y adaptable a cualquier jugador (incluye hasta opción de autoapuntar). Sí, se jugaría mejor con un segundo stick, pero en 20 minutos te acostumbras. Además junto a las principales hay más de 100 misiones opcionales, algunas "idas de olla" que recuperan el espíritu de los primeros *MGS* y en especial de las VR Missions más »



■ Las escenas de vídeo con estética "cómic" desarrollan la trama. Son interactivas e incluso tienen minijuegos.



■ No hay muchos enemigos finales y los que hay son de este tipo, vehículos no tripulados. Luego están los tanques, los helicópteros...



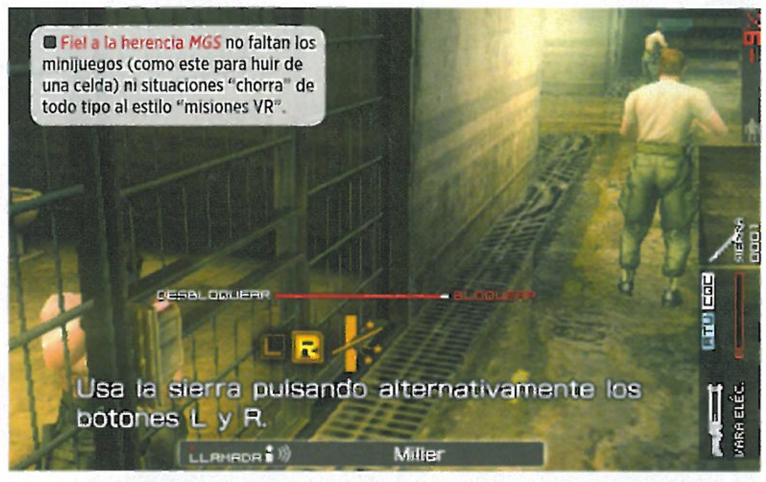
El CQC vuelve, aunque aquí podemos encadenar los derribos.


Los escenarios están currados y hay misiones de día y de noche.



Podemos crear un Metal Gear, personalizarlo y enfrentarnos a él.


Estos círculos rojos son otra novedad. Indican el daño que provocan nuestros tiros en enemigos y vehículos. Si son azules, los disparos son sedantes...



Fiel a la herencia MGS no faltan los minijuegos (como este para huir de una celda) ni situaciones "chorra" de todo tipo al estilo "misiones VR".







La gestión de soldados ya estaba en *Portable Ops*, pero no resultaba ni la MITAD de divertida...

» alocadas, en las que "probar y descubrir" era parte de la diversión: elimina a 5 enemigos con una bala, supera una cita con una chica o vence a los monstruos de *Monster Hunter*. Y lo mejor es que la gran mayoría de las misiones (principales y opcionales) se pueden jugar con un amigo y en muchas pueden participar hasta 4 jugadores, normalmente en las batallas contra los enemigos finales (helicópteros, tanques, vehículos no tripulados...). Pero hay más.

Herencia de *Portable Ops* es el "campamento base", un espacio en el que se reunirán nuestras tropas (hasta 350 soldados) y se especializarán en distintas unidades. Todos los soldados tienen rangos y cuanto mejores sean, mejor será nuestra base y más armas y mejores gadgets podrán crear. Además, podemos intercambiar los soldados con amigos, enviarlos a operaciones especiales... No es una parte "fundamental" de la aventura, pero para explotar el juego a lo bestia tendrás que dedicarle muchas horas. Para la review nosotros hemos invertido más de 40 y algunas de las 5 unidades apenas han llegado al 50%. Y merece la pena invertir ese tiempo, ya que llegaremos a desarrollar armamento futurista y con op-

» GUERRA DE GUERRILLAS MÁS ALLÁ DE TU PSP

Cuando tengamos un ejército considerable, aparte de las misiones principales y opcionales tendremos también acceso a las operaciones exteriores. En ellas mandaremos a soldados y vehículos que hayamos capturado a enfrentarse contra ejércitos de otras zonas. Nosotros no luchamos directamente, pero a cambio recibiremos ítems y nuevos reclutas...


VEHÍCULOS. Tanques, transportes y helicópteros son jefes "finales" que podemos capturar (venciendo al piloto) y enviarlos en estas misiones.



MISIONES. Podremos crear hasta 8 unidades (Alpha, Bravo...) con hasta 8 efectivos y desplegarlas todas contra enemigos de dificultad creciente.


RECOMPENSAS. Al volver del combate los soldados traerán consigo nuevos reclutas, ítems y gadgets como una caja de cartón tanque.



Existen varios atuendos en el juego (esmoquin," armaduras"...). Cada uno nos da unas habilidades de camuflaje y ranuras para el equipo.



Podemos repetir las misiones tantas veces como queramos para mejorar nuestra clasificación, conseguir nuevos soldados...



Casi todas las misiones se pueden jugar en cooperativo con un amigo, y los jefes con 3. Un aciertazo que permite compartir recursos, realizar acciones conjuntas...





ciones multijugador, como rayos que deben cruzarse para provocar explosiones. Y en esas 40 horas no hemos abierto todas las misiones opcionales...

Por si fuera poco, también hay escenas de vídeo interactivas (con la estética de *MGS Digital Novel*), multitud de emblemas (que se consiguen al realizar acciones específicas), opciones para preparar paquetes de objetos y armas y enviarlos a los amigos, un sistema de rangos para evaluar las misiones y que nos invita a rejugarlas... En fin, millones de detallitos que te tendrán atrapado durante mucho, mucho tiempo. Y eso por no hablar del brutal apartado gráfico, del soberbio apartado sonoro, del típico humor *Metal Gear*...

Eso sí, tampoco es perfecto. *Peace Walker* apuesta por el multijugador pero ha dejado de lado las opciones de infraestructura. También echamos en falta algún villano de carne y hueso al que enfrentarnos (todos son vehículos)... Pero cualquier cosa que digamos resulta ridícula al lado de los enormes méritos del juego. Es una compra obligada si tienes PSP. Largo, duradero, divertido, brillante técnicamente, con multijugador, con cientos de secretos...

Las opciones cooperativas son sólo uno de sus muchos alicientes: es rejugable, hay misiones muy locas, secretos...



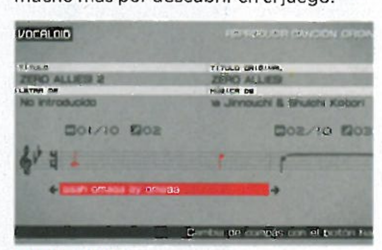
El juego incluye muchas expresiones que podemos utilizar desde el menú de pausa para relacionarnos con otros jugadores...



El juego derrocha el típico humor de la saga y cuenta con detalles como este: hasta Hideo Kojima está en el juego como soldado.

UN MUNDO ENTERO POR DESCUBRIR

Peace Walker es mucho más que sigilo, acción, misiones, gestión... Hay mucho, mucho más por descubrir en el juego.



VOCALOID. Todos los robots manejados por IA "cantan" y tu puedes editar la letra y el tono para que digan lo que tú quieras...



COMPETITIVO. Aparte de las opciones cooperativas, el juego incluye opciones y mapas para los 4 modos competitivos.



MONSTER HUNTER. Algunos bichos de *MH* también están en *PW*, como este Rathalos o un Tigrex. Son duros de roer.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos, posibilidades, duración, rejugabilidad, sorpresas, música... Todo.

» LO PEOR
No tiene infraestructura, pocos enemigos finales y que PSP no tenga un segundo stick...

Te gustará que... **MGS PORTABLE OPS**



Te gustará que... **SPLINTER CELL ESSENTIALS**



99	**» GRÁFICOS** Vemos poco probable ver algo mejor en PSP. Insuperables.
97	**» SONIDO** Gran doblaje en inglés y aún mejores efectos y banda sonora.
98	**» DIVERSIÓN** La trama y las misiones enganchan, tanto como crear el ejército.
96	**» DURACIÓN** Casi infinita. Tras 40 horas seguimos "picados". Es muy rejugable.
NOTA 98	Uno de los mejores *MGS* de la saga, divertido, simpático, repleto de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador.



■ El Príncipe vuelve con una aventura que mezcla acción, saltos, puzzles y tramas. Su argumento se enmarca entre las dos primeras entregas de PS2.

16

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Precio edición especial
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1304 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM

EL PRÍNCIPE DE LA ACCIÓN, DE LOS SALTOS... Y DE LAS MAREAS

Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

El Príncipe vuelve por sus fueros con una aventura de acción que recuerda a la trilogía de PS2 en su variado desarrollo, pero también en sus gráficos...

Con la película de "Prince of Persia" ya en los cines, es un buen momento para volver a esta gloriosa saga, que tantas alegrías nos dio en PS2 pero cuyo estreno en PS3 no estuvo a la altura de lo que esperábamos. Por eso nos alegramos cuando Ubisoft anunció que nuevo *PoP* sería una vuelta a los orígenes, una experiencia más cercana a los juegos de PS2 que a la entrega anterior. Y la Ubi ha cumplido su promesa... en todos los sentidos.

***Las Arenas Olvidadas* se integra en la trilogía** de PS2, concretamente entre los dos primeros capítulos: *Las Arenas del Tiempo* y *El Alma del Guerrero*. Tras su aventura en Azad, el Príncipe visita el palacio de su hermano Malik para descubrir que está siendo atacado por un ejército casi invencible. La única oportunidad para repeler el ataque es invocar la ayuda de un antiguo poder... Pero será peor el remedio que la enfermedad, como comprobaremos en un desarrollo variado que, efectivamente, recuerda mucho al primer *PoP* de PS2: una mezcla de saltos, combates y puzzles que entretiene desde el principio. Para hacernos más llevadera nuestra aventura en este enorme palacio, el Príncipe cuenta con su agilidad legendaria (que nos permite correr por las paredes, realizar saltos al límite usando todo tipo de

■ El Príncipe regresa con un look cercano al que muestra Jake Gyllenhaal en la peli, pero más estilizado.

» UN DESARROLLO VARIADO Y CON ALGUNAS NOVEDADES

① **UNO CONTRA MUCHOS.** Los combates de este nuevo *PoP* son más multitudinarios. A veces lucharemos contra unos 20 enemigos a la vez...

② **SALTOS AL LÍMITE.** El palacio de Malik está lleno de saltos y trampas, que sortearemos gracias a la proverbial agilidad del Príncipe.

③ **CONTROL DE LAS AGUAS.** La novedad más importante es poder "detener" el agua por un tiempo para usarla como una plataforma más.



El juego transcurre en el palacio de Malik, asolado por un ejército. Para repeler el ataque, despertará el poder de las Arenas Olvidadas...



Tenemos bastantes recursos en los combates, aunque la nula IA de los enemigos y su escasa variedad le restan emoción a las peleas.



Cuchillas giratorias, hachas, pinchos en el suelo... Menos mal que podremos retroceder en el tiempo si la pifiamos.





asideros, etc.) y su ya clásica habilidad para "rebobinar" y retroceder en el tiempo para enmendar errores. Y para esta nueva entrega, contaremos con novedades como "solidificar" el agua para usarla como plataforma o usar los elementos (fuego, aire...) para realizar movimientos devastadores. Todo ello da forma a un desarrollo entretenido, pero sencillo y falto de ritmo. Es cierto que los combates ahora son más multitudinarios, pero la lentitud y la nula IA de los enemigos le restan mucha emoción. Échamos en falta más momentos épicos, más retos, más jefes finales... Y es que, para un jugador medianamente experimentado, *Las Arenas Olvidadas* no ofrece muchos desafíos, siendo en muchos momentos un "paseo" que entretiene pero sin ofrecer nada nuevo y sin superar a los de PS2.

Combates, saltos, puzzles y trampas vuelven a darse en la mano en una aventura entretenida, pero algo sosa.

Y lo mismo ocurre con el apartado gráfico. *Las Arenas Olvidadas* sería un juego perfectamente posible en PS2, con un modelado de personajes y enemigos "justito" y una puesta en escena de los combates que dista mucho de ser espectacular. Por lo menos, el primer *PoP* de PS3 era más bonito y quería innovar, aunque el resultado final no nos terminara de gustar. Pero a estas alturas y después de juegos como *God of War III*, creemos que el Príncipe se merece algo más impresionante. Una cosa es volver a las raíces y otra ofrecernos un juego "añejo".



El control es sencillo, preciso y efectivo. No os costará nada dominar las acrobáticas habilidades del Príncipe para avanzar por el palacio.



Los puzzles suelen ser sencillos (y tampoco es que haya muchos, la verdad). Suelen tener que ver con activar palancas e interruptores.

» HABILIDADES DIGNAS DE UN PRÍNCIPE

El Príncipe ahora domina los elementos y según avancemos ganaremos habilidades que potenciaremos como queramos.



TAJO ESPECIAL. Un golpe especial, lento de ejecutar pero capaz de derribar a varios enemigos de un tajo. Muy útil.



¡LLAMAS A MÍ! Una ola de fuego (muy poco espectacular, por cierto) abrasará todo cuanto toque el Príncipe.



VENDAVAL. Otro gran poder que puede mejorarse es la capacidad de generar un "golpe de viento" que barre a los enemigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El desarrollo es variado y entretenido, ideal si buscas una aventura sin complicaciones.

» LO PEOR

Echamos en falta más momentos épicos y más retos: es corto, fácil y predecible.

Te gustará menos que... POP: LAS DOS CORONAS



Te gustará menos que... PRINCE OF PERSIA



80	**» GRÁFICOS** Correcto en general, pero distan mucho de ser espectaculares...
90	**» SONIDO** La banda sonora cumple con creces y está doblado al castellano.
85	**» DIVERSIÓN** Es variado y entretiene, pero si eres hábil será casi un "paseo".
81	**» DURACIÓN** No llega a 8 horas, y no ofrece muchos alicientes para rejugarlo.
NOTA 84	Una aventura entretenida y variada, aunque no es nada espectacular y, si eres hábil, te durará bastante poco.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BIZARRE CREATIONS
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1220 MB
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 20 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.BLURGAME.COM

■ *Blur* es un arcade de carreras con un control bastante sencillo (aunque los derrapes tienen su miga) en el que usaremos diversas armas para que nuestros rivales muerdan el polvo.



» CARRERAS CON MUCHAS POSIBILIDADES



① POTENCIADORES. Podemos usar hasta 7 tipos de potenciadores para ganar en las carreras: misiles, rayos, nitro, minas, escudos...



② COCHES REALES. De marcas como Audi o BMW. Sufren daños y pueden destruirse. No podemos tunearlos (sí cambiarles el color).



③ TODO POR LOS FANS. Aparte de llegar primero, para ganar fans hay que cumplir retos en carrera (como pasar por una serie de arcos).

UNA EXPLOSIVA **FUSIÓN** DE ESTILOS EN CARRERA



Blur

¿Qué pasaría si combináramos los cochazos reales y el estilo gráfico de un *NFS* con carreras con potenciadores a lo *Mario Kart*? Pues echad un vistazo...

En los últimos meses hemos recibido en PS3 varios arcades de velocidad estilo *Mario Kart* o *Crash Team Racing*. Esta particular "carrera" empezó con *Sonic & Sega All Stars Racing* y más recientemente se sumaron *ModNation Racers* y *Split/Second* (con una apuesta más novedosa pero igual de explosiva). Y el último en sumarse a esta "parrilla" tan especial es *Blur*. Este arcade viene firmado por Bizarre Creations, autores de clásicos del género como *Metropolis Street Racer* o los *Project Gotham Racing* (para Dreamcast y las consolas de Microsoft, respectivamente). Y en esta ocasión han fusionado el concepto de un *Mario Kart* o *CTR* (carreras con "power ups" en las que todo vale para ganar), pero con coches reales (nada de karts) y un apartado gráfico cercano a un *NFS*.

***Blur* ofrece carreras con 20 coches** reales en circuitos ambientados en localizaciones reales (como San Francisco, Tokio o Barcelona). A primera vista, parecen carreras urbanas a lo *NFS*, ¿verdad? Pues no. En *Blur* podremos usar 7 potenciadores: misiles, escudos, minas, rayos... Y no sólo eso. Podemos acumular hasta 3 potenciadores para usarlos según nos convenga, aparte de poder lanzar todos los de ataque tanto hacia delante como hacia atrás. Esto dota a las carreras de un importante factor estratégico, que va más allá de *ModNation Racers* (en el que podíamos acumular 3 intensidades, pero del mismo "power up"). Y además *Blur* elimina el factor "aleatoriedad", ya que sabemos de antemano qué potenciador vamos a coger.

Por si esto fuera poco, hay



■ *Blur* ofrece más de 50 coches reales, de famosas marcas como BMW, Opel o Audi, que iremos desbloqueando.



■ En *Blur* usaremos potenciadores como misiles, rayos o escudos. La diferencia con respecto a otros juegos es que aquí no son aleatorios.



■ Además de ver qué potenciador vamos a coger, podemos acumular hasta tres "power ups" para soltarlos cuando y cómo nos convenga.



■ El apartado gráfico se apoya en una paleta de colores muy saturados que no nos gusta mucho.





que cumplir con nuestros fans, que nos pedirán que superemos determinados retos en carrera como pasar por cierto número de arcos o alcanzar una velocidad determinada. Cumpliendo todos estos requisitos lograremos subir nuestra reputación, lo que nos llevará a competir contra los mejores pilotos en el modo principal, que incluye distintos tipos de carreras (con o sin potenciadores, de destrucción, de "checkpoints"...). El modo Carrera es duradero y se completa con un gran multijugador tanto Offline (4 jugadores a pantalla partida) como Online.

Blur ofrece vibrantes carreras llenas de alternativas con un gran multijugador. Pero gráficamente no es espectacular.

Hasta 20 pilotos podrán picarse Online rueda con rueda en vibrantes desafíos con sistema de rangos y con todo tipo de carreras, incluyendo arenas cerradas al más puro estilo *Twisted Metal*.

Es una pena que no hayan cuidado más su apartado gráfico, pues usa una paleta de colores excesivamente saturados que no terminan de favorecerle y los fondos quedan demasiados borrosos. Desde luego, resulta menos espectacular que algunos de sus rivales más directos (como *Split/Second*). Pero sus carreras, divertidas y llenas de posibilidades, compensan su desafortunado apartado gráfico. Y su modo Online es potente (con más jugadores aunque menos opciones que *ModNation Racers*). Así que si buscas un juego estilo *Mario Kart* pero un poco más "serio", aquí lo tienes.



■ Hay varios tipos de carreras: con y sin potenciadores, de destrucción, de "checkpoints", cara a cara con los mejores pilotos rivales...



■ Las carreras se desarrollan en circuitos ambientados en lugares reales (como San Francisco). Algunos presentan bifurcaciones.

» UN MULTIJUGADOR QUE DA MUCHO JUEGO

Una de las mejores bazas de *Blur* es su modo Online, capaz de regalarnos muchas horas de diversión Online y Offline.



A PANTALLA PARTIDA. Ofrece varios tipos de carrera que podremos disfrutar con otros 3 amigos en la misma consola.



DESAFÍOS ONLINE. Podrás subir tu rango ganando variadas carreras: con o sin potenciadores, en equipo, motomasacres...



20 PILOTOS ONLINE. En este sentido supera a sus rivales, pues *ModNation Racers* ofrece 12 y *Split/Second*, solamente 8.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las carreras son divertidas y están llenas de posibilidades. Gran multijugador.

» LO PEOR
Gráficamente podría ser mucho mejor. Hay otros juegos de coches más espectaculares.

Te gustará + que... SONIC & SEGA ALL STARS RACING
Te gustará − que... MODNATION RACERS



80	**» GRÁFICOS** Lo que menos nos ha gustado: colores saturados, fondos borrosos...
89	**» SONIDO** Gran banda sonora, buenos efectos y bien doblado al castellano.
90	**» DIVERSIÓN** Las carreras están llenas de alternativas y son muy divertidas
91	**» DURACIÓN** Cumplir todos los desafíos te llevará una buena temporada.
NOTA 87	Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos.



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS
HOBBYTRUCOS | CONECTAJUEGOS
Buscar
Regístrate
Iniciar sesión
Inicio | Noticias | Avances | Reviews | Reportajes | Vídeos | Foros | Blogs
Guías, trucos y soluciones para tus juegos favoritos HOBBYTRUCOS
>PORTADA
Así podremos controlar Metroid Other M
Como bien sabéis, cada nuevo advenimiento de Samus Aran es recibido por la comunidad de jugadores como un...
Red Dead Redemption
Monster Hunter Tri
Metroid Other M
Descubre toda la variedad de juegos online
CONECTAJUEGOS
Vídeos
Así podremos controlar Metroid Other M
Medal of Honor se va a la guerra moderna
Campaña de Dead to Rights Retribution
Nier ya se ve en movimiento
>ÚLTIMA HORA
Nintendo DSi XL llega a lo grande
Pokémon Blanco y Negro para DS
¿Quieres ir a la final del Mundial 2010?
Nuestros Blogs
10 razones para darle a Miyamoto el Príncipe de Asturias
Jugar en movimiento
¡¡Qué falta de memoria!!
El sexo de los videojuegos
Toda la actualidad
¡Ya puedes disfrutar de Crysis 2 en HD!
StarCraft II Wings of Liberty coleccionista
Kane y Lynch dan una vuelta por Shangai
Pronto jugaremos con Cataclysm
¿Metal Monster Hunter Peace Walker?
The Witcher 2 estrena página web
Tu opinión cuenta
NOTICIAS: Todo lo que ocurre en el mundo de los videojuegos
Microsites, entrevistas, concursos...
FOROS: comparte tus puntos de vista
BLOGS: las opiniones de un equipo de colaboradores de lujo
REVIEWS: nuestra opinión sobre los juegos más alucinantes
AVANCES: lo último de los juegos más esperados
ADEMÁS:
HOBBYTRUCOS
Guías y trucos para tus juegos favoritos
CONECTAJUEGOS
Un gran universo de minijuegos online
hobbynews.es • hobbytrucos.es • conectajuegos.com



Demon's Souls es un atípico juego de rol de acción que ha triunfado tanto en Japón como en USA. Namco Bandai lo distribuye aquí traducido.

16

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
FROM SOFTWARE
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
25 DE JUNIO
Precio
54,95 €
Precio Edición Especial
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
54 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.DEMONS-SOULS.COM

UN **DESAFÍO** DIGNO DE LOS MEJORES ROLEROS

Demon's Souls

El fantástico mundo de Boletaria ha caído y su última esperanza eres tú. ¿Serás el héroe que necesita el reino o un nuevo esclavo de los demonios?

El reino de Boletaria agoniza bajo una densa niebla. Poderosos demonios campan a sus anchas devorando las almas de los vivos. La niebla se extiende y los mejores héroes se han adentrado en ella para tratar de detenerla. Pero ninguno de ellos ha regresado. La última esperanza del reino eres tú... Así arranca *Demon's Souls*, un fascinante juego de rol de acción de From Software aclamado por la crítica en todo el mundo y que Namco Bandai distribuye en España con una cuidada edición y... ¡en castellano!

Imprevisible, profundo, innovador, atípico, desquiciante... Muchos adjetivos pueden servir para definir este juegazo exclusivo de PS3, pero lo mejor es que lo descubráis vosotros mismos. Eso sí, el viaje que estáis a punto de iniciar es duro, muy duro. Sólo los roleros más hábiles que estén dispuestos a echarle horas y paciencia sabrán apreciar todo lo que encierra *Demon's Souls*. Tardarás horas en comprender su sistema de juego, tendrás que recorrer sus niveles una y otra vez explorando cada recodo sin bajar la guardia ni un instante y sí, morirás muchas veces. Pero aunque a veces resulte frustrante, *Demon's Souls* siempre te deja con ganas de volver a intentarlo, de levantarte otra vez para volver a enfrentarte a

» EL CAMINO DEL **HÉROE** NUNCA FUE TAN DURO...

1 **CREA TU HÉROE.** Antes de empezar tendrás que usar el editor para crear a tu personaje y definir su aspecto, su sexo y su clase.

2 **EL NEXO.** Es un extraño lugar que hace de puente entre los distintos niveles. Allí podemos mejorar nuestro personaje, reparar nuestro equipo...

3 **COMBATES.** Los combates son en tiempo real, con dos botones de ataque, otro para rodar, otro para cubrirnos... Pero su dificultad es alta.

El héroe del juego aparece muerto ya en la carátula. Toda una declaración de intenciones...



Demon's Souls es un juego de rol duro: no hay mapa y gran parte del juego te lo pasarás "muerto" con la barra de vida mermada...

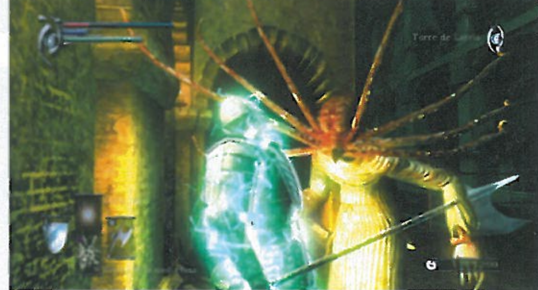


Una vez superado el primer nivel, podremos acceder al resto de las zonas del juego. Pero ir de primeras a las más avanzadas es un suicidio.



Una densa niebla envuelve Boletaria. Muchos héroes se han adentrado en ella para detener a los demonios pero ninguno ha regresado. ¿Lo harás tú?





ARMAS Y MAGIA CONTRA LOS DEMONIOS

En *Demon's Souls* cualquier combate te puede causar problemas si no estás atento. Ofrecen muchas posibilidades.



ARMAS. Podemos llevar una en cada mano, usarlas a dos manos, mejorarlas, repararlas, encontrar armas míticas...



HECHIZOS Y MILAGROS. Empezamos con lo básico (curación, bolas de fuego), pero hay magias realmente sorprendentes.



VALIOSOS ÍTEMS. En nuestro camino hallaremos útiles objetos, como un catalejo o anillos que suben nuestra barra de vida.

Demon's Souls es un fascinante juego de rol de acción que atrapará sin remedio a los fans del género pese a su elevada dificultad.

ese jefe final probando otra estrategia para conseguir derrotarlo por fin y ver qué hay más adelante.

Como en todo RPG, antes de empezar hay que crear a nuestro héroe, eligiendo su apariencia, sexo y clase. Cada clase tiene sus atributos, armas y hechizos, que más adelante podremos mejorar y ampliar mediante las almas de los enemigos caídos. Los combates son como en un juego de acción: dos botones de ataque, otro para esquivar, otro para esprintar y otro para cubrirnos. Estas acciones sólo están limitadas por una "barra de esfuerzo". Y el interfaz para cambiar de arma, de objeto o hechizo es muy ágil. *Demon's Souls* está dividido en 5 zonas enormes (con varios subniveles en cada una), interconectadas por el Nexo, un extraño lugar donde podremos mejorar nuestros atributos, reparar nuestro equipo, etc. Una vez superado el primer nivel, tendremos libertad para acceder a cualquiera de ellas. Cuando muramos, podremos volver al juego en forma de alma (con la mitad de la barra de vida) y recuperaremos nuestra forma humana liquidando a uno de los poderosos demonios que nos esperan al final de cada nivel (aunque hay otras maneras). Además, según lo que hagamos en ciertos momentos la tendencia del mundo y de nuestro personaje puede cambiar, abriendo eventos exclusivos de cada tendencia, además de armas y objetos que sólo se podrán conseguir en una tendencia o en la otra. Pero insistimos, el juego es un reto en todos los sentidos y, del mismo modo que sorprende a cada paso, la muerte también puede aguardarnos en cada esquina... Nunca podrás bajar la guardia,



Hay 10 clases disponibles: soldado, caballero, cazador, bárbaro, mago, sacerdote, vagabundo, ladrón, caballero templario y realeza.



El interfaz para cambiar de arma, objeto o hechizo es muy ágil. Esto es fundamental, ya que *Demon's Souls* no tiene pausa...



Podremos cambiar la tendencia del mundo y de nuestro héroe con algunas decisiones. Esto abrirá eventos y objetos exclusivos.



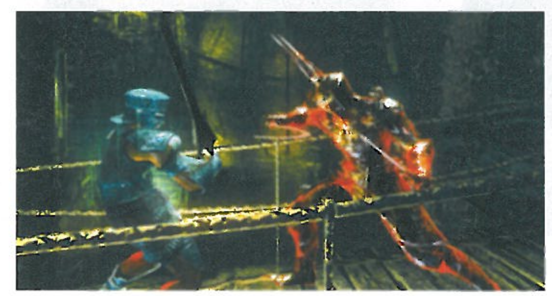
Gráficamente no impresiona, pero cumple con creces. Destaca el diseño de ciertos enemigos, aunque las animaciones son mejorables.



En los tétricos y oscuros escenarios no faltarán todo tipo de trampas que nos suelen costar la vida. Pero ya lo sabemos para la próxima vez.



Más que difíciles, los enemigos finales son un ejercicio de superación personal "videojueguil". Te costarán sangre, sudor y muchas lágrimas...

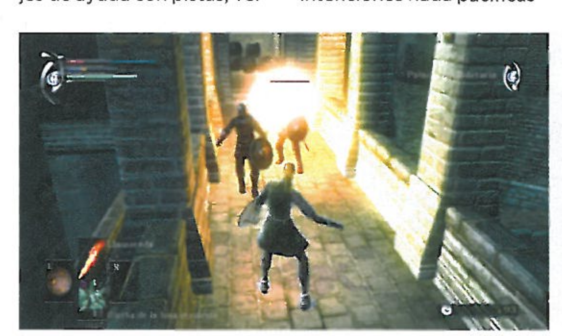




deberás encarar cada combate de la forma más favorable y registrar cada rincón buscando mejorar tu héroe. Y el colofón son los jefes finales, un reto que pondrá a prueba tu paciencia... Menos mal que otros jugadores podrán echarnos una mano gracias a sus innovadoras opciones Online. Si jugamos conectados, podremos leer y dejar mensajes de ayuda con pistas, ver sus "fantasmas" e incluso contemplar cómo han muerto otros jugadores que pasaron por ahí antes (para que no cometamos sus mismos errores). Además, podremos "invadir" la partida de otro jugador con intenciones nada pacíficas o llamar dos amigos para que nos echen una mano.

Sin ser obligatorio, para disfrutar de este RPG lo suyo es que estés siempre Online, aunque lo juegues en solitario.

En cuanto al apartado gráfico, no es impresionante (salvo ciertos demonios) pero cumple con su cometido: escenarios oscuros y tétricos, enemigos bien diseñados y animaciones y físicas correctas (aunque "añejas"). Pero nada de esto importa mucho. Nada es comparable a la sensación que te invade cuando al fin logras superar aquella zona tan chunga o acabar con ese enorme dragón. Os lo hemos advertido: el viaje es duro y muchos héroes se quedarán en el camino. Pero una vez que lo empiezas, ya no hay vuelta atrás...



Debes encarar los combates de la forma más favorable: usa las armas adecuadas para cada enemigo y entorno, evita enfrentarte a grupos...



La edición especial del juego (llamada "Black Phantom") incluye la banda sonora, un libro de arte y una guía del juego (eso sí, en inglés).

» INNOVADORAS OPCIONES ONLINE

Otra característica de *Demon's Souls* que no nos cansaremos de aplaudir es su Online, con opciones muy interesantes.



DEJA TU MENSAJE. Podemos leer los mensajes de ayuda que hayan dejado otros jugadores o dejar los nuestros propios.



APRENDE. Si jugamos Online veremos cómo murieron otros jugadores que antes pasaron por allí. Aprende de sus errores.



COOPERA E INVADE. Podemos invitar a dos amigos para que nos ayuden o "invadir" partidas (o ser invadidos).

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su profundidad, sus innovadoras opciones online y que llega traducido al castellano.

» LO PEOR

Su dificultad y su planteamiento pueden llegar a desquiciarte. Si no tienes paciencia...

Te gustará + que... WHITE KNIGHT CHRONICLES



Te gustará − que... FINAL FANTASY XIII



89	**» GRÁFICOS** No son impactantes pero cumplen con su cometido a la perfección.
90	**» SONIDO** La banda sonora y efectos acompañan perfectamente la acción.
90	**» DIVERSIÓN** Un reto para los que busquen "rol duro". El resto, abstenerse.
93	**» DURACIÓN** Verlo todo requiere dar varias vueltas al juego y... paciencia.
NOTA 91	Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes.



FICHAS CON SUS TRAYECTORIAS, SUS DATOS, SUS MEJORES FOTOS, ANÉCDOTAS...
LOS 100 MEJORES JUGADORES DEL MUNDIAL
2 REGALOS GENIALES
Póster Calendario
Con las fechas de todos los partidos
¡Las pinturas de la Roja!
Píntate con los colores de la selección
ESTRELLAS DEL MUNDIAL
Los 100 mejores jugadores de las 32 selecciones
ESTRELLAS DEL MUNDIAL
¡¡Ponte las pinturas de guerra!!
¡SIENTE LA ROJA!
INSTRUCCIONES:
1 Mójate los dedos. 2 Frótalos sobre las casillas de colores. 3 Píntate la cara.
¡Más de 100 páginas!
Fichas con sus trayectorias, sus datos, sus mejores fotos, anécdotas...
Xavi
¡El 28 de mayo en tu quiosco!

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
TRAVELLER'S TALES
Editor
WARNER BROS
Lanzamiento
25 DE JUNIO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.TTGAMES.COM

Los momentos estelares de los 4 primeros años de Harry en Hogwarts están perfectamete recreados.

MAGIA Y AVENTURA CON EL **ENCANTO** DE LAS FICHAS LEGO

LEGO Harry Potter: Años 1-4

Diviértete con el mago más famoso de todos los tiempos y revive sus cuatro primeros años en Hogwarts. Todo montado, eso sí, con las piezas de LEGO.

Después de hacernos disfrutar con las aventuras de Batman, Indiana Jones y la saga Star Wars, las piezas LEGO se adentran en el universo Harry Potter para ofrecernos sus cuatro primeros años en la escuela de magia y brujería de Hogwarts. O lo que es lo mismo, las aventuras basadas en: "La Piedra Filosofal", "La Cámara Secreta", "El Prisionero de Azkabán" y "El Cáliz de Fuego".

Siguiendo la estela de las anteriores LEGO el juego combina zonas de saltos y plataformas, con acción y puzzles. Puzzles que en esta entrega tienen incluso más importancia que la acción. Rompecabezas que nos obligarán a utilizar la magia para colocar piezas LEGO en el lugar idóneo o destruir construcciones para encontrar objetos ocultos.

Pero no todo será exprimirse el cerebro, también habrá que combatir y lo haremos a golpe de varita, lidiando con molestos animales como abejas, arañas, Duendecillos de Cornualles... Además, muchas fases nos exigen volar a lomos de nuestra escoba, aunque, eso sí, olvídate de jugar al Quidditch...

Como en todos los juegos de la saga, siempre habrá en pantalla dos personajes y combinar las habilidades únicas de cada uno (hacer agujeros, conjurar mascotas, lanzar un hechizo especial...) es fundamental para avanzar. Si jugamos solos podremos alternar el control de uno a otro personaje, pero un amigo puede unirse en cualquier momento a nuestra partida para ayudarnos y jugar coopera-





① CALCADO A LAS PELIS. No sólo en el desarrollo de la historia, si no que muchos de los planos de los vídeos son idénticos.



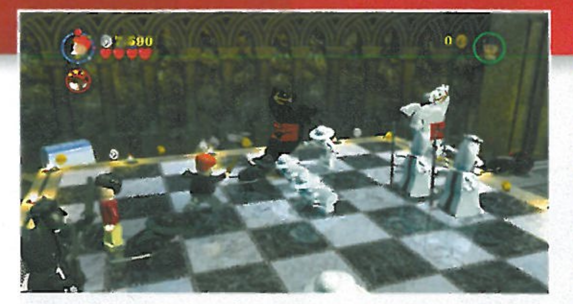
② RECOGE LAS FICHAS. Encontramos cientos de fichas esparcidas por el escenario que debemos recoger para canjear por extras.



③ VARIEDAD AL PODER. Además de combatir, habrá que resolver puzzles, superar zonas de saltos y abatir jefes finales.



Controlaremos a más de 140 personajes que se desbloquean según avanzamos.



La variedad es uno de sus fuertes, tan pronto estamos saltando de plataforma en plataforma, como jugando una partida de ajedrez.



Es necesaria la ayuda de un compañero para resolver ciertos puzzles. Si no nos acompaña un amigo, la consola se encarga del otro personaje.



Harry Potter combatirá contra enemigos como el Basilisco o el troll. Gracias a la magia no serán problema.





tivamente tanto en la misma consola como online. En cualquier caso, las misiones siempre se plantean como divertidas aventuras lineales que siguen el orden cronológico de las cuatro historias. Si bien es cierto que en el modo Historia no nos podremos salir del guión y controlaremos generalmente a Harry, Ron y Hermione, en el modo Libre podremos repetir las misiones con cualquier personaje desbloqueado (hay más de 140) recorriendo Hogwarts a nuestras anchas.

Magia, aventura, humor y emoción nos esperan en Hogwarts. ¡¡¡Revive las cuatro primeras aventuras de Harry!!!

La ambientación ha sido cuidada con mimo para introducirnos en el universo de Harry Potter. Parte de culpa la tiene la sensacional banda sonora de las películas y, sobre todo, el buen hacer de Traveller's Tales con los gráficos que, pese a su apariencia simple e infantil, estilo LEGO, recrean con precisión todos los escenarios de las pelis, adornados además con buenos efectos visuales. Pero lo más llamativo es que, como ocurre en las pelis, el juego va cambiando y se va haciendo más oscuro a medida que pasan los años en Hogwarts. Pero no penséis que vamos a pasar miedo, todo lo contrario, ya que el humor es una de las bazas fundamentales de cualquier título de la saga LEGO y este *Harry Potter* no es una excepción, al ofrecernos desternillantes e hilarantes situaciones. Un juego que encantará a los fans y disfrutarán todos los miembros de la familia.



Los enemigos finales no son difíciles de matar, tan sólo hay que descubrir la forma de hacerles daño, casi siempre será tirándoles algo.



Contamos con un montón de hechizos diferentes aunque el que más utilizaremos será Wingardium Leviosa, que nos permite mover fichas.

» VISITA EL INCREÍBLE CALLEJÓN DIAGON

Para canjear las piezas LEGO que encontramos durante las misiones, debemos visitar las distintas tiendas del callejón.



EL CALLEJÓN DIAGON. Desde aquí accederemos el que accedemos a todas las tiendas de magia.



EL EMPORIO DE LA LECHUZA. Aquí podremos comprar distintos hechizos con las piezas que hayamos ido encontrando.



EL CALDERO CHORREANTE. En él podemos volver a jugar las misiones que hemos superado, y visionar los vídeos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sencillo, intuitivo y, sobre todo muy divertido. Además, está repleto de buen humor.

» LO PEOR

Las misiones se vuelven repetitivas y el nivel de dificultad es demasiado bajo.

Te gustará = que... LEGO INDIANA JONES



Te gustará = que... LEGO STAR WARS COMPLETE



80	» GRÁFICOS	Con la estética propia de la saga LEGO y fieles a las películas.
94	» SONIDO	Cuenta con la banda sonora original de la película. Impresionante.
86	» DIVERSIÓN	Humor no falta, y los puzzles y combates son muy entretenidos.
88	» DURACIÓN	Más de ocho horas que puedes repetir con otros personajes.
NOTA 87		Una divertida aventura llena de humor, plataformas, puzzles, magia y acción, apta para todas las edades.



Encarnando al semidiós Perseo nos enfrentamos a todo tipo de criaturas mitológicas en esta aventura de acción.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
GAME REPUBLIC
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
HTTP://CLASHOFTHETITANS.NAMCOBANDAIGAMES.EU/

TUS ARMAS Y VALOR CONTRA LOS DIOSES DEL **OLIMPO**

Furia de Titanes

Con algo de retraso respecto a la película, llega a la cartelera de PS3 esta aventura de acción en la nos enfrentamos a todo tipo de criaturas mitológicas.

La sombra de *God of War* es alargada e intentando emular su arrollador éxito algunos títulos como *Dante's Inferno* o este *Furia de Titanes* repiten su misma filosofía de juego donde no faltan épicos combates, una ambientación basada en la mitología y gigantescos monstruos a cada cual más sorprendente.

La trama de esta aventura de acción se basa, con las lógicas modificaciones, en la película "Furia de Titanes". En ella encarnamos al semidiós Perseo en su lucha para rescatar a la princesa Andrómeda y de paso desbaratar los maquiavélicos planes de Hades, el Dios del Inframundo. Y no es tarea fácil, porque para ello debemos enfrentarnos a un sinfín de criaturas de la mitología griega (sátiros, gigantescos escorpiones, el temible Kraken...) haciendo uso de diferentes combos de ataque (contamos con un botón de ataque normal y otro para los golpes más poderosos). Lo que diferencia a este juego de otros de corte similar es el uso de las armas secundarias: además de nuestra espada, podemos utilizar hasta 80 armas alternativas (y sus correspondientes ataques especiales que se cargan absorbiendo "alma" de las criaturas), que iremos arrebatando a los enemigos mediante un sencillo minijuego tipo Time Quick Event. Esta gran

Además de Perseo, la trama muestra a otros muchos de los personajes de la mitología griega: Zeus, Andrómeda...

» NI LA IRA DE LOS **DIOSES** PUEDE DETENERTE

① **TEMIBLES SERES.** Hasta 100 tipos de criaturas y monstruos nos aguardan, entre los que no faltan gigantescos enemigos finales.

② **DEMOLEDOR EN BATALLA.** Combinando los tres tipos de ataques podemos realizar variados de combos para deshacernos de los rivales.

③ **TODO UN DESAFÍO.** Junto a las 80 misiones de la campaña principal, hay desafíos extras para mejorar a nuestro personaje.



■ Los combates son un torbellino de acción donde se suceden ataques, fintas para evitar golpes enemigos y espectaculares golpes de remate.



■ Usa inteligentemente las armas y busca los puntos débiles de cada monstruo: arcos para los rápidos, grandes hachas para los gigantes...



■ En algunas misiones nos acompaña otro guerrero, elegido por nosotros, y que puede ser controlado por la consola o por otro jugador.





cantidad de armamento, que además podemos ir mejorando en diferentes aspectos, sumada a la espectacularidad de las peleas, hace que el desarrollo, pese a reducirse casi exclusivamente a los combates, no se vuelva pesado. Y eso que el planteamiento de la campaña, basado en una serie de misiones sueltas en escenarios de limitadas dimensiones (eliminar a cierto número de enemigos, localizar un objeto, etc.), no es el ideal para un juego de este tipo, puesto que el jugador no termina de involucrarse en la historia, máxime cuando muchos de los escenarios se repiten varias veces. Incluso así, los combates, un sistema de control más que acertado y la posibilidad de jugar a cooperativamente la mayoría de las misiones con un amigo, logran divertir y logran momentos memorables en los enfrentamientos con las criaturas más colosales.

Esta entretenida aventura demuestra que no todos los juegos basados en películas tienen que ser un fiasco total.

Técnicamente no es un título puntero y el apartado gráfico podría estar más pulido, pero aun así cumple en el aspecto visual e incluso se destapa con algunos bellos escenarios y algunos efectos realmente bien conseguidos, aunque sin sorprender.

Queda claro que *Furia de Titanes* no alcanza ni de lejos las cotas de calidad de *God of War III* o *Dante's Inferno*, pero si atrae este tipo de ambientación fantástica y lo tuyo es la acción (espada en ristre), esta puede ser una interesante y económica alternativa. ○



Los escenarios no son muy amplios, pero ofrecen caminos alternativos en los que podemos encontrar objetos para mejorar nuestras armas.



■ Muchas de las escenas han sido sacadas directamente de la película. Incluso se han añadido algunos guiños al film original de 1981.

» UN SEMIDIÓS ARMADO HASTA LOS DIENTES

Hasta un total de 80 armas secundarias podemos encontrar en el juego, cada una con ataques y poderes diferentes.



ARREBATAR. Una vez debilitados, podemos coger las armas de los enemigos mediante un minijuego de habilidad.



MÁS PODER. Mejora las armas (ataque, defensa y nuevos golpes) buscando objetos ocultos en cofres, barriles, etc.



FUERZA. Absorbe el alma de tus enemigos para llenar la barra de ataques especiales y realizar golpes demoledores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

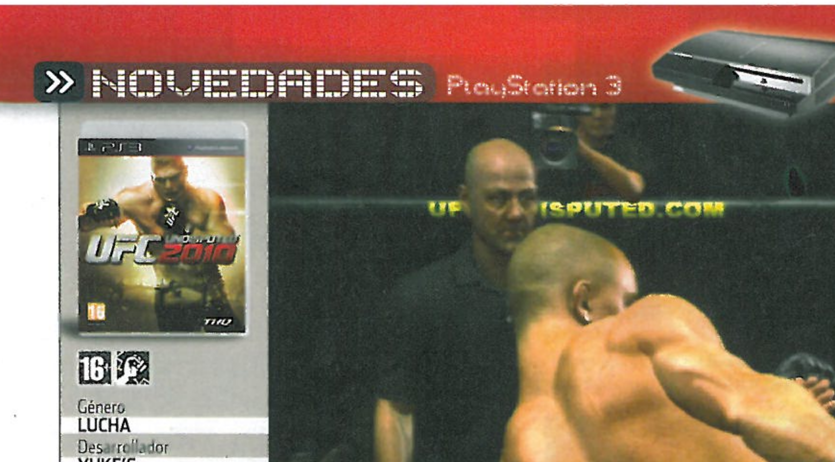
Combates vibrantes y espectaculares. Gran cantidad de armas personalizables.

» LO PEOR

El desarrollo se basa exclusivamente en combatir. Repetición excesiva de niveles.



82	**» GRÁFICOS** Correctos, aunque lejos de los grandes del género.
85	**» SONIDO** Melodías épicas y buenos efectos sonoros que van con la acción.
83	**» DIVERSIÓN** La intensidad de los combates y poder jugar a dobles atrapan.
83	**» DURACIÓN** Las 80 misiones del modo Historia duran lo suyo y quedan los extras.
NOTA 82	Una aventura de acción a lo *God of War*, menos espectacular y poco variada, pero capaz de divertir a los fans del género.



16

Género
LUCHA
Desarrollador
YUKE'S
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
1117 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.UFCUNDISPUTED.COM



UFC Undisputed 2010 es un juego de lucha que plasma con rigor estos combates de artes marciales mixtas. Es casi tan salvaje como las peleas reales...

LA LUCHA MÁS **BRUTAL** REGRESA EN TODO SU ESPLENDOR

UFC Undisputed 2010

Vuelven los salvajes combates de la UFC, con su demoledora puesta en escena y un puñado de novedades que gustarán a los fans. ¿Estás preparado?

Aunque no sean tan seguidos como los de la WWE, los combates de la UFC (o Ultimate Fighting Championship) cada vez son más populares en nuestro país. Como sabréis, la UFC ofrece los mejores combates de artes marciales mixtas. En dichas peleas, expertos en disciplinas muy distintas (como judo, boxeo, muay thay, jiujitsu brasileño o sambo ruso) se enfrentan en salvajes combates en un ring octogonal totalmente enrejado. Salvo morder y meter el dedo en el ojo del rival, casi todo está permitido, con lo que las peleas suelen ser escalofriantemente brutales...

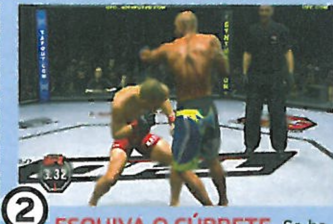
Y si hay un juego capaz de captar la crudeza de estos combates (aunque siempre son más violentos en la realidad), es *UFC Undisputed*. THQ ya nos sorprendió el año pasado con un excelente juego de lucha y, para la edición de este año han vuelto a contar con la gente de Yuke's (auténticos expertos en la materia pues llevan toda la vida desarrollando juegos de este tipo, como los exitosos *WWE Smackdown vs. Raw*). ¿El resultado? Pues un juego todavía más completo y "redondo" que la edición anterior.
Así pues, preparaos para los combates más salvajes y espectaculares, con un intuitivo sistema de control que se basa en el que vimos el año pasado. Cada extremidad se corresponde con un botón, dejando

En *UFC 2010* hay más de 100 luchadores reales. En el anterior sólo había unos 80...

» TAN **REAL** QUE CASI SENTIRÁS LOS GOLPES Y PRESAS



① **CONTROL INTUITIVO.** Como el año pasado, cada extremidad se corresponde con un botón. Con los frontales lograremos variantes.



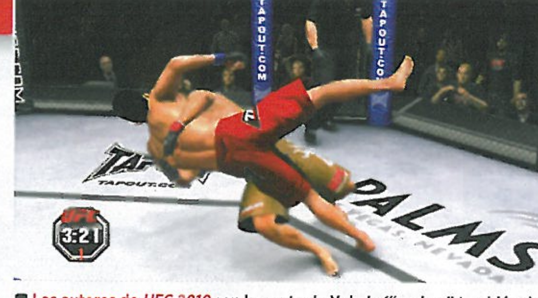
② **ESQUIVA O CÚBRETE.** Se ha mejorado la movilidad del luchador para esquivar mejor los ataques. Y si no, siempre podremos cubrirnos.



③ **SUMISIÓN Y ESCAPE.** Usando el stick derecho podemos tumbar al rival y practicarle un movimiento de sumisión o evadirnos.



Los combates son en un ring octogonal enrejado y en ellos casi todo vale para ganar (excepto morder y meter el dedo en el ojo del rival).



Los autores de *UFC 2010* son la gente de Yuke's ("padres" también de los *Smackdown vs Raw*). Llevan desde 1996 haciendo juegos de lucha.



Gráficamente es escalofriante. No hay marcadores de ningún tipo para que parezca aún más realista.





AMBIENTACIÓN MUY AUTÉNTICA

Si sigues la UFC te darás cuenta de lo auténtico que es el juego: presentadores reales, arenas auténticas como el O2...



PERSONALIDADES. En el juego salen "personajes" reales de la UFC, como Bruce Buffer o las guapísimas "Octagon Girls".



TODA LA CRUDEZA. Si los combates son tan creíbles es por la gran recreación de los luchadores (y sus moratones).

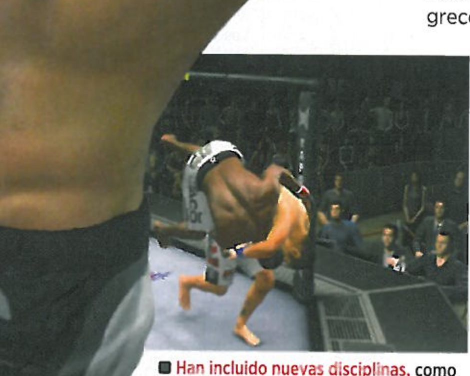


PELEAS REALES. Para redondear, la versión de PS3 incluye de forma exclusiva vídeos de combates reales. Un acierto.

UFC 2010 recrea con acierto estos brutales combates de artes marciales mixtas.

los botones L y R para variantes y cubrirse; y el stick derecho para iniciar agarres, presas, movimientos de sumisión y escape, etc. Eso sí, cada luchador contará con casi el triple de movimientos, lo que sumado a los nuevos estilos de combate disponibles (como karate, sambo o lucha greco-romana), lo hace bastante más completo. Y en esta entrega contaremos con más de 100 luchadores reales (el anterior tenía unos 80), repartidos en 5 categorías y algunos de ellos exclusivos de la versión de PS3.

En cuanto a modos de juego, también anda muy bien servido. Conserva las opciones de *UFC 2009* en este sentido, como Exhibición, Ultimate Fights (recreaciones de combates reales en los que tendrás que ganar cumpliendo unas condiciones específicas) y el modo Carrera, en el que tendremos que crearnos a nuestro luchador usando un potente editor para luego llevarlo a lo más alto. Pero además, ahora tenemos Torneo para 16 luchadores y los modos Título y Defensa del Título, que añaden más profundidad y duración al juego. Además, los usuarios de PS3 tenemos eventos exclusivos y vídeos de combates reales que no están en la versión de 360. Y no nos olvidamos del Online, con opciones como poder entrenar con amigos o descargar nuevos eventos que se vayan produciendo. Eso sí, para poder jugar Online hay que introducir un código que viene en la parte de atrás del ma- »



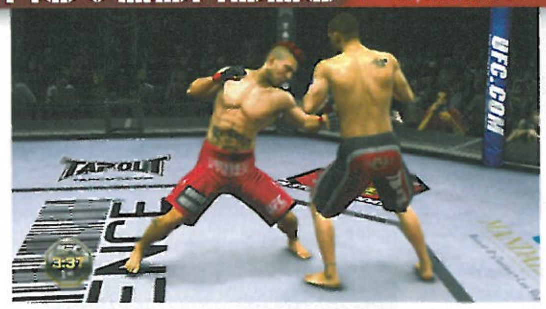
Han incluido nuevas disciplinas, como el sambo ruso o la lucha greco-romana.



El potente editor del juego nos permite crear nuestros propios luchadores, eligiendo su estilo de lucha, atributos, apariencia...



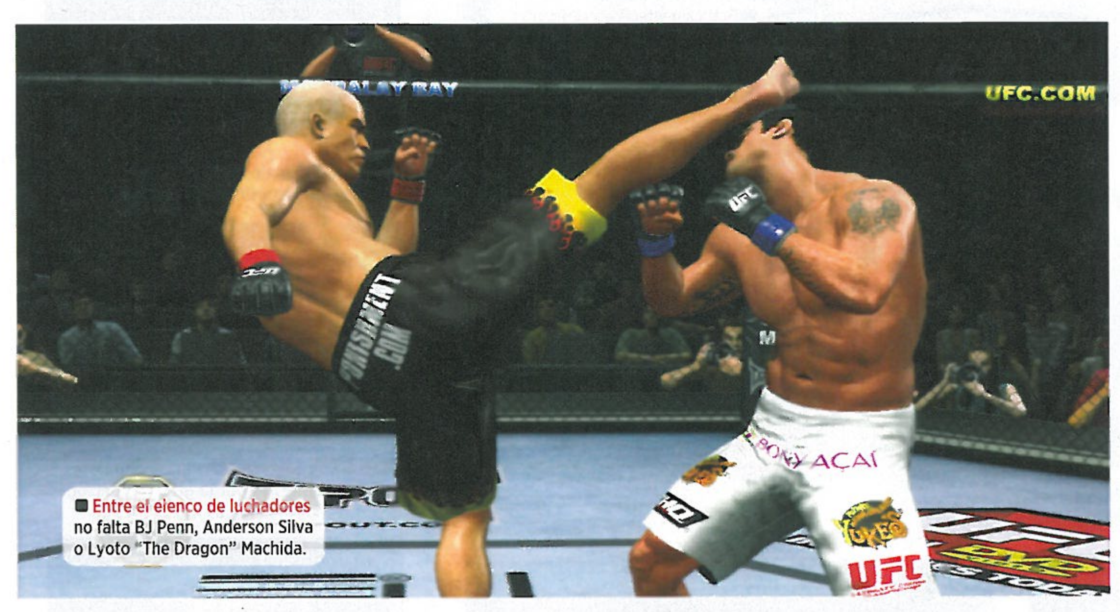
En estos combates se enfrentan luchadores de disciplinas tan distintas como boxeo, muay thai, judo o jiujitsu brasileño.



Han incluido algunas animaciones nuevas, pero en general el apartado gráfico es parecido al de *UFC 2009* (que ya era impresionante).



Para jugar Online hay que meter un código que viene en el manual. Si tu juego es de segunda mano, te tocará pagar 4 euros para activarlo.



Entre el elenco de luchadores no falta BJ Penn, Anderson Silva o Lyoto "The Dragon" Machida.





nual y sólo funciona con el usuario "original". Si tu juego es de segunda mano, te tocará pagar 3,99 euros para activar el Online... Pero la mejor virtud de esta serie sigue siendo la ambientación. Aparte de los más de 100 luchadores, *UFC Undisputed 2010* incluye árbitros y arenas reales (como el O2) y un montón de "personajes" de la UFC (desde el "speaker" Bruce Buffer hasta las "Octagon Girls", como las guapísimas Arianny Celeste y Chandella Powell).

Aunque la ambientación y los gráficos siguen siendo sus mejores bazas, trae novedades como 20 luchadores nuevos.

Todos estos detalles forjan una ambientación muy lograda, algo que sin duda agradecerán los fans. Pero el factor decisivo para hacer creíbles los combates es el demoledor modelado de los luchadores. Es cierto que son parecidos a los del año pasado, pero nos sigue pareciendo impresionante (aunque con pesados tiempos de carga).

En fin, que *UFC 2010* sigue siendo un sueño para los fans. Cierto es que no sorprende tanto como el anterior y que si no te atraen estas peleas hay juegos de lucha más recomendables. Pero las mejoras y añadidos justifican su compra si eres un acérrimo de la UFC y no quieres esperarte unos meses a ver qué hace EA Sports con su *MMA*, el rival directo de este juego.



Hay un puñado de luchadores exclusivos de PS3, además de vídeos y algunos eventos de Ultimate Fights que tampoco los veréis en 360...



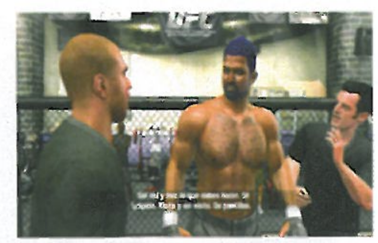
Los luchadores están repartidos en un total de cinco categorías: peso pesado, medio pesado, medio, welter y ligero. ¿Cuál es la tuya?

» MODOS DE JUEGO PARA DAR Y TOMAR

Uno de los aspectos en los que más ha mejorado con respecto al año pasado son los modos de juego (Offline y Online).



DEFIENDE TU TÍTULO. Pelea contra otros 15 aspirantes. Disputa el Título o, si lo tienes, defiéndelo en los nuevos modos.



CARRERA. Lleva a tu luchador hasta lo más alto o entrena Online con tus amigos. Ahora se pueden crear hasta clanes.



ULTIMATE FIGHTS. ¿Puedes repetir un combate histórico cumpliendo unas condiciones específicas? Demuéstralo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las novedades (tanto jugables como en opciones), la ambientación y los gráficos.

» LO PEOR

No sorprende como el año pasado y los tiempos de carga entre pelea y pelea.

Te gustará + que... UFC SUDDEN IMPACT | Te gustará + que... UFC UNDISPUTED 2009



92	**» GRÁFICOS** Los modelos de los luchadores son tan bestiales como los combates.
89	**» SONIDO** "Épica" banda sonora y siguen los comentaristas reales (en inglés).
89	**» DIVERSIÓN** Si eres fanático de la UFC, te va a divertir. Pero si no, pues no tanto.
94	**» DURACIÓN** Más luchadores, opciones y modos de juego que el año pasado.
NOTA 91	Un juego de lucha que explota muy bien estos combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses.



www.swoopo.es

¡¡¡ CONSIGUE PRODUCTOS DE MARCA TOTALMENTE NUEVOS A PRECIOS INCREÍBLES !!!



God of War 3



Subastado por: **0.85 €**

Apple iPad 32GB WiFi



Subastado por: **12.80 €**

Playstation 3 Slim



Subastado por: **35.10€**

Nokia N97 Libre



Subastado por: **2.76€**

Modern Warfare 2 (Xbox 360)



Subastado por: **4.90€**

Apple iPhone 3GS Libre



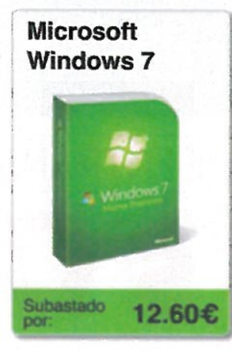
Subastado por: **20.34€**

Sony Vaio 10.1" Notebook



Subastado por: **0.48€**

Microsoft Windows 7



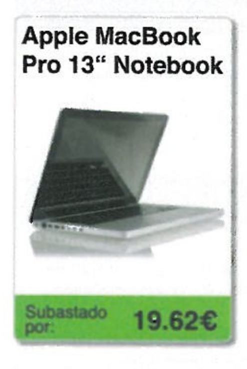
Subastado por: **12.60€**

Sony PSP Go



Subastado por: **50.00€**

Apple MacBook Pro 13" Notebook



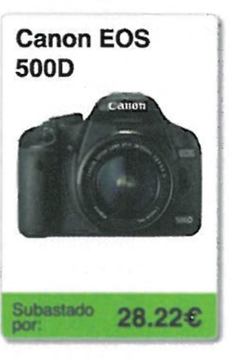
Subastado por: **19.62€**

Nintendo DSi



Subastado por: **6.21€**

Canon EOS 500D



Subastado por: **28.22€**

Acer Aspire 5740G



Subastado por: **5.13€**

Nintendo Wii



Subastado por: **22.60€**

Apple iMac 27"



Subastado por: **79.47€**



Nuestros Términos y Condiciones aplican. Los precios mostrados no incluyen los gastos de envío, ni de participación. Todos los participantes deben ser mayores de 18 años.

JUEGO Play RECOMENDADO

12+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
ODDWORLD INHABITANTS
Editor
ODDMOM INC.
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Ad hoc
NO
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ODDWORLD.COM

Abe's Oddysee es un plataformas que reta a nuestra inteligencia y a nuestra habilidad a parte iguales. Está plagado de situaciones sorprendentes.

UN PERSONAJE ENTRAÑABLE PARA UN JUEGO ÚNICO

Abe's Oddysee

Plataformas, puzzles y una gran historia redondearon una de las aventuras más recordadas de PSone.

Los amantes de los buenos juegos tenéis una cita obligada en el Store con este juegazo, que sorprendió a propios y extraños en su estreno en PSone allá por 1997. Pero no os asustéis, que técnicamente aguanta el tipo a las mil maravillas, sobre todo en la pantalla de PSP, y sigue siendo una delicia tanto estéticamente como a la hora de jugar.

La aventura nos pone en el pellejo de Abe, un esclavo mudokon que hace un terrible descubrimiento: los glukkons que esclavizan a su pueblo también los usan para hacer comida. Abe debe escapar para intentar liberar a los mudokons. El resultado es una aventura apasionante, que se desarrolla en escenarios 2D plagados de retos en los que avanzamos lateralmente. Superar cada zona del juego requiere tanto de nuestra habilidad como de nuestra astucia a la hora de interactuar con el entorno o con otros personajes (amigos y enemigos). Y es que podemos hacer que Abe hable, accione palancas, active bombas... e incluso que "posea" el cuerpo de los enemigos... Una preciosa historia de fondo, un excelente control y muchas horas de diversión redondean un título que no os arrepentiréis de probar...

Abe es un esclavo mudokon, que debe liberar a su pueblo demostrando tanto habilidad como inteligencia.

» MUCHO MÁS QUE SALTAR

Básicamente es un plataformas en el que además de ser hábiles hay que usar la inteligencia...



1 **PIENSA.** Cada pantalla es un puzzle. Este es fácil: tira de la palanca para que el malo caiga... Se van complicando, y mucho.



2 **SALTA.** Correr, saltar, rodar, andar sigilosamente... Recuerda a los *Prince of Persia* originales.



Salvar a los Mudokons es otro de los objetivos. Si rescatamos a más de 50 veremos el final bueno...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La mezcla de plataformas y puzzles. Su sorprendente historia, el doblaje, personajes...

» LO PEOR
Jugar en un tele HD. Que te obsesiones tanto que no juegues a otra cosa...

90	**» GRÁFICOS** Originales escenarios y personajes y geniales animaciones.
94	**» SONIDO** Melodías adecuadas y originales. mención especial para el doblaje.
93	**» DIVERSIÓN** Una mezcla de habilidad e inteligencia que sabe como atrapar.
94	**» DURACIÓN** La historia es larga y si te empeñas en rescatar a todos los mudokon...
NOTA 93	Uno de los mejores juegos de PSone. Sigue siendo un plataformas apasionante, por el que no parece pasar el tiempo.

Género
ROL
Desarrollador
SQUARE
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
9,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Instalación
1,49 GIGAS
Jugadores
1
Modo Ad hoc
NO TIENE
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SQUARE-ENIX.COM/EU/ES/GAME/

JUEGO RECOMENDADO Play

FF IX es una vuelta a los orígenes de la saga: ambientación medieval, personajes como magos negros, cristales... Puro FF.

LA MEJOR **FANTASÍA MEDIEVAL** DE UNA ÉPOCA IRREPETIBLE

Final Fantasy IX

Square Enix sigue revisitando sus clásicos en la tienda PS y con éste completa la trilogía de *FF* exclusivos de PSone.

Tras las ambientaciones más futuristas de *FFVII* y *FFVIII*, Square regresó a los orígenes fantástico medievales de la saga con la novena entrega, la última exclusiva de PSone. En ella acompañamos a Yitán y la princesa Garnet (y otros memorables personajes como Vivi o Steiner) en su lucha contra una conspiración, que amenaza al reino de Alexandría.

Como en otros RPG de la época de oro de PSone, podemos recorrer un gran mundo, charlar con personajes, realizar tareas opcionales, gastarnos los cuartos en tiendas de armas, accesorios e ítems, encontrar a personajes ocultos, minijuegos (como las cartas Tetra Master)... vamos, que verlo todo da para 100 horas largas. 100 horas que además son muy divertidas y variadas, y técnicamente lucen fenomenal en PSP (no así en PS3) y con una música que no podrás olvidar nunca.

Yitán es el "héroe", un simpático joven con cola que trabaja en un "circo" ambulante...



Los combates son por turnos y en ellos podemos combinar las habilidades de hasta cuatro personajes.

UN **ENORME MUNDO** POR DESCUBRIR...

Habilidades que aprendemos al utilizar armas y accesorios, cartas que podemos coleccionar, ciudades en las que realizar tareas opcionales, chocobos de varios colores... *FFIX* ofrece un basto universo repleto de posibilidades.


1 CHOCOBOS. Hay barcazas voladoras y vehículos de otro tipo, como Chocobos, con los que podemos recorrer el mundo.


2 TETRA MASTER. Tiene cartas y reglas distintas a las del Triple Triad de *FFVIII*... pero resulta igual de adictivo, o incluso más.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Largo, variado, con personajes memorables e infinitas posibilidades de juego.

» LO PEOR
Jugarlo en PS3 y en una tele HD. No alcanza la genialidad de *FFVII* y *VIII*... por poco.

95	**» GRÁFICOS** Vuelven al look Super Deformed de *FFVII*, pero más detallados.
94	**» SONIDO** Espectacular banda sonora y buenos efectos. No hay ni una voz...
92	**» DIVERSIÓN** Minijuegos, tareas opcionales, trama que pica... Engancha.
98	**» DURACIÓN** Si quieres verlo todo, te esperan más de 100 horas de juego.
NOTA 95	Otra de las joyas de la época dorada del rol de PSone, un título cuidado y repleto de posibilidades. Y por 9,99 €...

12

Género
LUCHA
Desarrollador
CYBERCONNECT 2
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS / JAPONÉS
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Ad hoc
HASTA 4 JUGADORES
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.NARUTO-VIDEOGAMES.COM/ES/

Naruto y compañía vuelven a la carga con un juego de lucha y acción que encara la saga Shipudden hasta el arco argumental de Hidan y Kakuzu.

EL **NINJA** GOLPEA DE NUEVO... AUNQUE MENOS FUERTE

Naruto Shippuden Ultimate Ninja Heroes 3

El enésimo título protagonizado por este famoso ninja nos trae más acción, muchos más luchadores... ¿Y mucha más diversión?

Los incondicionales Naruto tienen un nuevo juego de lucha y acción que llevarse a la portátil. Una nueva entrega de la serie *Ultimate Ninja* que narra los eventos de la saga Shippuden hasta el arco argumental de Hidan y Kakuzu, aumentando hasta 50 la cifra de luchadores disponibles.

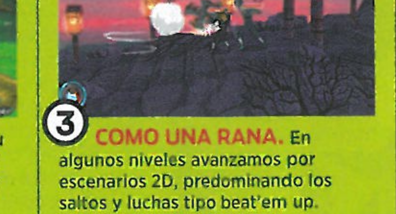
En el modo de juego principal, "Senda del Maestro", nos moveremos por una serie de tableros (que contienen casillas con diferentes eventos) y nos vamos encontrando con los combates típicos de la saga y algunas fases de scroll lateral, la novedad en esta entrega. Los primeros son la verdadera salsa del juego y, pese a no aportar novedades considerables y ser poco profundos (existen muy pocos combos), resultan todo un espectáculo visual gracias a los ataques especiales y a que plasman toda la fuerza del anime (en especial en los combates 2 vs 2). Por otro

El estilo visual del anime se ha plasmado a la perfección y resulta prácticamente calcado al de la serie original.

» NADIE DIJO **QUE SER UN NINJA** FUERA SENCILLO

1 ¡AL ATAQUE! Los combates, para hasta 4 luchadores simultáneos, destacan por la sencillez de manejo y espectacularidad visual.

2 ESTRATEGIA. Aprovecha a tu favor elementos como los ataques a distancia o la división en dos alturas de los escenarios.



3 COMO UNA RANA. En algunos niveles avanzamos por escenarios 2D, predominando los saltos y luchas tipo beat'em up.



Las luchas se basan en el uso de ataques especiales, que podemos realizar de forma conjunta si tenemos la ayuda de otro personaje.



Podemos editar las técnicas de los 50 luchadores del plantel, entre los que se incluyen sorpresas como Kakashi de joven y Obito Uchiha.



Uno de sus mayores atractivos son las posibilidades multijugador Ad-Hoc: 4 jugadores enfrentándose en combate o cooperando en diferentes niveles.

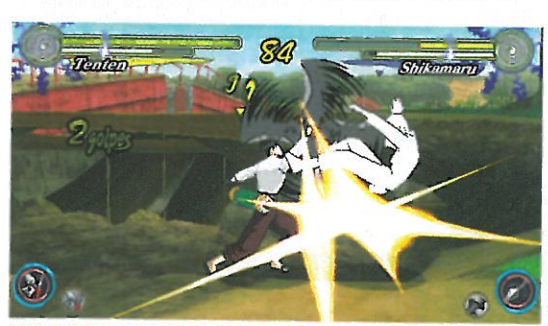




lado, tenemos las nuevas fases de scroll lateral en las que predominan los saltos y enfrentamientos contra débiles enemigos. Resultan interesantes durante los primeros compases del juego, pero acaban aburriendo por su concepto repetitivo y su nula dificultad. Al menos, las opciones de personalización de las técnicas de los luchadores, los numerosos extras que podemos ir desbloqueando (vídeos, melodías, imágenes...) y, especialmente, la novedosa posibilidad de enfrentarnos a otros 3 jugadores vía Ad-Hoc (modo "Duelo Inalámbrico") o jugar cooperativamente con ellos fases del "Senda del Maestro", resultan un estímulo extra para disfrutar del juego de principio a fin (que además ofrece una duración considerable para un juego de este tipo).

Pese a sus pocas innovaciones sigue resultando entretenido y una auténtica gozada para los fans de Naruto.

Y si bien el desarrollo nos da una de cal y otra de arena, donde no hay ningún problema es en un apartado técnico que brilla sobradamente por el mimo que se ha puesto en él: menús con una atrayente estética, gráficos calcados al anime en los que sorprenden las cuidadas animaciones, buen campo sonoro con la posibilidad de escuchar las voces en japonés... Con estos mimbres se teje un buen juego de lucha y acción que, si bien ya no sorprende como antes y requiere de una profunda renovación jugable para próximas entregas, resulta toda una golosina para los amantes del anime de Naruto.



No sólo hay que vencer al enemigo, existen ciertos requisitos: ejecutar una técnica especial, conseguir un número de golpes, etc.



Gracias a las ayudas de las cajas o barriles (más velocidad, salto...) resulta más fácil escapar ilesos de trampas como las piedras rodantes.

» MUCHO MÁS QUE LUCHAR

En el modo "Senda del Maestro" no todo es dar "palos": compra nuevas habilidades, aprende nuevos ataques...



TRAMA. Mediante cuidados vídeos e imágenes se nos narra los principales acontecimientos de la saga Shippuden.



SIGUE TU CAMINO. Elige que misión encaras primero eligiendo el camino por un tablero dividido en diferentes eventos.



FANS. Con los "Puntos Ninja" obtenidos desbloqueamos un sinfín de extras: vídeos de ataques especiales, imágenes, etc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Combates espectaculares con 50 luchadores. Estéticamente calcado al manga.

» LO PEOR

Los combates pecan de poca profundidad. Fases de scroll lateral muy simples.

Te gustará + que... NARUTO SHIPPUDEN LEGEND



Te gustará − que... NARUTO ULTIMATE NINJA 2



86	**» GRÁFICOS** Coloridos y con suaves animaciones. Una delicia para los fans.
82	**» SONIDO** Música interesante combinada con buenos efectos. Voces en japonés.
80	**» DIVERSIÓN** Fases de scroll flojas, aunque combates y luchadores compensan.
84	**» DURACIÓN** El modo principal da para muchas horas. Y queda el multijugador.
NOTA 81	Una gran recreación del manga que encantará a los fans pese a sus poca innovación y la poca chispa de las nuevas fases 2D.





7

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SAN DIEGO STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Ad hoc
HASTA 6 JUGADORES
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.MODNATION.COM



Como en PS3, *ModNation Racers* es un arcade de carreras en el que todo vale para ganar: aprovechar saltos y atajos, beneficiarnos del rebufo, embestir a los rivales...



JUEGA, CREA, COMPARTE Y CONDUCE **TAMBIÉN EN PSP**

ModNation Racers

Los simpáticos Mods "encogen" para que disfrutemos en PSP de un arcade que conserva la esencia del original.

Después de sorprendernos en PS3, las divertidísimas carreras de *ModNation Racers* también llegan a PSP conservando la esencia del original, aunque con algunos recortes.

Lo bueno es que la filosofía de *Little Big Planet* sigue presente con lo que podremos crear nuestros pilotos, karts y circuitos para luego compartirlos Online

A la hora de jugar, las alocadas carreras mantienen el sencillo control y casi todas las opciones de PS3 (retos en carrera, "power ups", usar turbo o escudo, poder embestir a los rivales...). Eso sí, también hay recortes, algunos lógicos (sólo hay 6 coches en las carreras, la mitad que en la versión de PS3) y otros no tanto (ya no se pueden acumular 3 intensidades distintas del mismo arma). Pero sí se ha respetado el modo Campeonato e incluye algún modo exclusivo de PSP, que junto al multijugador (para 6 pilotos tanto Ad Hoc como Online) logran que haya diversión para una buena temporada.

» COMPARTE TUS CREACIONES ONLINE

Como en PS3, puedes crear y editar Mods, karts y circuitos para luego compartirlos.



1 **GRAN EDITOR.** Aunque tenga menos piezas y opciones, el editor para crear karts y mods sigue siendo muy potente.



2 **COMPARTIR ES VIVIR.** Sube tus creaciones y descárgate las que más te molen. Como en PS3, pero en la portátil.



Usaremos "power ups" como misiles turbos, escudos...



Ofrece 25 circuitos y opciones exclusivas. Si tu juego no es nuevo y quieres jugarlo Online, pagarás 10 euros.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Las carreras siguen siendo muy divertidas y se mantiene la opción de crear y compartir.

» **LO PEOR**
Hay recortes comprensibles, pero otros no tanto (como no poder acumular power ups).

87	» **GRÁFICOS** Simpáticos y coloristas, no desmerecen mucho con respecto a PS3.
85	» **SONIDO** Apropiadas melodías y bien doblado al castellano al "estilo Sony".
90	» **DIVERSIÓN** A pesar de los recortes, las carreras siguen siendo muy divertidas.
91	» **DURACIÓN** Si juegas solo te durará poco, pero la gracia está en compartirlo.
NOTA 88	Un colorido arcade de carreras que, pese a los recortes, sigue siendo divertido y con muchas opciones para crear y compartir.

PS3 ■ +16 AÑOS ■ AVENTURA ■ EIDOS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ WWW.BATMANARKHAMASYLUM.COM

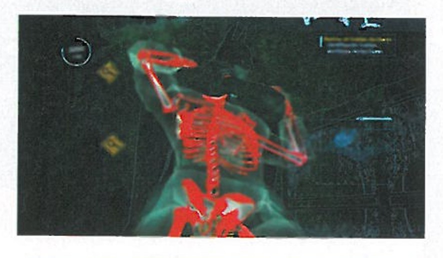
Batman Arkham Asylum GOTY



■ Batman protagoniza una aventura muy variada, repleta de acción, supervillanos, puzzles...

Los mejores juegos suelen tener edición GOTY o juego del año, que incluye el contenido descargable de pago y extras... *BAA* no ha sido menos y, aparte de las salas de desafío de pago, incluye unas gafas para su nuevo modo 3D compatible con cualquier tele. En cualquier caso la aventura sigue estando intacta y en ella recorremos el manicomio Arkham, al tiempo que resolvemos enigmas y combatimos contra villanos y conseguimos nuevos gadgets... Todo bajo un despliegue técnico muy cuidado. Si no lo tienes, es imprescindible.







PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.PUREFOOTBALLGAME.COM

Pure Football

Intentando aprovechar el tirón del Mundial, Ubisoft saca este arcade de fútbol del que cuesta decir algo bueno. Partidos 5 vs. 5 con un sistema de juego tosco y facilón, gráficamente paupérrimo (sería flojo en PS2) y con escasas opciones multijugador (hasta 4 en la misma consola pero sólo 2 Online). Al menos, cuenta con la licencia de 250 jugadores reales y muchas de las selecciones también son auténticas. Y el modo Carrera es bastante profundo y duradero. Pero por este mismo precio tenemos *FIFA 10* o *PES 2010* y, como arcade, es mejor y más divertido *FIFA Street 3*.



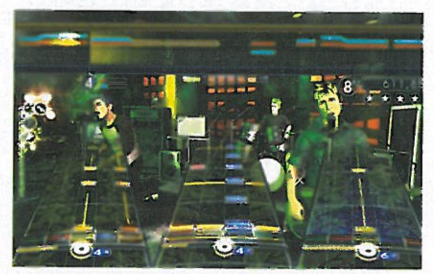
■ Los partidos entre selecciones son 5 vs. 5, con un tono muy arcade aunque con jugadores reales.



PS3 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ EA GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.GREENDAYROCKBAND.COM

Green Day Rock Band

Los fans de Green Day están de enhorabuena, ya que la nueva entrega de *Rock Band* está enteramente dedicada al conocido grupo de punk-rock californiano. El juego incluye 47 de los mejores temas de la banda, amén de unas 100 imágenes del grupo y más de 40 minutos de material inédito con entrevistas, tomas falsas, actuaciones... Y todo incluyendo todas las opciones de los últimos *Rock Band*. Eso sí, sólo los incondicionales de la banda sabrán apreciarlo. Los hay mucho más completos...



■ Como todos los *Rock Band*, es una experiencia "multi intrumento": voz, guitarra, batería y bajo.



Y ADEMÁS...

PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ 505 GAMES ■ YA DISPONIBLE
■ 59,95 € ■ INGLÉS ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.BACKBREAKERGAME.COM

Backbreaker

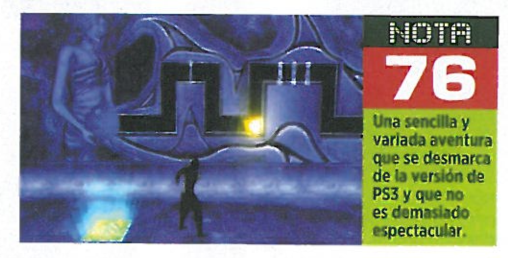
505 Games nos presenta un asequible juego de fútbol americano sencillo de controlar y bastante espectacular pero con menos opciones tácticas que un *Madden* y sin licencia oficial. Se echan en falta más modos de juego, pero tiene un gran editor.



PSP ■ +12 AÑOS ■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE
■ 29,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM

Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

Esta versión de PSP no tiene nada que ver con la de PS3. Bajo un aspecto en 2D, nos espera un sencillo desarrollo que mezcla saltos, puzzles y acción (por ese orden de importancia) con poderes como adelantar el tiempo. Gráficamente no es nada vistoso.



PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 DE JULIO
■ 69,95 € ■ INGLÉS ■ 1-24 JUG. ■ TIGERWOODSPGATOUR.EASPORTS.COM

Tiger Woods PGA Tour Golf 11

La nueva edición del mejor simulador de golf vuelve aún más completa: con la licencia de la Ryder Club, un nuevo modo Online que enfrenta a dos equipos de 12 y soporte para PlayStation Move. Si te atrae mínimamente este deporte, no te lo pierdas.



EL MANDO ES TU **HERRAMIENTA** DE TRABAJO, ESCOGE BIEN

EL PODER EN TUS MANOS

Nuestra principal arma contra los "malos" es nuestro pad de control. En el mercado hay muchos modelos y a precios muy dispares, pero no todos cumplen con lo que prometen. Si estás pensando en comprarte un nuevo mando, esta comparativa puede ayudarte a elegir el que mejor se adapte a tus necesidades... Y a tu bolsillo.

- 6-Axis
- Controller Chillstream
- Dual Shock 3
- Modern Warfare 2 Wireless Combat Controller
- Rumble Pad
- Shock 3
- Wired Control Pad
- Wireless Control Pad

COMPLETO, DE CALIDAD Y A BUEN PRECIO



6-Axis

Fabricante **ARDISTEL** • Distribuidor **ARDISTEL** • Compatible **PS3** • Precio **39,95 €**

ERGONOMÍA. De tamaño algo mayor al estándar, pero muy cómodo. La superficie gomosa es una delicia. Especial mención a los botones R2 y L2 por su acierto en la colocación, algo más atrasados.

STICKS Y BOTONES. La cruceta es sólida y facilita las diagonales. Igual de buenos son los sticks, cóncavos y de goma.
Lo único criticable es el escaso recorrido de los botones superiores, que ponen difícil el regular su pulsación.

EXTRAS. Por suerte es inalámbrico, pero usa 3 pilas AAA que añaden peso y además no están incluidas. Cuenta con función de vibración y reacciona a la inclinación y movimientos del pad igual que el Dual Shock 3. Notable y, en este aspecto, por encima de la media de la comparativa.



Más grande que el Dual Shock, pero cómodo, de tacto agradable y muy completo.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

No llega a ser tan redondo como el Dual Shock 3, pero rivaliza con él gracias a un excelente precio.

CON **VENTILADOR** PARA LAS MANOS SUDOROSAS

Controller Chillstream

Fabricante **LOGITECH** • Distribuidor **LOGITECH** • Compatible **PS3** • Precio **19,95 €**

ERGONOMÍA. Por su excesivo tamaño, este es quizás el menos cómodo de la comparativa. Además, los materiales usados, sin ser malos, están por detrás de sus competidores.

STICKS Y BOTONES. En general bastante mal: la cruceta baila y las diagonales no son fáciles; los botones frontales son demasiado redondos y no sobresalen lo suficiente. Y los superiores peor aún, ya que no tienen apenas recorrido. Sólo se salvan los sticks, ya que son suaves y precisos.

EXTRAS. Lo que salta a la vista (y al oído) es el ventilador alojado en el chasis y que crea una corriente de aire que sale por unas rendijas. Una función un poco tonta, a no ser que tengas auténticos problemas de sudoración. Para colmo usa cable, no vibra y no es compatible con Sixasis.



Su peculiaridad es un ventilador que te secará el sudor de las manos.

» VALORACIÓN: **REGULAR**

Aunque lo de la "corriente" de aire es una novedad, el resto no acompaña (raro en Logitech). Le salva el precio.

EL MANDO OFICIAL, EL **MEJOR** EN TODO

Dual Shock 3

Fabricante **SONY** • Distribuidor **SONY** • Compatible **PS3** • Precio **59,95 €**

ERGONOMÍA. Posee casi el tamaño justo, aunque su superficie no está engomada como algunos de sus compañeros. Eso sí, no te costará ni lo más mínimo pulsar cualquiera de sus botones. No encontraréis a nadie que se queje de su diseño que sigue marcando los estándares.

STICKS Y BOTONES. El rival a batir en casi todo, menos en la cruceta. Aunque sólida y con buen tacto, las diagonales son una pesadilla en muchas ocasiones. Sticks perfectos y botones que reinan en su apartado por su excelente tacto y recorrido justo y adecuado.

EXTRAS. Sólo lo necesario, a saber: inalámbrico con batería recargable por cable USB, función vibración y compatible con la función Sixaxis. No posee botones para "remapearlos", y ni falta que hace.



El mando oficial es el referente en cuanto a calidad.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

El estándar en calidad y en casi todo lo demás. Sigue siendo nuestro favorito de largo. Lástima que sea tan caro.

PARA LOS **COMBATIENTES** MÁS AGUERRIDOS

Modern Warfare 2 Wireless Combat Controller

Fabricante **MAD CATZ** • Distribuidor **MAD CATZ** • Compatible **PS3** • Precio **49,95 €**

ERGONOMÍA. Su diseño, tamaño y calidad de los materiales desprenden una sensación de solidez apabullante. Goma en los brazos y todo al alcance sin esfuerzos. Extremadamente cómodo, de los mejores.

STICKS Y BOTONES. La cruceta es algo dura y las diagonales no son fáciles. Los sticks son muy suaves, pero parecen escurrirse bajo los dedos. Los botones superiores son los mejores que hemos visto.

EXTRAS. Viene con estuche "militar" para guardarlo y la base de los sticks se ilumina en verde. Es inalámbrico y usa una batería que se carga con cable USB (incluido). Cuenta con dos botones detrás, que replican a los botones frontales que no alcanzamos al usar los sticks o a L3 y R3. Eso sí, ni vibración ni "tilt".



Especialmente pensado para los shooters y tiene batería como el Dual Shock.

» VALORACIÓN: MUY BUENO

A prueba de bombas, sólido y muy bien rematado. Si hubiesen rematado igual los "extras" sería ideal del todo.

UN MANDO **ESPECTACULAR**, PERO POCO EFECTIVO

Rumble Pad

Fabricante **SAITEK** • Distribuidor **MADCATZ** • Compatible **PS3** • Precio **49,95 €**

ERGONOMÍA. No llega a ser incómodo, pero los "brazos" son demasiado cortos. Los materiales no tienen la calidad de sus competidores.

STICKS Y BOTONES. Los sticks quedan demasiado altos y el "retorno" es superior a lo normal, lo que resta precisión en el control. Eso sí, muy suaves. La cruceta es dura y se clava en el pulgar. Botones frontales y R2 y L2 bien, aunque L1 y R1 son tan anchos que se pulsan sin querer.

EXTRAS. La posición de la cruceta y el stick izquierdo puede intercambiarse, es decir, podemos poner la cruceta abajo y el stick arriba. Increíblemente perdura el cable, vibra pero es incompatible con Sixaxis. En la cara interior hay un par de botones que al pulsarlos, reducen la sensibilidad de los sticks a la mitad, útil para movimientos de precisión.



Permite intercambiar la posición de la cruceta y del stick izquierdo.

» VALORACIÓN: REGULAR

Cosas como la imperdonable cruceta y el cable le colocan al final de nuestras preferencias. Muy mejorable.

COMPLETO, **EQUILIBRADO** Y A BUEN PRECIO

Shock 3 Pad

Fabricante **SUBSONIC** • Distribuidor **NOBILIS** • Compatible **PS3** • Precio **29,95 €**

ERGONOMÍA. Resulta cómodo, aunque en el apartado de materiales una de cal y otra de arena: tacto de caucho muy acertado pero plásticos de escasa calidad. Tampoco es muy bonito...

STICKS Y BOTONES. Los sticks son calcados a los del Dual Shock 3, pero hechos de un plástico claramente peor. La cruceta peca de exceso de firmeza pero ofrece diagonales perfectas. En cuanto botones, bien para los frontales y mal para los superiores por su poquísimo recorrido.

EXTRAS. Por suerte es inalámbrico, algo que hemos comprobado que aún no es un estándar. Además de vibrar con contundencia y ser compatible con Sixasis. Eso sí, usa pilas (no incluidas) si quieres prescindir del cable USB (este sí está incluido). No está nada mal.



Una de la mejores crucetas de la comparativa. Funciona con o sin cable.

» VALORACIÓN: BUENO

Un más que digno contendiente pues aprueba en casi todo. Su precio, a demás, invita a tenerlo muy en cuenta.

UNA OPCIÓN **CORRECTA** Y ECONÓMICA

Wireless Control Pad

Fabricante **LYGO** • Distribuidor **GAME** • Compatible **PS3** • Precio **29,95 €**

» ERGONOMÍA. Algo más grande de lo normal, pero que no plantea problema de comodidad alguno. Todo está en su sitio y, nunca mejor dicho, bien a mano. Los materiales son más bien modestos, con algo de goma en los laterales pero con un plástico de dudosa factura.

» STICKS Y BOTONES. La cruceta es muy sólida y precisa, aunque te costará un poco hacer las diagonales al ser sólo de "cruz". Los sticks son suaves y muy cómodos, aunque un pelín duros. Los botones frontales no bailan bajo el dedo pero son toscos. Por su parte, los botones superiores son excelentes en todos los aspectos.

» EXTRAS. Sólo que es inalámbrico, nada más. Sin embargo, usa pilas (3 AAA) con el engorro que eso supone y no vienen incluidas.



■ Un pad correcto que no destaca en nada, pero es fiable y barato.

» VALORACIÓN: BUENO
Un precio muy competitivo para un pad que cumple los mínimos. Para tenerlo en casa para los amigos...

UN MANDO BARATO, CUMPLIDOR Y CON **CABLE**

Wired Control Pad

Fabricante **LYGO** • Distribuidor **GAME** • Compatible **PS3** • Precio **19,95 €**

» ERGONOMÍA. Como su hermano sin cable, no destaca por la calidad de sus materiales pero no está entre los peores. El algo grande pero encaja bien en cualquier mano, forma muy estándar.

» STICKS Y BOTONES. Idéntico en todo al inalámbrico, sticks casi perfectos, cruceta sólida y precisa (aunque incómoda), excelentes botones superiores y los frontales poco progresivos.

» EXTRAS. Aquí está la diferencia. No es inalámbrico, pero sí incluye vibración (no es compatible con Sixaxis). Si no quieres gastarte mucho es un buen mando para tener a mano en caso de emergencia, aunque lo del cable a estas alturas de la vida...



■ Igual que el anterior, pero con cable, un pad para las emergencias.

» VALORACIÓN: REGULAR
Muy barato, pero la verdad es que el cable penaliza mucho a un mando que, por otra parte, no destaca en nada.



CONCLUSIONES

Hemos seleccionado estos 8 pads porque es relativamente fácil encontrarlos y cumplen con diferentes expectativas. Antes de elegir, ten en cuenta para qué los vas a usar y cuándo. No es lo mismo tu herramienta habitual, que el mando para los colegas...

Una vez más, el mando oficial marca la pauta a seguir. Es más que notable en todos los aspectos y es el que obtiene la media más alta, sin llegar a defraudar en nada... aunque hay que pagarlo. Si juegas muy lejos de la pantalla, descarta los que usan cable, son un engorro. Para los amantes de la lucha en 2D su mejor opción es el estupendo 6-Axis o el Shock 3 Pad y sus crucetas. Como mando de "reserva" para los amigos puedes optar por el económico Gameware Inalámbrico. Y para los seguidores de los shooters su mejor opción es el de la franquicia *Modern Warfare*. Y ojo con los inalámbricos, porque casi todos usan pilas...



	Ergonomía	Materiales	Sticks	Cruceta	Botones	Extras	Vibración	Sixaxis	VALORACIÓN	CALIDAD/PRECIO
6-Axis	MB	MB	MB	MB	B	MB	Sí	Sí	MB	E
Controller Chillstream	B	B	MB	R	R	R	No	No	R	B
DualShock 3	E	MB	E	B	E	MB	Sí	Sí	E	MB
Modern Warfare 2 Wireless Combat Controller	E	MB	B	B	MB	B	No	No	MB	B
Rumble Pad	B	R	B	M	B	R	Sí	No	R	R
Shock 3 Pad	B	B	B	MB	B	MB	Sí	Sí	B	MB
Wireless Control Pad	MB	B	MB	B	B	B	No	No	B	B
Wired Control Pad	MB	B	MB	B	B	R	Sí	No	R	B



CONCURSO
Sorteamos
¡¡¡ 20 juegos SUPER STREET FIGHTER IV PS3, 1 espectacular Joystick oficial, 5 Fundas iPhone, 5 camisetas y 5 Códigos de descarga de trajes!!!
¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 27565!
Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.
Si quieres disfrutar del mejor juego lucha para PS3 y además de un montón de merchandising exclusivo y el joystick arcade más realista, aquí tienes una oportunidad única. Envía un SMS escribiendo: "capcomplay138 (espacio) y una palabra que defina el juego". ¡No pierdas esta oportunidad que te ofrece Capcom!
20 Juegos PS3
1 Joystick Oficial
5 Fundas Iphone
5 Camisetas Exclusivas
5 Códigos Descarga
BASES DEL CONCURSO
Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 27565, poniendo: capcomplay138 (espacio) y una palabra que defina el juego.
Ejemplo: capcomplay138 Trepidante.
Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.
1.- De entre los mensajes recibidos los redactores elegirán los 20 mensajes con las palabras que mejor definan el juego. 1 ganará 1 juego SSFIV para PS3 + 1 Joystick Oficial + 1 camiseta + 1 funda Iphone + 1 código. 4 recibirán 1 juego SSFIV para PS3 + 1 camiseta + 1 funda Iphone + 1 código. Los 15 restantes recibirán 1 juego SSFIV para PS3.
2.- Plazos: del 15 de junio al 15 de julio.
3.- Válido para Vodafone, Movistar, Orange, Yoigo y Telecable.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida por parte de Correos.
6.- Participar implica la aceptación de las bases.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores, Capcom y Playmanía. Válido sólo en España.
8.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.
CAPCOM
Play manía
PlayStation Network
PS3
www.iamstreetfighter.com
©CAPCOM CO., LTD. 2010 ALL RIGHTS RESERVED. "PlayStation", "PS3" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Comparaciones odiosas

Hola. El estilo de *God of War III* y *Dante's Inferno* me gusta mucho pero sólo me puedo comprar uno, ¿cuál me aconsejáis que me compre?

@ Javi Méndez

Hay veces que negar la evidencia puede ser absurdo. Quizá sea por eso que los propios creadores de *Dante's Inferno* admitieron que la saga *GoW* era el modelo con el que se iba a comparar a su juego. Aunque comparación no les es del todo desfavorable (opción de absolver o castigar, reliquias que evolucionan...) la aventura de Kratos es sin duda superior en su conjunto (historia, control, variedad, jefes). Ve a por el espartano original, pero si no te importa cambiar el infierno griego por el renacentista cuando acabes, *Dante's Inferno* también tiene algo para ti.

Kratos nos gusta más que Dante, aunque no dudes en visitar el infierno si el género te atrae.

Abandonad la esperanza

¿Hay novedades en la retrocompatibilidad de PS3 con juegos de PS2?

@ Victoria Díaz

Cada vez que Sony menciona la retrocompatibilidad PS3-PS2 es para descartar que algún día vaya a aparecer. La verdad, las cosas pintan mal en este asunto: si te quedan clásicos de PS2 por jugar necesitarás esa consola, o apostar por que *God of War Collection* sea el primero de muchos remakes en HD. Pero eso tampoco parece muy probable, por mucha ilusión que nos hiciera.

No sopla viento de cambio

No sé si es buen momento para comprarme una PS3, ¿Hay alguna bajada de precio o consola nueva a la vista?

@ Pablo López

El año 2009 fue movidito en PS3, con una muy necesaria rebaja y el lanzamiento de PS3 Slim, lo que ha ayudado a su despegue definitivo. Por mucho que lo deseemos, no parece que este año haya la misma necesidad de una rebaja, aunque en navidades todo pueda cambiar. Un modelo nuevo nos parece aún menos probable.

Vayamos por partes

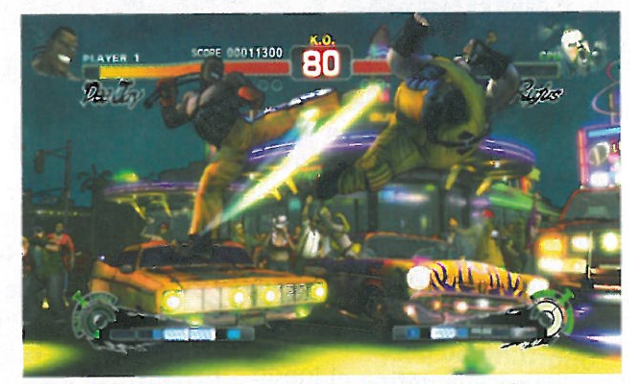
No sé si comprarme *GTA Episodes From Liberty City* o *GTA IV*. ¿Qué me recomendáis?

@ Iker Gómez

Cómprate los dos. Y si no puede ser... píllate *Liberty City Stories*. Nos parece que es un buen concentrado de todo lo bueno de *GTAIV*, más un buen puñado de añadidos y mejoras, todo envuelto en dos historias excelentes y que enganchan desde el primer momento. Si los exprimieras, la cantidad de horas de juego es menor que en *GTAIV*, pero la calidad de *Episodes*, en especial de *The Ballad of Gay Tony*, lo compensa.



En los "Episodios" encontrarás lo mejor de *GTA IV*, más algunas extras y sorpresas. Es más divertido.



***Super Street Fighter* tiene un excelente modo online, con muchísimas opciones y en el que no se aprecia ningún tipo de lag. La mejor lucha online.**

Mamporros a distancia

Quiero comprar con un amigo un juego de lucha para jugar online y no nos decidimos entre *Super Street Fighter IV*, *Tekken 6* o el nuevo *Dragon Ball*. ¿Cuál nos recomendáis?

@ Pablo García

Es un poco difícil comparar *Dragon Ball* con los otros dos, que son juegos más tradicionales y también más técnicos. Si queréis empezar a jugar ya, nosotros nos quedamos con el excelente *SSFIV*: el modo online dispone de más opciones y tiene un buen rendimiento, lo que en un juego de lucha es aún más crucial que en un shooter. Además, tiene un precio más que razonable.

Ezio Auditore no está solo

¿Sacarán un *Assassin's Creed* para dos jugadores?

@ Raúl Tudela

La continuación de *AC2* para PS3, titulada *La Hermandad* dispondrá de modo multijugador, pero aún no se sabe si podrán jugar dos personas desde la misma consola; sí sabemos que podremos elegir distintos personajes, con sus armas y movimientos, y que la historia nos llevará a Roma.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Llegará PSP2 este año?

¿Está Sony realmente trabajando en la sucesora de PSP? Cada vez hay más rumores sobre ello e incluso se comenta que podrían mostrarla en el E3 y salir este mismo año. ¿Es cierto?

@ Ángel Domínguez

Pantalla táctil, dos cámaras... Corren muchos rumores sobre la que será la sucesora de PSP, pero lo cierto es que Sony aún no ha confirmado nada de forma oficial. Eso sí, cuando el río suena... músicos lleva. Fuentes externas a Sony han confirmado que PSP2 es una realidad y que aparte de las mencionadas características, contará con un procesador de 4 núcleos (prácticamente la mitad de potente que PS3) y dos sticks analógicos. Y todo parece indicar que el UMD se quedará por el camino... La misma fuente mencionaba la posibilidad de mostrar algo en la feria E3, aunque era poco probable...

Por desgracia, el E3 se ha celebrado poco después de cerrar esta edición, por lo que no hemos podido ni confirmar ni desmentir todos estos rumores. Si se anuncia en el E3 te lo contaremos desde: **www.hobbynews.es**

Este es uno de los diseños de PSP2 que circulan por internet... De momento no hay nada real.



■ *ModNation Racers* es la propuesta más desenfadada en el género de la velocidad, pero mucho ojo a *Split/Second.*



» PRE NTAS CO R

¿Cuándo saldrá *DC Universe Online*, y a qué precio?

@ Raúl Tudela

Tiene prevista su salida para finales de este año, el precio del juego así como el de la posible cuota de suscripción mensual aún no se han hecho oficiales. Quizá en el E3...

Me gustaría saber si van a sacar otro *Jak and Daxter.*

@ Francisco Alonso

No hay planes, al menos de momento. Parece que *The Lost Frontier* para PSP y PS2 tardará aún en tener sucesor.

¿Hay ya fecha de salida para *GoW Ghost of Sparta*?

@ Nico Villar

Kratos volverá a PSP en el último cuarto de 2010, esperamos que en el E3 se den más detalles sobre la fecha exacta.

¿Para qué consola va a salir *Final Fantasy XIII Agito*?

@ Nico Villar

El tercer título de la serie *Fabula Nova Crystalis* saldrá en PSP, pero todavía no sabemos la fecha. Sí parece seguro que llegará a Europa, visto el éxito de *Final Fantasy XIII...*

Acercándose a toda velocidad

Me gustaría saber cuáles son los próximos lanzamientos de juegos de coches para PS3.

@ Dani Puerto

Con *Split/Second Velocity*, *Blur* y *ModNation Racers* recién llegados, si eres aficionado a los juegos de carreras más arcade tienes donde elegir. Los próximos meses aún nos reservan otros títulos muy interesantes: *F1 2010* apostará seguro por la simulación y el realismo en Septiembre; *Test Drive Unlimited 2* tiene una pinta de lujo, hay un nuevo *Need For Speed* a la vista... Y todo apunta a que *Gran Turismo 5* llegará también este año.

Viñetas en la portátil

¿Cómo hago para descargarme cómics de PS Store? En mi PSP sólo aparecen las opciones de juego y de vídeo y tengo instalada la ultima versión del software de PSP.

@ Lucas Valenzuela

En la versión 6.20 se ha incorporado un icono de "Extras" a la izquierda del de "Fotos". Dentro está el lector de cómic, aunque no te servirá de mucho: en España todavía no podemos comprarlos desde PS Store, aunque no deberían tardar.

Recuerdo imborrable

¿Hay alguna forma de borrar los trofeos? Suelo alquilar los juegos antes de comprarlos y ahora tengo un montón que no me han gustado en la lista...

@ Aitor Ojero

Por ahora van a quedarse ahí. Incluso borrando los datos de cada juego y las partidas salvadas, los trofeos seguirán ahí. Comprendemos que borrar la entrada de un juego en el que hayamos desbloqueado un trofeo no tendría mucha lógica, pero de esos en lo que tenemos un 0%... No nos parece mucho pedir, ni imposible de colar en una actualización.

El prestigio hay que ganárselo

¿Qué es el "modo prestigio" de *Modern Warfare 2*?

@ Javi Pradillo

Es una opción especial del modo multijugador, que ya existía en *Modern Warfare* y *World at War*. Cuando un jugador alcanza el nivel máximo (70 en *MW2*), dispone de la opción de volver a comenzar desde nivel 1 desbloqueando una insignia y un lema exclusivos, y además un espacio adicional para clase personalizada y una lista de desafíos multijugador extra. Esta "vuelta a los orígenes" puede repetirse hasta 10 veces, y ofrece a los que ya tienen todas las ventajas y armas algo nuevo que hacer, y al resto de pobres jugadores una pequeña oportunidad de cambiar las tornas.

■ El Modo Prestigio es un premio para los jugadores que logran el nivel máximo.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Estás dispuesto a pasarte a las 3D? ¿Qué opinas de esta nueva tecnología?

Pues no parece que las 3D peguen fuerte entre vosotros, las gafas y el precio no os convencen.



No lo veo necesario

Eduardo Garrido

"Sinceramente yo no veo nada necesario esto de jugar en 3D. Un juego es bueno porque engancha y divierte aunque no sea 3D. Además, resultaría muy incómodo tener que llevar siempre puestas las gafas para poder jugar, y por supuesto su elevadísimo precio por una tecnología que tardará mucho tiempo en llegar a todos nuestros hogares.

Esta tecnología no está bien hecha

Enrique León Ruiz

"Son unos timadores, porque te tienes que comprar una televisión de 2000 euros más las gafas y encima unas gafas cuestan 100 euros (sólo una). Prefiero los juegos tradicionales. Esta tecnología no está bien hecha.".

De cara al futuro

Juan Andrés Luna

"Si tuviera dinero sí (estoy en paro), conforme se fueran rompiendo las TV me las compraría 3D. Es una buena tecnología de cara al futuro, pero con la crisis que hay no creo que termine de cuajar."

Me espero al 3D sin gafas

Ángel Tudela

"En su momento llegó la televisión en color, después la HD, y ahora le toca al 3D. Será un cambio lento, ya que las primeras TV de este tipo son bastante caras y tienen un gran punto negativo que son la necesidad de gafas caras e incompatibles entre las marcas lo cual limitará enormemete sus ventas. En mi opinión, y la que supongo que es la de muchos otros compradores, hasta que no sea posible el 3D sin gafas, no daremos el salto."

Es una tecnología muy nueva

Abel Cambil

"Yo no voy a pasarme a las teles 3D. Es una tecnología demasiado nueva, cara, pero a la vez es el comienzo de una nueva era sin retorno en el entretenimiento electrónico. Creo que esperaré a que salgan TV 3D en las que no hagan falta gafas polarizadas (es el futuro del 3D)."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué ha sido lo que más te ha atraído del E3 de este año?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿Qué sabéis de *Toy Story 3*?

@ Pablo García

Que saldrá en julio, con la peli y que será compatible con Move. Podremos jugar la historia en cooperativo con distintos personajes y tendrá un modo "cajón de juguetes", un sandbox o juego en mundo abierto con divertidas misiones de todo tipo.

¿Cuándo sale *Kingdom Hearts Birth by Sleep*?

@ Nico Villar

Ya queda menos: el próximo 10 de Septiembre por fin verá la luz en España... ¡Y en castellano!

Tengo 2 guitarras Les Paul para *Guitar Hero*, ¿son compatibles con *Rock Band*?

@ Lucas Masanet

Si hablas del modelo negro que venía con *GH III*, es el último modelo no compatible.

¿Saldrá un nuevo *FIFA Street* para PSP o PS 3?

@ Álvaro Redondo

La serie está en el dique seco por el momento. Aunque es posible que reaparezca en el futuro.

¿Sabéis si sacarán *Maximo 3* en PS3?

@ Carlos

No pinta bien: han pasado 6 años desde la segunda parte, *Maximo and the Army of Zin*, y no vendió lo que Capcom esperaba.

¿Tendrá *Metal Gear Solid Rising* una edición especial?

@ Ale Roda

Aún no lo sabemos, pero hoy día es lo habitual, así que contamos con ello.

Multijugador en PS3 y 360

¿Sabéis si en *Red Dead Redemption* habrá multijugador online? Si es así, ¿será el mismo servidor para PS3 que para Xbox 360?

@ Amaro

Sí, *RDR* tiene multijugador online, con varios modos competitivos y cooperativos. Sin embargo, los jugadores de PS3 no comparten servidor ni juegan con los de Xbox 360, por ser dos plataformas separadas. Nos parecería genial que Sony y Microsoft se pusieran de acuerdo para poder usar un multijugador común a ambas consolas, pero viendo las diferencias existentes (Xbox LIVE es un servicio de pago) no parece que eso vaya a ocurrir.



■ *Red Dead Redemption* tiene potentes y originales modos online. Aunque no podrás jugar con usuarios de 360.

Rumores muy muy lejanos

Hola playmaníacos, ¿qué sabéis sobre *Battlefront 3*? Sólo hay rumores...

@ Darío Bon

Desde 2006 se especula con que algunos estudios han trabajado en el proyecto, aunque no ha habido confirmación oficial de LucasArts. Es más, algunos de esos estudios han desaparecido (Free Radical, Pandemic) y a día de hoy el proyecto parece huérfano de desarrollador...

Graduarse en Hogwarts

Quiero saber la fecha del lanzamiento de *LEGO Harry Potter* años 1-4 y saber si saldrá otro para los años 5-7.

@ Sergio Silva

Estará disponible en PS3 y PSP desde el 25 de Junio. Damos por hecho que Traveller's Tales se podrá a trabajar en la segunda parte para los años 5-7 a renglón seguido, aunque tampoco descartemos que otras franquicias populares vayan a recibir el "tratamiento LEGO" en el futuro.



■ *LEGO Harry Potter años 1-4* estará disponible el 25 de junio. No sabemos cuando saldrá los siguientes "años".

Copias digitales a salvo

Tengo una duda sobre los juegos de PSP comprados en el Store: si llenase la Memory Stick y tuviese que borrar un juego, ¿lo podría almacenar en mi PC o me lo podría descargar las veces que quisiese?

@ Alberto López

Puedes descargar el juego todas las veces que necesites utilizando la misma cuenta de PSN con la que compraste el juego. También puedes mover el archivo al disco duro de tu ordenador y copiarlo de vuelta a la Memory Stick cuando quieras. Eso sí, si vas a formatear la Memory Stick, acuérdate de copiar los certificados de licencia para no tener repetir la descarga completa.

La precuela perfecta

¡Hola playmaníacos! He jugado a *Assassin's Creed 2* y a *Uncharted 2*, pero no a sus precuelas. ¿Cuál de ellos me recomendáis?

@ Alejandro

¿Cuál te ha gustado más? Si te sirve de algo, a nosotros nos gustó más el primer *Assassin's Creed* que *Uncharted*... De todos modos, los dos son grandes juegos y además están baratitos...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Sonido cuesta abajo

Existe algún problema de compatibilidad entre mi tele Samsung LCD de 40" y mi PS3. Cuando pongo un juego al rato se empieza a bajar el volumen y cuando llega a cero lo intentas subir y no se puede. Después se estropean todas las funciones de la tele, tengo que apagarla y reiniciar los valores de audio. No sé si es problema de la tele o de PS3.

@ Fran Pereira

Lo primero sería conectar la consola a otra tele para ver si pasa lo mismo. Por lo que cuentas, tiene pinta de ser problema del televisor, pero no estaría mal probar a usar un cable diferente para conectar TV y consola (HDMI, compuesto, componentes) y ver si el problema persiste. Una vez identificado el culpable, es hora de comprobar la fecha de garantía y hablar con el servicio técnico correspondiente (Samsung o Sony).

Comparando bichejos

Tengo un problema con el juego *Critter Crunch*. Las primeras veces que jugué estaba conectado a PSN y el juego ponía automáticamente la puntuación total y la posición ránkig. Pero en una de las partidas no estaba conectado y aunque el juego sigue guardando la puntuación ya no identifica la posición del ránking ni guarda la información de los otros jugadores. ¿Puede ser un error del juego?

@ Aitor Ojero

Este juego de PSN tiene un ajuste que cambia automáticamente si inicias el juego sin estar conectado a PSN. Pero lo puedes restablecer manualmente: ve a Opciones/ Juego/T. Posiciones y selecciona "Sí". No entendemos muy bien por qué este ajuste se cambia él solito y sin avisar.

Software a la última

Tengo mi PS3 desde hace unos 5 meses y quiero conectarla a Internet. Me gustaría saber si al bajarme alguna actualización puedo tener problemas. ¿Qué parches o actualizaciones he de bajarme. ¿Y qué tiene de bueno la actualización 3.21?

@ Damián Formoso

Lo normal es que no haya problemas y que introduzcan algunas mejoras, como organizar los trofeos en la última actualización, la 3.30. Como norma, es recomendable tener la versión más moderna del software instalada en tu PS3. Pero hay excepciones: hubo bastante revuelo con la actualización 3.21 cuyo principal efecto fue eliminar la posibilidad de instalar otro sistema operativo. Nuestra sugerencia es investigar un poquito qué cambios hay o si algún usuario ha tenido problemas (hobbynews.es o el blog oficial de Playstation son buenas fuentes).

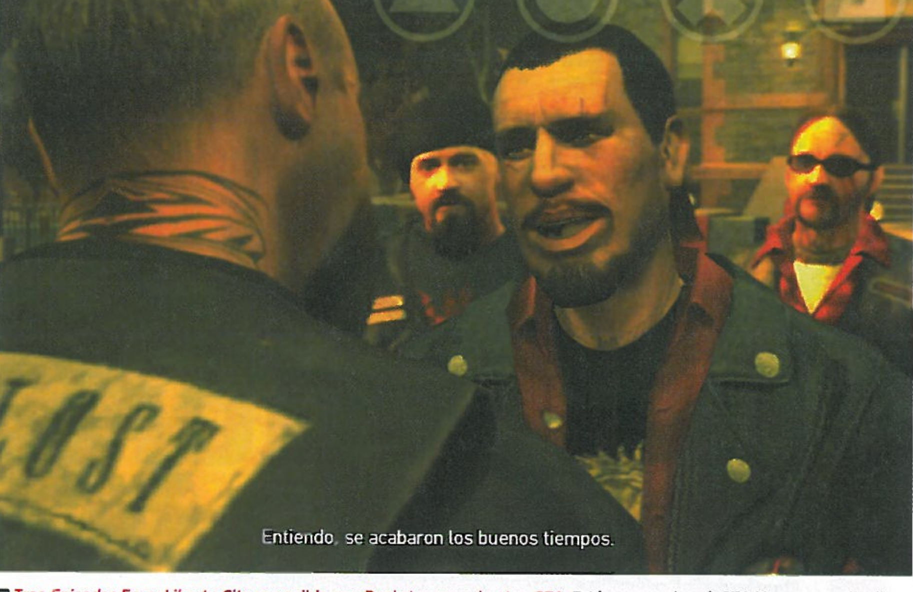
Los bugs del Salvaje Oeste

Hola playmaníacos. He ahorrado para comprarme el *Red Dead Redemption* pero me he enterado de que en la versión PS3 viene con Bugs o con problemas y que es mejor la de la versión de XBOX. Y resulta que yo tengo la PS3. ¿Merece la pena pagar a pesar de sus "fallos"? ¿Me lo compro?

@ Ander Cervantes

A ver, no sabemos qué te han contado o quién, pero andan un poco equivocados. Es verdad que la versión de 360 de *Red Dead Redemption* es más bonita. Resulta más nítida y hay detalles, como la hierba, más creíbles. Pero la versión PS3 no tiene bugs. Bueno, tiene los mismos que la de 360 (un juego de este calibre siempre tiene algún bug). Vamos, que no te lo pienses dos veces y cómprate el juego. No hay ningún bug ni ninguna diferencia gráfica importante que te vaya a hacer disfrutar menos que a un usuario de 360.

■ La versión de Red Dead Redemption de PS3 no tiene ningún fallo o error. Es igual que la de 360, aunque un poco menos brillante.



■ Tras *Episodes From Liberty City* es posible que Rockstar anuncie otro *GTA*. Está por ver si será *GTA V*, nuevos episodios de Liberty City o una *GTA IV: Vice City* o *San Andreas*. Se dice que en el E3 podría concretarse algo...

¿Pelis en DVD o en Blu-ray

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si me recomendáis comprarme pelis en Blu-ray o que siga comprando DVD. ¿Se extinguirá el DVD como el VHS? ¿Sólo se podrá comprar Blu-ray? Gracias.

@ Ana de Ory

Si tienes una PS3 y una tele de Alta Definición nuestro consejo es que compres las pelis en Blu-ray. Al menos los estrenos, pelis con muchos efectos especiales, las grabadas en HD... La calidad de imagen es muy superior y lo vas a notar. No hay color entre ver una película como "Avatar" en Blu-ray o en DVD... El DVD no va a desaparecer, al menos a corto plazo, entre otras cosas porque los lectores de Blu-ray también leen DVD.

Loco por *GTA*

Hola. Tengo todos los *GTA* que han salido al mercado incluido *Episodes From Liberty City*, y he escuchado rumores sobre que se está trabajando en un *GTA V*. ¿Sabéis algo?

@ Ricardo Mertínez

Estamos seguros de que se está trabajando en un nuevo *Grand Theft Auto* desde el mismo momento en que terminaron *GTA IV*... Otra cosa saber para cuándo está previsto y cuándo lo van a enseñar. Y ¿será *GTA V* o un "*San Andreas*" (por decir algo)? Se rumorea que se podría mostrar en el E3, pero a fecha de cierre de esta revista no se ha confirmado... Para que no te pille desprevenido, entra en www.hobbynews.es, que está haciendo la cobertura del E3 en tiempo real.

Sin UMD y sin descargas

¿Cuándo podremos pasar los juegos que tenemos en UMD a una PSP Go?

@ Victoria Díaz

Han pasado 9 meses desde que PSP Go llegó al mercado y Sony no ha avanzado ni un paso en este sentido, lo que nos hace sospechar que no está entre sus prioridades. A lo peor no era más que un experimento de cara a PSP2...



■ Sony no ha puesto en marcha ningún sistema que permita cargar los juegos en UMD en una PSP Go...

» PRE… S CORT… RES… BREVE…

¿Para cuándo *Los Sims 3* en PS3?

@ Abraham Limones

Se espera que estén a la venta antes de fin de año.

¿Sabéis cuándo saldrá *GT5*?

@ Ana de Ory

Esperamos que salga en septiembre, aunque no hay confirmación oficial. Todo indica que será 3D y compatible con Move.

¿Qué se sabe del nuevo *Need for Speed*?

@ A. Martínez

Sabemos que están trabajando en él los chicos de Criterion, que son los responsables de *Burnout*... Y con sus antecedentes pinta bien la cosa.

¿Hay algún juego de fútbol chapas para PS3?

@ Juan Andrés Luna

No. *PlayChapas* es un desarrollo exclusivo para PSP, que además se impulsó desde Sony España.

¿Habrá motos en *Gran Turismo 5*?

@ Ricardo Martínez

Pues se dicen muchas cosas, pero esa no...

Jugar con los amigos

Hola. Necesito vuestra ayuda. Cuando intento jugar online con mis amigos no me deja, pero si juego con otra gente sí me deja. ¿Entendéis algo? Si me deja hacer una cosa ¿por qué no me deja jugar con mis amigos? muchas gracias

@ Adrián Pérez

Aunque no lo creas, no es tan raro como parece y puede deberse a varias cosas. Te recomendamos que reinicies el router y vuelvas a probar (hay veces que se quedan "colgados"). Si sigue sin funcionar, puede que no tengas NAT-2, es decir, que la comunicación no sea óptima. Accede al router (tu operador te facilitará los datos) y abre algunos puertos (ciertos juegos requieren puertos específicos). También puede deberse a problemas de red de tus amigos, no sólo tuyos. Recomiéndales que hagan lo mismo.

PlayStation Eye "webcam"

Hola compañeros: lo primero es daros la enhorabuena por esta fantástica revista. Quería preguntaros si la cámara de PS3 sirve para mi ordenador. Gracias.

@ Manuel Rodríguez

Al igual que pasó con la cámara EyeToy de PS2, sí se puede utilizar PlayStation Eye como webcam en un PC. Eso sí, necesitas los driver adecuados. Descárgate el CL-Eye Plarform Driver de http://codelaboratories.com/products/eye/. Instálalo en el PC y conecta la cámara al ordenador. Reinicia el PC y ejecuta PS3Eye Test. exe. Estos drivers se van actualizando y cada vez son compatibles con más aplicaciones. Por ahora funciona con Messenger y Skype...

■ PlayStation Eye puede funcionar como webcam en un PC.

Contenido inadecuado

Hola. En PlayStation Home cuando quiero descargar alguna zona nueva (no me pasa con todas) siempre me pasa lo mismo, desde el primer día, y es que indica que mis ajustes de control paterno no me permiten descargar esta escena. ¿A qué se debe?

@ Rafael David Párraga

Tiene toda la pinta de que has trasteado en los ajustes de Control Paterno. Estos ajustes impiden que la consola cargue contenido no adecuado para edad que se haya fijado como mínima.
Lo malo es que te pedirá un password, lo bueno, es que si sólo lo has activado y nos has cambiado nada más, podrás desbloquearlo con "0000". Encontrarás el menú correspondiente dentro del menú de Ajustes de la consola.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation





La demo de *Modnation Racers* incluye un circuito y editores de vehículos y circuitos, aunque no jugamos con nuestras creaciones...



En el transcurso de las carreras podremos utilizar todo tipo de power ups, como estas minas que plantamos en el trazado.



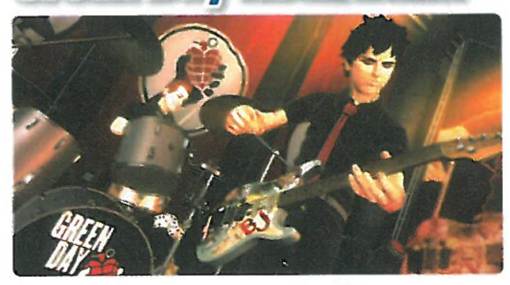
GRATIS | VELOCIDAD | SONY | 1,6 GB | CASTELLANO | 1-4 JUGADORES | +3 AÑOS

ModNation Racers

El espíritu creativo por el que se hizo famoso *LittleBigPlanet* también ha llegado a los arcades de karts como *Modnation Racers*, del que ya puedes probar una completa demo. Y, al tratarse de un título con tantas opciones, la demo recorre gran parte de ellas por encima. Así, podemos probar su control en la única carrera disponible, y vivir antológicos piques llenos de derrapes, saltos y power ups con los que facilitar nuestro avance y entorpecer el de los rivales. Esta carrera, además, podemos jugarla a pantalla partida con 3 amigos más (no ofrece modo Online). Pero aún hay más. También podemos probar el editor de vehículos y el de circutos, ambos con opciones mucho más limitadas que en el juego final, pero que bien sirven para hacerse una idea de todo lo que encierra este genial y divertido arcade de velocidad exclusivo de PS3.

GRATIS | MUSICAL | MTV GAMES | CASTELLANO | 1-4 JUG.

Green Day Rock Band



Toca dos éxitos de esta emblemática banda de punk-rock ("Welcome to Paradise" y "Boulevard of broken dreams") antes de que el juego llegue a las tiendas. Y como siempre, con opciones para hasta 4 jugadores. Además, al concluir, la demo avisa de una de las posibles novedades de *Rock Band 3*: teclados...

GRATIS | VELOCIDAD | NAMCO BANDAI | CAST. | 1-16 JUG.

SBK X



Compite en el circuito de Portimão, uno de los 14 que incluye el juego completo, en dos de las tres categorías disponibles (Superbike y Supersport). También podrás probar las distintas configuraciones de control (de más arcade a más simulador) y competir Online con hasta 15 jugadores más...

GRATIS | LUCHA | THQ | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES

UFC Undisputed 2010



Participa en los combates 1 vs 1 más brutales del mundo con púgiles reales, como Shogun Rua, y prueba algunas de las novedades, como las nuevas técnicas de suelo y fintas o los nuevos combos. Es sólo una muestra del juego completo (modos Online, más de 100 luchadores...), pero para hacerse una idea cumple.



	Género	Mb. en disco
Army of Two The 40th Day	Acción	1473
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Bayonetta	Acción	1664
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Copa Mundial de la FIFA 2010	Deportivo	1072
Dante's Inferno	Acción	1011
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Dragon Ball: Raging Blast	Lucha	358
FIFA 10	Deportivo	784
Fret Nice	Acción	194
God of War III	Aventura de Acción	2671
Gran Turismo 5	Velocidad	239
Green Day Rock Band	Musical	320
Heavy Rain	Aventura	1430
IL-2 Sturmovik	Acción	1240
Just Cause 2	Aventura de Acción	1439
LEGO Indiana Jones 2	Acción	589
Lost Planet 2	Acción	492
Modnation Racers	Velocidad	1001
Moto GP 09/10	Velocidad	442
NBA Live 10	Deportivo	799
Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de Acción	692
Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Pixel Junk Shooter	Arcade	55
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Rocket Knight	Acción/Plataformas	429
SBK X	Velocidad	424
Skate 3	Deportivo	850
Sonic & SEGA All Stars Racing	Velocidad	827
Split/Second Velocity	Velocidad	972
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Tiger Woods PGA Tour 2011	Deportivo	1721
UFC Undisputed 2010	Lucha	970
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Yakuza 3	Aventura de Acción	1233







ACTUALIDAD

JUEGO DESCARGABLE

PRACTICA TUS GOLPES CON *KUNG FU LIVE*...



Si has oído algo acerca de Natal, el sistema de control sin mandos que prepara Microsoft, pues te avisamos de que PS3 es capaz de eso y más. Y es que *Kung Fu Live* va a ser el primer juego en utilizar la tecnología Freemotion, que gracias a la cámara PlayStation Eye, escaneará nuestro cuerpo y transportará milimétricamente nuestros movimientos. En este caso, será un juego de lucha que llegará en otoño a la tienda...

ACTUALIZACIÓN JUEGO



MAG SIGUE RECIBIENDO MEJORAS Y PARCHES

Si pensabas que tras anunciar *SOCOM 4*, Zipper iba a dar de lado a su shooter online, estabas equivocado. En junio llegará la actualización 1.06 del juego, que añadirá nuevas medallas, mejoras en el juego amigo (más difícil matar a compañeros) y muchas mejoras más.

MUNDO HOME

RED DEAD REDEMPTION Y OTROS CLÁSICOS EN HOME



La comunidad virtual sigue creciendo a lo bestia con nuevos espacios y complementos con los que vestir a tu avatar. Los últimos en llegar han sido el genial Western de Rockstar, Indiana Jones, *Modnation Racers*... ¡y muchos más!

JUEGO DESCARGABLE

"TOP GUN" VUELVE A LAS CONSOLAS ESTE VERANO

El clásico del cine de los 80, protagonizado por Tom Cruise y Val Kilmer, volverá a nuestras consolas con un juego que recreará el filme y añadirá nuevas situaciones y misiones más allá del pique entre los 2 protagonistas. Además del modo historia y un modo "supervivencia" para 1 jugador, contará 5 modos Online para 16 jugadores.

NUEVO FIRMWARE



DISPONIBLE EL FIRMWARE 3.40 DESDE EL 10 DE JUNIO

La nueva actualización del firmware de PS3, la número 3.40, está disponible desde el pasado 10 de junio, y añade, principalmente, la compatibilidad con los primeros juegos 3D de PS3 (*MotorStorm Pacific Rift, Pain, Wipeout HD* y *SuperStarDust HD*). La compatibilidad con pelis Blu-ray 3D llegará a finales de año...

APLICACIÓN DESCARGABLE

COMPARTE TU PASIÓN POR EL CINE CON *MUBI*



A lo largo del año aparecerá una nueva aplicación para PS3. Se llamará MUBI y será un servicio online que permitirá, bajo demanda, ver películas menos comerciales, comentar con otros usuarios algunos filmes... Vamos, que será mitad red social para los amantes del celuloide de calidad y, al mismo tiempo un "videoclub" de cine independiente.

MUNDO SINGSTAR



MÁS ÉXITOS "CLÁSICOS" LLEGAN A LA SINGSTORE

Karina y su baúl de los recuerdos, Los Chunguitos o Tam Tam Go! (con su éxito "Espaldas Mojadas") ya están disponibles en la tienda de *SingStar*, donde también podréis encontrar nuevos packs de No Doubt, lo último de Mika (titulado "Rain"), éxitos de Depeche Mode o incluso algunos temazos en hindú... Para todos los gustos.

RUMOR PSN



¿PREPARA SONY UN SERVICIO ONLINE DE PAGO?

Ya es casi una realidad: junto a las opciones que ahora disfrutamos de forma gratuita (juego Online, acceso a demos...), Sony podría presentar en el E3 un servicio complementario de pago, que añadiría opciones como chat entre usuarios en juegos distintos, ciertas descargas gratis al mes... Y todo por 9,99€ mensuales.



COMPLEMENTOS

PS3 | PACK DE MAPAS "RESURRECIÓN" | 14,99 €

Modern Warfare 2 Paquete Resurrección

SEGUNDO ASALTO AL MONEDERO



Tras el éxito del primer pack de mapas, que vendió más de un millón de descargas en el primer fin de semana, Activision vuelve a la carga con el segundo pack... que repite en todo, desde el elevado precio al planteamiento: cinco mapas (3 de ellos nuevos y 2 del anterior *Modern Warfare*) por 15 €. Entre los mapas nuevos hay de todo (un parque de atracciones abandonado, una refinería y un parque de caravanas) mientras que de *MW* vuelven, con leves mejoras gráficas, Vacant y Strike. Si eres muy, muy fan le sacarás partido... Aunque a nosotros nos parece caro (el juego más los 2 paquetes de mapas son 100 €...).

PS3 | PACK "FORAJIDOS HASTA EL FINAL" | GRATIS

Red Dead Redemption Pack Misión Cooperativa

EL OESTE PARA "CUATREROS"...

Una vez más, Rockstar demuestra cómo se deben hacer las cosas cuando se trata de contenido descargable. Bien por problemas de tiempo o bien por decisión propia, una de las pocas cosas que le faltaban a *RDR* eran misiones cooperativas, algo que se va a remediar con la primera descarga GRATUITA. Añadirá 6 misiones para hasta 4 jugadores, además de trofeos, nuevos logros y más puntos de experiencia. Y hay situaciones de todo tipo: sobrevivir a tiroteos mientras cruzamos un río en una balsa, asaltar un fuerte o robar todo el oro que podamos de una mina controlada por una banda. Genial...

PS3 | PACK DE MAPAS #2 | 4,99 €



Lost Planet 2

Como las novias, este paquete de mapas trae algo nuevo y algo viejo. Y es que de los dos mapas que lo componen, uno de ellos pertenece al primer *Lost Planet* (de ambientación "gélida") y el otro pertenece a la campaña individual (una nave del nivel 4), pero adaptado para albergar piques para 16 jugadores.

PS3 | PACK SELECCIONES | GRATIS €

Pro Evolution Soccer 2010

Para caldear aún más el comienzo del mundial, Konami va a actualizar su querido simulador de fútbol con una descarga gratuita que pone al día las equipaciones de 18 selecciones (entre ellas España) y las listas de convocados. Una descarga ineludible, y más si acabas de comprar el juego por 30 € de nada...



PS3 | PACK LEYENDAS | 9,99 €



SBK X • Pack Leyendas

Gracias a esta descarga de pago podrás añadir a la lista de pilotos a algunas leyendas de la SBK, como Pierfrancesco Chili, Max Biaggi, Yukio Kagayama, Carl Fogarty, Ben Spies o Akira Yanagawa, entre otros. Y todos con sus respectivas "burras", para que la flipada sea mayúscula. Eso sí, es un poco carillo...

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed II	La Batalla de Forli	Añade una nueva secuencia del Animus	3,99 €
	La hoguera de las vanidades + extras	Añade una nueva secuencia y lugares secretos	6,99 €
Batman Arkham Asylum	2 Mapas de desafío	Añade nuevos desafíos	2,49 €
Bioshock 2	Pack Sinclair	Añade nuevas máscaras, personajes y otros extras	3,99 €
	Mátalos con suavidad	Cambiar armas cuerpo a cuerpo por palos de golf	Gratis
	Mapas del metro	Añade 6 mapas multijugador	7,99 €
	Personajes de bonificación	Añade 2 personajes	1,49 €
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Big Surf Island	Añade una nueva zona de juego y retos	12,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
CoD Modern Warfare 2	2 Paquetes de mapas	Añade cada uno 5 mapas multijugador	13,99 €
Dragon Age Origins	El Despertar	Añade una nueva historia al juego	39,99 €
Dragon Ball Raging Blast	5 Packs de personajes	Desbloquean algunos personajes del juego	Gratis
EyePet	10 packs de estilismo	Añaden nuevas prendas	Gratis
	4 packs variados	Añaden prendas especiales	2,99 €
F.E.A.R. 2: Reborn	Nueva campaña	Nuevos niveles para 1 jugador	7,99 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Just Cause 2	Chevalier rompehielos	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Monster Truck	Añade un nuevo vehículo	0,99 €
	Paquete Boom mercado negro	Añade nuevas armas	1,99 €
	Paquete Aéreo mercado negro	Añade nuevas armas y vehículos	1,99 €
Killzone 2	3 paquetes de mapas	2 mapas multijugador nuevos (cada uno)	5,99 €
	Triple Pack Bundle	6 mapas multijugador	12,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	Pack White Knigth Chronicles	Añade 4 nuevos skins	5,99 €
	Pack "Más animales"	Añade 4 nuevos personajes	2,49 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
	Pack Cazafantasmas	4 nuevos trajes del juego Cazafantasmas	3,99 €
Lost Planet 2	2 Map Packs	Cada uno añade 2 mapas multijugador	4,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Ninja Gaiden Sigma 2	Pack Trajes	Trajes nuevos para 4 personajes	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	17 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Resident Evil 5	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
	2 nuevos capítulos	Añade cada uno una nueva historia	4,99 €
	2 packs de trajes	Añade cada uno dos nuevos skins	1,99 €
Rock Band	67 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	21 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1014 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Skate 3	Pack Skate share	Comparte online, accede a "skate.reel"...	8,99 €
	Pack el tiempo es oro	Desbloquea lugares, equipamiento, accesorios...	8,99 €
Split Second	Desbloqueo Maestro	Da acceso a todos los coches, modos y pistas	4,99 €
	Desbloqueo coches	Da acceso a todos los coches	2,99 €
	Desbloqueo circuitos/modos	Da acceso a todas las pistas y modos	2,99 €
SW El Poder de la Fuerza	Pack misiones en Hoth	Añade la última misión del aprendiz	9,99 €
Super Street Fighter IV	7 packs de trajes	Añade vestuarios alternativos a grupos de luchadores	3,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

EL "RINCÓN" DE PSP

Las mejores descargas para la portátil

En la tienda, tanto a través de PS3 como de un PC o desde la propia portátil, hay un montón de contenidos, desde juegos que no se lanzan en UMD a demos de las últimas novedades...

JUEGOS COMPLETOS

DJ MAX FEVER



Un juego musical de procedencia Coreana, que se ha adaptado ligeramente a los gustos occidentales. Es un "clon" de la serie *BeatManía II DX*, en el que podemos hasta decidir con cuántos botones jugamos. Cuesta 19,99 €.

GENSAN



¿Te acuerdas de la recreativa *Hammerin' Harry*? Pues este es su sucesor, un juego de acción y plataformas con scroll lateral en el que debemos aplastar a nuestros enemigos con un mazo. Y con enemigos finales, minijuegos... por 29,99 €.

DEMOS

NARUTO S.U.N.H. 3



Participa en combates de hasta 4 jugadores vía Ad hoc con cualquiera de los cuatro personajes disponibles (Naruto, Kakashi, Konan y Pain) en 3 escenarios distintos y realiza las técnicas características de cada personaje.

MODNATION RACERS



Este enorme juego de karts llega a la tienda PS en forma de demo, ofreciendo 2 circuitos y un vistazo al enorme editor de personajes y circuitos. Además, incluye unos cuantos personajes modificados gracias al editor...

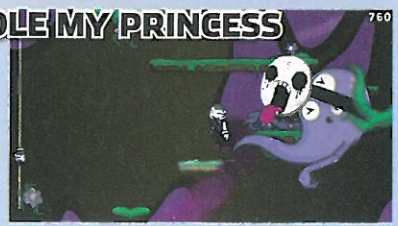
MINIS

ROBIN HOOD



Aprovechando el tirón de la nueva peli de Ridley Scott, los Minis nos proponen sumergirnos en un juego de disparos a la antigua usanza (tipo *Duck Hunt*), a lo largo de 12 niveles repletos de enemigos cada vez más difíciles, secretos...

MONSTERS STOLE MY PRINCESS



Ayuda al demonio Duke a rescatar a su amada de unos monstruos que la han secuestrado. Persíguelos mientras huyen en este curioso plataformas vertical en el que, aparte de saltar, debemos apalear a los monstruos...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

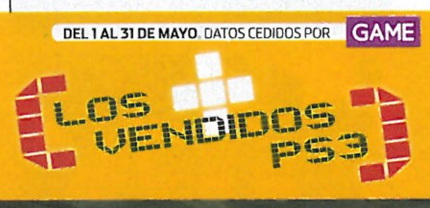
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE MAYO. DATOS CEDIDOS POR GAME





Red Dead Redemption ha ganado el duelo a sus rivales.

1. Red Dead Redemption (N)
2. God of War Collection (↑)
3. Mundial de Sudáfrica 2010 (↑)
4. Call of Duty: Modern Warfare 2 (=)
5. PES 2010 Platinum (↑)
6. GTA: Episodes from Liberty City (↓)
7. Super Street Fighter IV (N)
8. Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas (N)
9. God of War III (↓)
10. FIFA 10 Platinum (↑)



El juego del Mundial se va a poner muy de moda...



ACCIÓN



ALPHA PROTOCOL
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de espías que mezcla rol con acción y sigilo y ofrece una gran libertad para elegir cómo queremos jugar. **NOTA 88**

ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. **NOTA 84**

BAYONETTA
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**

BIONIC COMMANDO ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**

BRÜTAL LEGEND ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una graciosa aventura a lo *GTA* que explota muy bien todos los tópicos del "heavy". Gráficamente es justito. **NOTA 89**

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **NOTA 90**

DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online. **NOTA 80**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **NOTA 85**

FURIA DE TITANES ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción a lo *God of War*, menos espectacular y variada, pero capaz de divertir a los fans del género. **NOTA 82**



HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **NOTA 82**



IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**



LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. **NOTA 90**



MINI NINJAS ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. **NOTA 89**

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **NOTA 91**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **NOTA 90**

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **NOTA 90**



ROL

3D DOT GAME HEROES
» ATLUS » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Un juego de rol como los de antes, plagado de referencias y guiños al género y con estética "retro". Pero en inglés. **NOTA 87**

DEMON'S SOULS ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

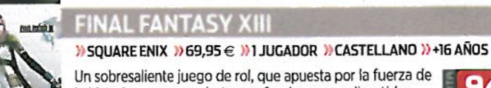
Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **NOTA 91**

DRAGON AGE: ORIGINS ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **NOTA 90**

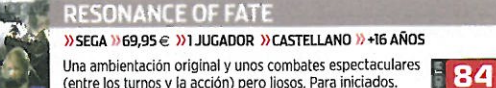
FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... **NOTA 95**



FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**



RESONANCE OF FATE
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una ambientación original y unos combates espectaculares (entre los turnos y la acción) pero liosos. Para iniciados. **NOTA 84**



WHITE KNIGHT CHRONICLES
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un cuidado juego de rol largo, profundo, que sabe enganchar y que ofrece opciones Online muy atractivas. **NOTA 87**

3 razones para tener...

Demon's Souls

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. UN INOLVIDABLE RETO. Este viaje es difícil, pero el juego sabe cómo atrapar y siempre querrás volver a intentarlo. ¿Afán de superación?

2. ROL "DE LOS DE ANTES". Tiene puntos en común con los RPG antiguos: alta dificultad, no hay mapa, hay que repasar sus niveles muchas veces... Los viejunos lo disfrutarán más.

3. UN ONLINE MUY INNOVADOR. Además del cooperativo, podemos "invadir" otras partidas, dejar mensajes de ayuda o leer los de otros aventureros, ver sus "fantasmas"...

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED II
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. NOTA **96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY ¡Nuevo!
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. NOTA **94**





DANTE'S INFERNO
» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. NOTA **89**





DARKSIDERS
» THQ » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original. NOTA **90**



DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**





GOD OF WAR III
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). NOTA **96**





GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. NOTA **93**



GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY
» ROCKSTAR » 49,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos nuevas aventuras que amplían aún más el universo de *GTAIV* y encima a un precio inmejorable. Imprescindible. NOTA **96**



GRAND THEFT AUTO IV ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **97**



HEAVY RAIN
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta de gran guión que disfrutarás si no te importa que sea casi una peli interactiva sin mucha acción. NOTA **90**





JUST CAUSE 2
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión. NOTA **90**



METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**



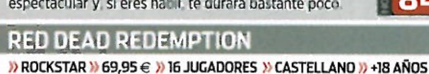
MIRROR'S EDGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA **92**



PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura entretenida y variada, aunque no es nada espectacular y, si eres hábil, te durará bastante poco. NOTA **84**

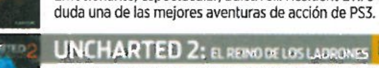


RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. NOTA **98**

RESIDENT EVIL 5 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA **94**



UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. NOTA **96**



YAKUZA 3
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés. NOTA **89**



LUCHA



DRAGON BALL: RAGING BLAST
» NAMCO BANDAI » 64,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. NOTA **88**

SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA **92**

SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

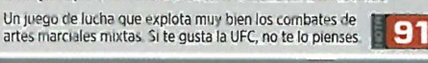
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... NOTA **95**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. NOTA **93**





UFC UNDISPUTED 2010 ¡Nuevo!
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

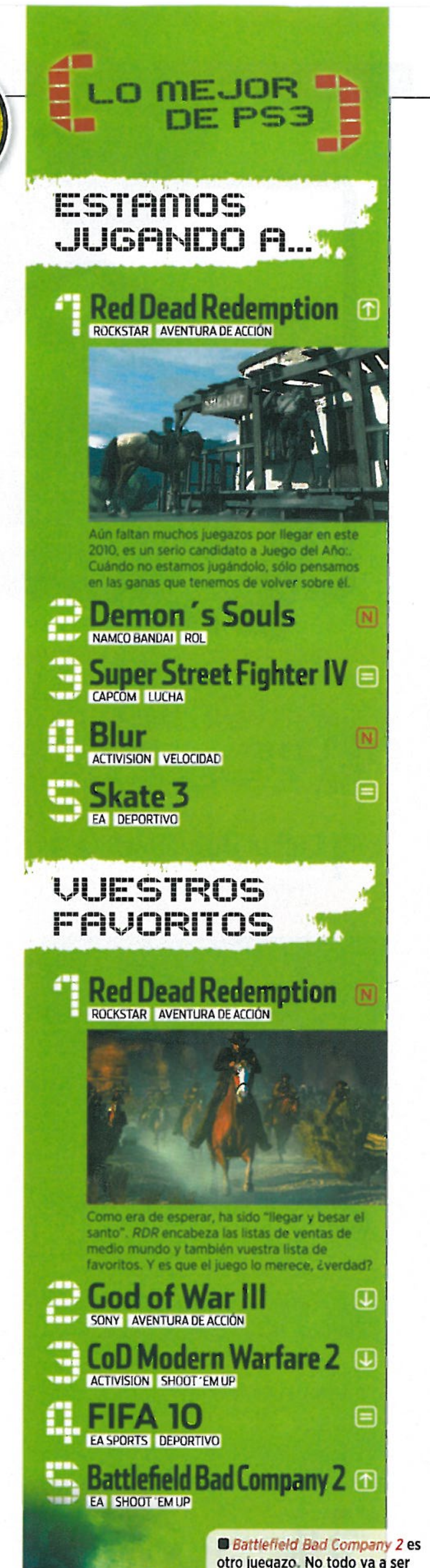
Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. NOTA **91**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. NOTA **90**





LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Red Dead Redemption** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

Aún faltan muchos juegazos por llegar en este 2010, es un serio candidato a Juego del Año. Cuándo no estamos jugándolo, sólo pensamos en las ganas que tenemos de volver sobre él.

2. **Demon's Souls** — NAMCO BANDAI | ROL
3. **Super Street Fighter IV** — CAPCOM | LUCHA
4. **Blur** — ACTIVISION | VELOCIDAD
5. **Skate 3** — EA | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **Red Dead Redemption** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

Como era de esperar, ha sido "llegar y besar el santo". *RDR* encabeza las listas de ventas de medio mundo y también vuestra lista de favoritos. Y es que el juego lo merece, ¿verdad?

2. **God of War III** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **CoD Modern Warfare 2** — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
4. **FIFA 10** — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Battlefield Bad Company 2** — EA | SHOOT 'EM UP

Battlefield Bad Company 2 es otro juegazo. No todo va a ser *Modern Warfare 2*, ¿verdad?

Los 4 mejores...



1

» ModNation Racers

La filosofía *LittleBigPlanet* en un juego tipo *Mario Kart*: alocadas carreras con potenciadores (y opciones como acumular 3 intensidades del mismo "power up") y poder crear y compartir Online coches, pilotos y circuitos.

2

» Split/Second Velocity

Un arcade de velocidad muy espectacular y variado en el que tendremos que "activar" elementos del escenario para hacer la "puñeta" a nuestros rivales: explosiones, edificios que se caen a nuestro paso, cambiar la ruta...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



1 Call of Duty Black Ops

» PS3 » ACTIVISION » SHOOT' EM UP » OTOÑO

Ya tenemos las primeras imágenes del nuevo *Call of Duty*. Y aunque no sea de Infinity Ward, los fans de los shooters están locos por pillarlo.



2 God of War Ghost of Sparta

» PSP » SONY » AV. DE ACCIÓN » OTOÑO

El regreso de Kratos a PSP es uno de los bombazos futuros de nuestra portátil, junto a otros como *Kingdom Hearts: Birth by Sleep*.



3 Marvel vs. Capcom 3

» PS3 » CAPCOM » LUCHA » SIN CONFIRMAR

Después de ver lo que hicieron con *Street Fighter IV*, nos morimos de ganas por probar la nueva entrega de esta otra mítica saga.



VELOCIDAD

BLUR ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 66,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. NOTA 87

COLIN MCRAE DIRT 2 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. NOTA 91

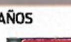


FUEL
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. NOTA 82

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA 89

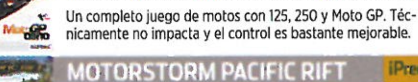
MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA 93

MODNATION RACERS
» SONY » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA 90

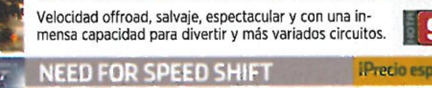




MOTO GP 09/10
» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo juego de motos con 125, 250 y Moto GP. Técnicamente no impacta y el control es bastante mejorable. NOTA 80



MOTORSTORM PACIFIC RIFT ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. NOTA 92





NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. NOTA 87



SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP
» MILESTONE » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. NOTA 89



SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING
» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. NOTA 85



SPLIT/SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. NOTA 90



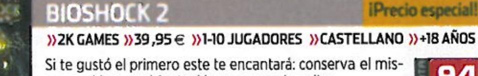


SHOOT'EM UP

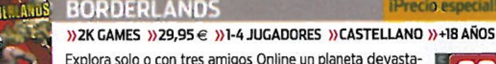
ALIENS VS. PREDATOR
» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. NOTA 87



BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. NOTA 87



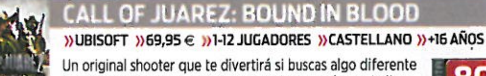
BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA 94



BORDERLANDS ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. NOTA 90



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. NOTA 96

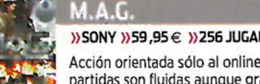


CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD
» UBISOFT » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. NOTA 80

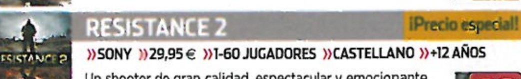
FARCRY 2
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA 92

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN ¡Precio especial!
» WARNER » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. NOTA 86

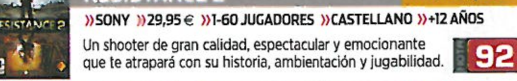
KILLZONE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA 93



M.A.G.
» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. NOTA 84



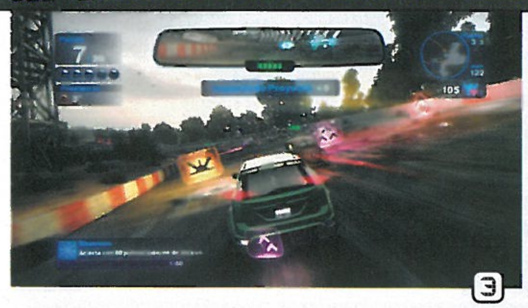
RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA 92





WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. NOTA 86

arcades de carreras con potenciadores



3

» Blur

Otra interesante apuesta: carreras entre cochazos reales pero con potenciadores (misiles, escudos, minas...). Aquí los "power ups" no son aleatorios (vemos cual cogemos) y podemos acumular hasta 3 para usarlos cuando queramos.



4

» Sonic & Sega Superstars Racing

Un "clon" de los *Mario Kart* o *Crash Team Racing* pero protagonizado por los héroes de Sega: Sonic, Ulala, Ryo Hazuki... Cada uno tiene su kart con un diseño apropiado y los circuitos también se inspiran en juegos de Sega.

MUSICALES



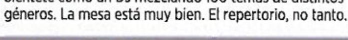
BAND HERO

»ACTIVISION »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Si lo tuyo no es el rock y *Guitar Hero* te parece un poco duro, *Band Hero* te ofrece lo mismo, pero más "popero". **80**

DJ HERO + MESA DE MEZCLAS ¡Precio especial!

»ACTIVISION »79,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS



Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. **89**

GUITAR HERO 5



»ACTIVISION »69,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **88**

ROCK BAND 2



»EA »49,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **93**



ROCK BAND GREEN DAY ¡Nuevo!

»EA »59,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un *Rock Band* centrado en esta banda de punk-rock, con 47 temas y material sobre el grupo. Si te gusta Green Day... **84**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)

»SONY »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **92**

DEPORTIVOS





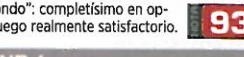
COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010

»EA SPORTS »59,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador de fútbol con todo lo bueno de *FIFA 10* y perfectamente adaptado a este Mundial de Sudáfrica. **91**



FIFA 10 ¡Precio especial!



»EA SPORTS »29,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador de fútbol "redondo": completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. **93**

FIGHT NIGHT ROUND 4



»EA SPORTS »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **89**



NBA 2K10 ¡Precio especial!

»2K SPORTS »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. **92**



NBA LIVE 10 ¡Precio especial!

»EA SPORTS »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **89**

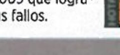


PRO EVOLUTION SOCCER 2010 ¡Precio especial!

»KONAMI »29,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. **90**

SKATE 3



»EA GAMES »69,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**

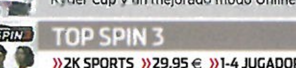
TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11 ¡Nuevo!



»EA SPORTS »69,95 € »1-24 JUGADORES »INGLÉS »+3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **89**

TOP SPIN 3 ¡Precio especial!



»2K SPORTS »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **90**



VIRTUA TENNIS 2009

»SEGA »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

»SONY »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**

EYE PET + CÁMARA



»SONY »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye incluida, podrás interactuar en la tele con tu mascota virtual: cuídala, juega... **85**

KATAMARI FOREVER

»NAMCO-BANDAI »44,95 € »2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!

»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **96**

SCENE IT? ESTRELLAS EN LA GRAN PANTALLA

»WARNER »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Preguntas y respuestas sobre cine, al estilo *Buzz* (es compatible con los Buzzers). Ideal para cinéfilos. **85**

TIME CRISIS 4 + PISTOLA

»NAMCO »89,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **80**



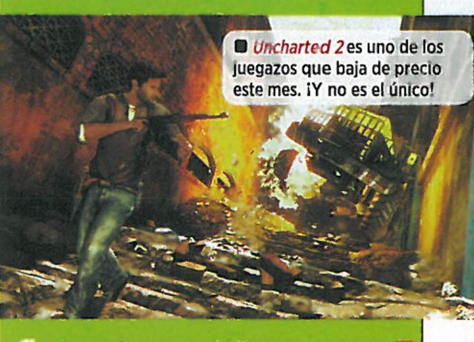
TORNADO OUTBREAK ¡Precio especial!

»KONAMI »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Maneja tornados y destruye ciudades, parques temáticos... Resulta muy divertido aunque modesto técnicamente. **79**



PS3



Uncharted 2 es uno de los juegazos que baja de precio este mes. ¡Y no es el único!

1. Uncharted 2 (N)
2. Street Fighter IV (↓)
3. Fallout 3 (↓)
4. Resident Evil 5 (N)
5. GTA IV (↓)
6. FIFA 10 (↓)
7. Metal Gear Solid 4 (=)
8. Borderlands (N)
9. Dragon Age Origins (N)
10. PES 2010 (N)

PSP

1. Monster Hunter Freedom Unite (=)
2. FIFA 10 (=)
3. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (=)
4. Patapon 2 (N)
5. Crisis Core FFVII (↑)
6. God of War Chains of Olimpus (↓)
7. Midnight Club L.A. Remix (↑)
8. Wipeout Pulse (N)
9. Dissidia Final Fantasy (↓)
10. Silent Hill Origins (↓)



Patapon 2 es uno de los títulos del sello "PSP Essentials", a 9,99 euros.



DEL 1 AL 31 DE MAYO. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *PES 2010* vuelve a lo más alto con su nuevo precio.

1. PES 2010 Platinum ↑
2. Invizimals + Cámara =
3. Mundial de Sudáfrica 2010 N
4. Prince of Persia Las Arenas Olvidadas N
5. Naruto Shippuden Ultimate Ninja Heroes 3 N
6. FIFA 10 Platinum ↑
7. Call of Duty: Roads to Victory ↓
8. Ben 10 Alien Force Vilgax Attacks N
9. Monster Hunter Freedom Unite N
10. Ratchet& Clank + Lemmings N



■ *Naruto* vuelve a PS3 con el mismo éxito de siempre.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **NOTA 88**

DANTE'S INFERNO
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **NOTA 87**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **NOTA 91**



METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER ¡Nuevo!
» KONAMI » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **NOTA 98**



JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **NOTA 87**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **NOTA 86**



PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **NOTA 94**



PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS ¡Nuevo!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **NOTA 76**



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **NOTA 81**



TOMB RAIDER: ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **NOTA 90**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**

F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. **NOTA 88**

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **NOTA 89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **NOTA 94**

MODNATION RACERS ¡Nuevo!
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **NOTA 88**

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **NOTA 91**

NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos **NOTA 80**

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. **NOTA 80**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **NOTA 92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. **NOTA 83**

WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **NOTA 89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Resident Evil 5

@ Jordi Sánchez López

Lo tiene todo

Nunca me han gustado los *Resident Evil* pero el 5 me sorprendió. No me imaginé que fuera así. Al principio oí que no iba a ser sorprendente, pero todos se equivocaron: es un juegazo, sobre todo su online y sus trofeos. Ahora a la gente le interesan, además de los gráficos, los trofeos...

NOTA 99 Algunos fallitos y lo difícil que es conseguir el trofeo de los huevos de gallina. Si no fuera por eso...

ESDLA: La Conquista

@ Victoria Díaz

Lo mejor desde *Battlefront*

Me parece injusta la nota que le dais a este juego. No tendrá gráficos de infarto, pero no tiene precio ver la Tierra Media en calidad PS3 en un juego que te deja jugar TODAS las batallas de las pelis, ya sea en los logrados modos historia u Online. Yo no vi nada tan bueno y logrado desde los *Battlefront*.

NOTA 90 Los que disfrutasteis de los *Battlefront* y seáis fans de las obras de Tolkien disfrutaréis de lo lindo.

Tomb Raider Underworld

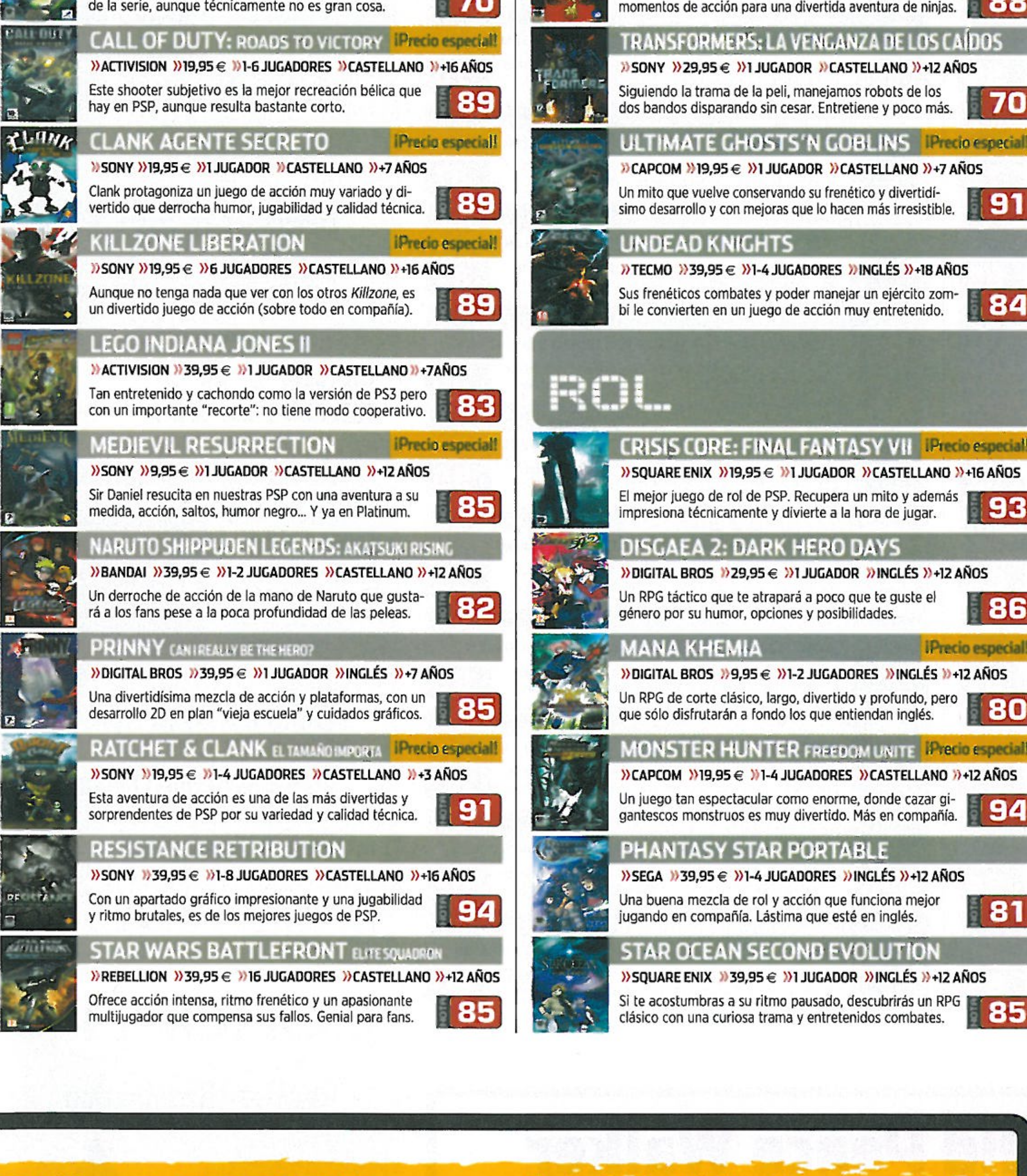
@ Juan Ovejero Moreno

Fácil, largo y aburrido

A los acostumbrados a cosas como *Metal Gear Solid*, *Devil May Cry*, *Resident Evil*... nos resultará facilísimo y repetitivo: tenemos munición infinita y los enemigos son tan poco dañinos como cómodos de matar. Los recorridos son obvios y los puzzles absurdos. Eso no quita para que tenga unos gráficos y entornos espectaculares.



NOTA 75 Gráficos y entornos preciosos. Doblaje currado, pero trama simplísima. Un plataformas totalmente prescindible.



ACCIÓN



ARMY OF TWO THE 40TH DAY ¡Precio especial!
»EA »19,95 € »1- JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. NOTA 78

BEN 10 ALIEN FORCE
»D3 PUBLISHER »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un sencillo juego de acción y saltos dedicado a los fans de la serie, aunque técnicamente no es gran cosa. NOTA 70

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY ¡Precio especial!
»ACTIVISION »19,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. NOTA 89

CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Aunque no tenga nada que ver con los otros *Killzone*, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía). NOTA 89

LEGO INDIANA JONES II
»ACTIVISION »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. NOTA 83

MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
»SONY »9,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. NOTA 85

NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
»BANDAI »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. NOTA 82

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
»DIGITAL BROS »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA 85

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

RESISTANCE RETRIBUTION
»SONY »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA 94

STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON
»REBELLION »39,95 € »16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. NOTA 85



STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
»LUCASARTS »19,95 € »1 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. NOTA 81

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ¡Precio especial!
»SONY »24,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

TENCHU SHADOW ASSASSINS
»UBISOFT »36,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA 88

TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. NOTA 70

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
»CAPCOM »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

UNDEAD KNIGHTS
»TECMO »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. NOTA 84

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93

DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
»DIGITAL BROS »29,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. NOTA 86

MANA KHEMIA ¡Precio especial!
»DIGITAL BROS »9,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo, pero que sólo disfrutarán a fondo los que entiendan inglés. NOTA 80

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
»CAPCOM »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA 94

PHANTASY STAR PORTABLE
»SEGA »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. NOTA 81

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
»SQUARE ENIX »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA 85

Fallout 3 GOTY

@ Abel Cambil Vázquez

Completo e imprescindible



Es *Fallout 3*, pero con sus 5 expansiones, ampliando considerablemente la duración de un juego ya de por si extraordinario. Imprescindible si no tienes el *Fallout 3* normal.

NOTA 92 Si tienes la versión normal, quizás te compense más bajarte las expansiones. Le doy un 92, ya que es el mismo juego, pero ampliado.

Battlefield Bad Company 2

@ Roberto García Candal

El mejor juego del año



Gráficos de infarto, campaña apasionante y el mejor multijugador que se ha desarrollado, superando a *CoD: MW2*, con mapas mas grandes y detallados, más armas...

NOTA 98 Tienes que tenerlo ya seas o no fan de los shooters. No llega a 100, porque se echa en falta el cooperativo del *CoD*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **MGS Peace Walker** (N) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

El nuevo *MGS* es tan ENORME que parece mentira que sea un juego para una portátil. A nosotros nos tiene locos y si tienes PSP, no deberías perdértelo por nada del mundo.

2. **ModNation Racers** (N) — SONY | VELOCIDAD
3. **Naruto Ultimate Ninja Heroes 3** — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **POP Las Arenas Olvidadas** (N) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2010** — KONAMI | DEPORTIVO

El presente Mundial de fútbol y su precio ha echo que *PES 2010* vuelva a estar entre los más vendidos de PSP. Era el empujoncito que le faltaba para volver a liderar vuestra lista.

2. **Invizimals** — SONY | VARIOS
3. **FIFA 10** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN/ROL
5. **ModNation Racers** (N) — SONY | VELOCIDAD

ModNation Racers es muy disfrutable también en PSP.

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA 85

FIFA 10 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP. NOTA 90

PRO CYCLING 2009 ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. NOTA 79

PRO EVOLUTION SOCCER 2010 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions). NOTA 85

LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. NOTA 92

INVIZIMALS + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam! NOTA 84



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3 ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. NOTA 81



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. NOTA 90



TEKKEN 6
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. NOTA 94



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
» THQ » 34,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar. NOTA 85

VARIOS

BEATERATOR ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras. NOTA 89

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online. NOTA 89



DEAD OR ALIVE PARADISE
» KOEI TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Una colección de sencillos minijuegos que se centra más en explotar el atractivo de las chicas que en divertir... NOTA 70

ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. NOTA 81

ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

FAT PRINCESS
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una original propuesta que combina acción y estrategia que resulta divertida sobre todo jugando en compañía. NOTA 86

LITTLEBIGPLANET
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. NOTA 90

LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

PATAPON 2 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador. NOTA 89

PLAYCHAPAS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80



ROCK BAND UNPLUGGED ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA 82

THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus más de 300 cartas. NOTA 80

3 razones para tener...

Metal Gear Solid Peace Walker





1. UN *MGS* EN TODA REGLA. Emocionante, divertido, repleto de posibilidades... Un desarrollo inolvidable a la altura de los mejores títulos de la saga.

2. GRÁFICAMENTE SUBLIME. Sus gráficos son tan impresionantes que dudamos que en PSP veamos algo mejor. No parece un juego de portátil.

3. CASI INFINITO. Misiones principales y secundarias, multijugador, gestión de tropas, miles de detalles por descubrir... Es muy rejugable.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **MGS Peace Walker** (N) — PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



El nuevo *MGS* ha vendido más de 600.000 juegos en sus primeras semanas a la venta en Japón. ¿Tendrá algo que ver su "crossover" con *Monster Hunter*? Allí gusta mucho.

2. **Winning Eleven 2010: Aoki Samurai no Chousen** (N) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO
3. **Lost Planet 2** (N) — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN
4. **Fullmetal Alchemist: Yakusoku no Hi e** (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN
5. **Super Street Fighter IV** (N) — PS3 | CAPCOM | LUCHA

EE.UU.

1. **Red Dead Redemption** (N) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



El nuevo juego de Rockstar ha vendido cerca de 300.000 unidades en la primera semana. Un exitazo más que merecido, como ya habréis podido comprobar.

2. **God of War III** (↓) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **POP: Las Arenas Olvidadas** (N) — PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Split/Second** (N) — PS3 | DISNEY INTERACTIVE | VELOCIDAD
5. **Super Street Fighter IV** (N) — PS3 | CAPCOM | LUCHA

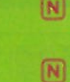
EUROPA

1. **Red Dead Redemption** (N) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



En Europa este mes han entrado con fuerza en la lista varias novedades. Pero entre ellas brilla con luz propia *RDR*, con una ventas similares a las del mercado americano.

2. **ModNation Racers** (N) — PS3 | SONY | VELOCIDAD
3. **Copa Mundial de la FIFA: Sudáfrica 2010** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Split/Second** (N) — PS3 | DISNEY INTERACTIVE | VELOCIDAD
5. **Lost Planet 2** (N) — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN



PS3



UFC Undisputed 2010



LEGO Harry Potter Años 1-4



Lost Planet 2

PSP



Metal Gear Solid Peace Walker



Naruto Shippuden Ultimate Ninja Heroes 3

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2010.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono........................ NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ UFC Undisputed 2010	69,95 €	64,95 €	
○ LEGO Harry Potter años 1-4	59,95 €	54,95 €	
○ Lost Planet 2	69,95 €	64,95 €	
○ Metal Gear Solid Peace Walker	39,95 €	36,95 €	
○ Naruto Shippuden Ninja Heroes 3	39,95 €	36,95 €	





Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



AFTER BURNER CLIMAX

OPCIONES EX

Juega en modo arcade para desbloquearlas.
- **Aircraft Count 1:** Juega "Secret Stage" 5 veces
- **Aircraft Count 5:** Juega "Secret Stage" 1 vez
- **Aircraft Count 9:** Juega "Secret Stage" 3 veces
- **Aircraft Rápido:** Juega en 4 escenarios secundarios.
- **Aircraft Lento:** Juega en los 8 escenarios secundarios.
- **Armadura 1%:** Logra 20 veces un ratio de bajada del 70% o más.
- **Armadura mitad de daño:** Logra 10 veces un ratio de bajada del 70% o más.
- **Armadura sin daño:** Logra 50 veces un ratio de bajada del 70% o más.
- **Automisiles On:** Alcanza el final A.
- **Indicador de recuperación rápido/libre/lento:** Activa 50/200/100 veces el Modo Clímax.
- **Combo Window Libre:** Obtén un combo total de 3000.
- **Combo Window Largo:** Obtén un combo total de 1000.
- **Créditos 5/7/9/libres:** obtén 1/3/5/10 "Game Over".
- **Display sin Info:** Consigue 2000000 puntos en 1 partida.
- **Display sin humo (Todo):** Consigue una puntuación de 1000000 en una partida.
- **Display sin humo (Explosiones):** logra 800000 puntos en una partida.
- **Display sin humo (Misiles):** Consigue una puntuación de 600000 en una partida.
- **Ataque enemigo 1 nivel:** Destruye 1000 enemigos.
- **Ataque enemigo 2 niveles:** Destruye 3000 enemigos.
- **Ataque enemigo 3 niveles:** Destruye 5000 enemigos.
- **Ataque enemigo sin ataque:** Destruye 10000 enemigos.
- **Gun Power Down Shoot:** Destruye 200 enemigos.
- **Gun Power Up Shoot:** Destruye 50 enemigos.
- **Lock-On Auto:** Llega al final 10 veces.
- **Lock-On Cursor grande:** Llega al final una vez.
- **Lock-On sin Cursor:** Llega al final 5 veces.
- **Recuperación de misil libre:** Dispara 5000 misiles.
- **Recuperación de misil off:** Dispara 5000 misiles.
- **Misión secreta "Always":** Juega "Emergency Orders" un total de 20 veces.

ESCENARIOS SECRETOS
- **Clouds of Twilight:** Termina 9A o 9B con cuatro o más estrellas.
- **Golden Valley:** Completa el quinto nivel con cuatro o más estrellas.

DYNASTY WARRIORS: STRIKE FORCE

PERSONAJES Y TRAJES DESBLOQUEABLES
- **Diao Chan:** Gana en la batalla de Hu Lao Gate (versión 5 estrellas).
- **Dong Zhuo:** Gana en la batalla de Luo Yang y la batalla de Mei Castle (versión de 5 estrellas).
- **Lu Bu:** Completa el capítulo 6 del modo historia.
- **Meng Huo:** Completa Unificación de Nan Zhong (Búsquedas de Nanman en el capítulo 3).
- **Yuan Shao:** Completa la Misión de la torre Zenith.
- **Zhang Jiao:** Completa la Rebelión del turbante amarillo.
- **Cuarta Prenda:** Completa 50 búsquedas con un personaje.
- **Tercera Prenda:** Alcanza el nivel 10 con un personaje.

NIER

LOS FINALES

Realiza las acciones que ahora te indicamos para poder visionar los tres finales del juego:
- **Final A:** Termina el juego una vez.
- **Final B:** Terminado el juego una vez, vuelve a jugar usando la partida grabada y podrás obtener el Final B descubriendo nuevos secretos sobre los enemigos.
- **Final C:** Si juegas una tercera vez con la partida grabada, podrás obtener todas las armas del juego y desbloquear así el final C.

LAS PERLAS NEGRAS

Se encuentran exclusivamente en la orilla de la playa. Cuando las hayas recogido, tendrás que salir de la villa y luego entrar otra vez para ir a por más.



GTA: EPISODES FROM LIBERTY CITY

THE BALLAD OF GAY TONY

Introduce estos dígitos en tu teléfono y luego accede al menú de trucos del móvil:
- **Moto Akuma:** 625-555-0200
- **Tanque APC:** 272-555-8265
- **Helicóptero Buzzard:** 359-555-2899
- **Cambiar el tiempo:** 468-555-0100
- **Bote Floater:** 938-555-0150
- **Salud y armadura:** 362-555-0100
- **Salud, armadura y armas avanzadas:** 482-555-0100
- **Paracaídas:** 359-555-7272
- **Aumenta el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
- **Elimina el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
- **Balas explosivas del rifle de francotirador:** 486-555-2526
- **Annihilator:** 359-555-0100
- **Bullet GT:** 227-555-9666
- **Cognoscenti:** 227-555-0142
- **Comet:** 227-555-0175
- **Jetmax:** 938-555-0100
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Sánchez:** 625-555-0150
- **Super GT:** 227-555-0168
- **Turismo:** 227-555-0147
- **FIB Buffalo:** 227-555-0100
- **Súper-puñetazo:** 276-555-2666
- **Moto Vader:** 625-555-3273
- **Armas avanzadas:** 486-555-0100
- **Armas:** 486-555-0150

THE LOST AND DAMNED
- **Armadura:** 362-555-0100
- **Salud, armadura y munición:** 482-555-0100
- **Disminuye el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
- **Aumenta el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
- **Paquete de armas #1:** 486-555-0150
- **Paquete de armas #2:** 486-555-0100
- **Cognoscenti:** 227-555-0142
- **Comet:** 227-555-0175
- **FIB Buffalo:** 227-555-0100
- **Jetmax:** 938-555-0100
- **Sánchez:** 625-555-0150
- **Turismo:** 227-555-0147
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Annihilator:** 359-555-0100
- **Burrito:** 826-555-0150
- **Double T:** 245-555-0125
- **Hakuchou:** 245-555-0199
- **Hexer:** 245-555-0150
- **Innovation:** 245-555-0100
- **Slamvan:** 826-555-0100

LOST PLANET 2

APARIENCIAS DESBLOQUEABLES
- **Frank West:** Ten una partida guardada de *Lost Planet.*
- **Albert Wesker:** Ten una partida guardada de *Resident Evil 5* o de *RE5: Gold Edition.*
- **Devil May Cry 4 - Nombres de guerra:** Ten una partida guardada de *Devil May Cry 4.*

TÍTULOS ESPECIALES
- **BSAA:** Ten una partida guardada de *Resident Evil 5* o de *Resident Evil 5: Gold Edition.*

Devil May Cry: Ten una partida guardada de *Devil May Cry 4.*
Street Fighter: Ten una partida guardada de *Street Fighter 4.*

ARMAS DESBLOQUEABLES
- **Shuriken:** Llega al nivel 30 con Rounders.
- **Escopeta SP:** Llega al nivel 50 con Femme fatale.
- **Fire Cracker:** Llega al nivel 30 con Femme fatale.
- **Ametralladora SP:** Ten guardada en el disco duro una partida guardada de la demo de *Lost Planet 2.*

VARIOS
- **Nivel de dificultad Extremo:** Completa el juego en el nivel de dificultad Difícil.
- **Personajes personalizados en modo Campaña:** Completa el juego en cualquier dificultad.

OPERATION FLASHPOINT 2

Códigos Misiones Bonus
Introduce las siguientes contraseñas en el apartado "Códigos Bonus" para acceder a estas misiones extra:
- **Encampment:** OFPWEB1
- **Debris Field:** OFPWEB2
- **Ambush:** AmbushU454
- **Close Quarters:** CloseQ8M3
- **Coastal Stronghold:** StrongM577
- **Night Raid:** RaidT18Z
- **Fire Team Engagement:** BLEEDINGBADLY

SKATE 3

DESBLOQUEABLES
- **Meat Man:** Supera todos los desafíos de la "Sala de carne" para desbloquearlo.

TRUCOS

Dentro del menú Extras, ve a "Introducir Códigos" y entra las siguientes contraseñas para conseguir el efecto deseado. Vuelve a introducir el código si luego deseas inutilizar el truco:
- **Peatones zombies:** Zombies
- **Hoverboard:** Mcfly
- **Skaters más pequeños:** Miniskaters
- **Isaac (Dead Space):** Deadspacetoo

TROFEOS SECRETOS

Grind extremo (Bronce): Ejecuta un grind de 100 metros.
- **¡Guauuu! (Bronce):** Ejecuta un truco de 10.000 puntos.
- **Pirata de los trucos (Bronce):** Ejecuta una línea de 30.000 puntos.
- **¿Alguien ha metido la pata? (Bronce):** Ejecuta una caída de 75.000 puntos.
- **Contagiado (Bronce/Online):** Contrae la gripe de Skate.

SUPER STREET FIGHTER IV

COLORES DE VESTUARIO Y PROVOCACIONES

Pelea en el número de combates indicado con el personaje para el que quieras obtener el color. O cumple el requisito indicado en cada caso.
- **Color 3:** 2 combates.
- **Color 4:** 4 combates.
- **Color 5:** 6 combates.
- **Color 6:** 8 combates.
- **Color 7:** 10 combates.
- **Color 8:** 12 combates.
- **Color 9:** 14 combates.
- **Color 10:** 16 combates.
- **Color 11:** Ten una partida guardada de *Street Fighter IV.*
- **Color 12:** Ten una partida guardada de *Street Fighter IV.*
- **Provocación 2:** Pelea en 1 combate con el personaje.
- **Provocación 3:** Pelea en 3 combates con el personaje.
- **Provocación 4:** Pelea en 5 combates con el personaje.
- **Provocación 5:** Pelea en 7 combates con el personaje.
- **Provocación 6:** Pelea en 9 combates con el personaje.
- **Provocación 7:** Pelea en 11 combates con el personaje.
- **Provocación 8:** Pelea en 13 combates con el personaje.
- **Provocación 9:** Pelea en 15 combates con el personaje.
- **Provocación 10:** Pelea en 16 combates con el personaje.



COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010

DESTEJOS ESPECIALES

DE COCA-COLA

En el menú principal, elige "Mi Mundial FIFA 2010", luego "Extras EA" y "Desbloqueables". Inserta estas contraseñas en "Introducir Código":

- **Festejo 1:** ZTSMBDRGJLQBUMSA
- **Festejo 2:** XRNPAQSDMCYIWTRY
- **Festejo 3:** QCZCGTXKWYWBNPJK
- **Festejo 4:** VXYJZLXTRPBZUXXJ
- **Festejo 5:** BNDIPYYTCDZVJCCN
- **Festejo 6:** NLGAHWCHCCUCTNUH
- **Festejo 7:** YMEOCBDOIWYUEVQN
- **Festejo 8:** TLHDMYMCUITLAYJL
- **Celebración bailando:** KBRRWKUIRSTWUJQW
- **Celebración Dying Fly:** DVMNJPBTLHJZGECP
- **Celebración River Dance:** MIKAKPUMEEWNTQVE
- **Celebración meciendo bebé:** GSIMLBHLFPUBFJY
- **Celebración deslizándose de lado:** VNDWDUDLMGRNHDNV
- **Celebración patinando:** LHEHJZTPYYQDJQXB
- **Celebración Flying Dive:** DBQDUXQTRWTVXYDC
- **Celebración Prancing Bird:** TWVBIXYACAOLGOWO

DANTE´S INFERNO

ALMAS INFINITAS

Si te acercas a Virgilio en los puntos de guardado y presionas R, te narrará una parte de la historia. Si vuelves hacerlo, Virgilio contará algo más y te dará algunas almas. Una vez obtenidas, guarda la partida y suicídate o carga la partida. Virgilio volverá aparecer y podrás seguir obteniendo almas indefinidamente.

En la Lujuria, la Emperatriz descansa su mano sobre el elevador y debes tirar de las palancas de uno u otro lado. En vez de hacerlo, sigue matando a los enemigos para obtener cuantas almas desees.

DEAD OR ALIVE: PARADISE

EXTRAS DESBLOQUEABLES

Realiza estas acciones para desbloquear estas opciones:

- **Regresa a casa mañana y Paraíso Privado:** Completa el juego con cualquier chica y tendrás estas opciones en el Hotel o en el menú principal.
- **Playa bandera:** Acumula un total de 50 "Venus clips" desbloqueados en todo el juego con cualquier chica.
- **Río:** Consigue el ítem "Zack's Challenge" en el Hotel. Después ve al casino, desafía a Rio Blackjack, y gana una partida de Blackjack.

MEDAL OF HONOR HEROES 2

PREMIOS DE MAPA

- **Demolición de base:** Pon fin al proyecto de la mascota del Furher.
- **Ataque en la playa:** Aterriza en la playa con el quinto escuadrón y cruza las defensas alemanas.
- **Destruye las armas:** Destruye 5 baterías tierra-aire para proteger a los aliados.
- **Destruye el tren:** Encuentra un camino por el campo hasta la estación de tren.
- **Asalto en el monasterio:** Rompe las defensas del monasterio y consigue toda la información que puedas.
- **Hunde los submarinos:** Deshazte de tres submarinos en la zona del puerto.
- **A través de las alcantarillas:** Ve a por los alemanes mientras se esconden en el subsuelo.

NARUTO SHIPPUDEN: ULTIMATE NINJA HEROES 3

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Supera el desafío o escenario indicado en cada caso:

- **Tsunade:** segundo desafío de "El retorno de Naruto"
- **Sasori (Hiruko) y Deidara:** escenario 3 de "Recuperación Kazekage" (Acto 1).
- **Itachi:** escenario 3 de "Recuperación Kazekage" (Acto 2).
- **Kisame:** escenario 8 de "Recuperación Kazekage" (Acto 1).
- **Shizune:** tercer desafío de "Recuperación Kazekage" (Acto 1).
- **Chiyo:** escenario 5 de "Recuperación Kazekage" (Acto 2).
- **Might Guy:** el último escenario de "Recuperación Kazekage" (Acto 2).
- **Sasori & 3rd Kazekage:** escenario 2 de "Recuperación Kazekage" (Acto 3).
- **True form Sasori:** escenario 3 de "Recuperación Kazekage" (Acto 3).
- **Gaara, Kankuro, Temari:** "Recuperación Kazekage" (Acto 3).
- **Sai:** escenario 4 en "Sasuke & Sai" (Acto 1).
- **Captain Yamato:** escenario 6 en "Sasuke & Sai" (Acto 1).
- **Orochimaru:** escenario 2 en "Sasuke & Sai" (Acto 2).
- **Four tailed Naruto:** Supera "Sasuke & Sai" (Acto 2).
- **Kabuto:** escenario 5 en "Sasuke & Sai" (Acto 3).
- **Sasuke:** escenario 7 en "Sasuke & Sai" (Acto 3).
- **Asuma:** escenario 6 en "Hidan & Kakuzu" (Acto 1).
- **Hidan:** escenario 8 en "Hidan & Kakuzu" (Acto 1).
- **Kakuzu:** escenario 5 en "Hidan & Kakuzu" (Acto 2).
- **Kurenai:** escenario 8 en "Hidan & Kakuzu" (Acto 2).
- **Konan:** desafío de batalla de la fila superior en "Sello maldito" (Acto 4).
- **Pain (Deva, Animal, Asura):** desafío de la fila media en "Sello maldito" (Acto 4).
- **Jiraiya:** desafío de la fila inferior en "Sello maldito" (Acto 4).
- **Suigetsu:** escenario 3 en "Caza de Itachi (Parte 1)" (Acto 1).
- **Karin:** escenario 4 en "Caza de Itachi (Parte 1)" (Acto 1).
- **Jugo:** escenario 8 en "Caza de Itachi (Parte 1)" (Acto 1).
- **Tobi:** escenario 2 en "Caza de Itachi (Parte 1)" (Acto 2).
- **Kabuto (Posesión Orochimaru):** desafío de la fila superior de la tabla Kunai en "Caza de Itachi (Parte 2)" (Acto 3).
- **Sasuke Escuela, Naruto Escuela:** desafío de la fila media de la tabla Kunai en "Caza de Itachi (Parte 2)" (Acto 3).
- **Young Kakashi, Obito, Yellow flash:** desafío de la fila inferior de la tabla Kunai en "Caza de Itachi (Parte 2)" (Acto 3).

FONDO DE PANTALLA

Introduce este código para obtener el fondo de pantalla Hokage Naruto: FIRE-2-4-7

NBA LIVE 10

UNIFORMES ALTERNATIVOS

Introduce estos códigos en el menú de Opciones:

- **"Retro" NBA Hardwood Classics Nights:** hdogdrawhoticns
- **Alternativos (Rockets, Mavs, Hawks y Grizzlies):** ndnba1rooaesdc0
- **New Orleans Hornets' 2009/2010 Mardi Gras:** nishrag1rosmad0
- **Charlotte Bobcats' 2009/2010 Race Day:** ceobdabacarstcy

ROCKET RACING

ESQUEMAS DE CONTROL

Introduce estos códigos en el menú Principal o durante una partida. Mantén "L" presionado y suéltalo después:

- **Modo Gatillo:** ↑, ↓, ←, →, ▲.
- **Modo Gatillo (vuelta atrás):** ↑, ↓, ←, →, ■.
- **Modo Analógico (controles comunes):** ↑, ↓, ←, →, "R".

INVIZIMALS

INVIZIMAL SECRETO

En el mapa del mundo, mantén pulsado el botón "Select" introduce esta secuencia: ↑, →, ↓ e ←. Oirás un sonido y se abrirá una ubicación en el mapa. Mira allí, entra en la ola y apunta con la cámara al código especial para ver aparecer un Invizimal exclusivo. Pulsa ✖ para hacerte con él.

S.O.S. TRUCOS

- ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
- MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

FINAL FANTASY VIII

Problemas con los controles

Dani Gómez (e-mail)

¡Hola, playmaníacos! Estoy con el *Final Fantasy VIII* para PSP y después de la Batalla con Elviore me aparece el robot que te persigue por toda la ciudad y del cual tienes que huir pulsando L2 y R2, ¡pero la PSP no tiene estos botones!

Tienes que mover el stick analógico hacia arriba, lo que equivale a pulsar L2 y R2 a la vez. Recuerda que moverlo hacia derecha o izquierda es lo mismo que pulsar R2 o L2, respectivamente. También puedes entrar al apartado de ajustes de control y cambiar la configuración.

ETERNAL SONATA

Vida eterna

Carla Jiménez (e-mail)

Me gustaría saber si hay trucos de vida eterna para los juegos de PS3 *Eternal Sonata* y *Genji: Days of the Blade*. Gracias.

Pues no, hasta el momento no ha salido truco alguno de vida infinita para ninguno de los dos juegos. De todas maneras, ya sabes que puedes preguntarnos sobre cualquier atasco que sufras.

FINAL FANTASY X

Atascada contra el Valefor Oscuro

Isabel Sanz (e-mail)

Hola amigos. Estoy completando las tareas opcionales de *Final Fantasy X*, pero no puedo conseguir la última esfera de Jecht porque antes debo derrotar a Valefor Oscuro. ¿Debo desarrollar mucho los personajes o hay alguna manera más fácil?

Puedes debes tenerlos tan desarrollado como que sus parámetros principales (Fuerza, Defensa física, Defensa mágica y Rapidez) estén a tope. También es recomendable una VIT superior a 20.000 y el arma celestial de Tidus con la fuerza al máximo. Una manera rápida de ventilar el combate es aumentando la fuerza de Wakka hasta 255 (vence repetidas veces a Juggernaut en la llanura de la calma) y usando Turbo de ánima o de Tidus mientras utilizas los eones como escudo.

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Los guardianes centauro

Juan Antonio Freijanes (e-mail)

Hola, estoy atascado en el en la pelea contra los dos centauros. ¿Qué tengo que hacer para derrotarlos?

Corre en círculos a su alrededor mientras esquivas sus bolas de fuego y dispara a uno de ellos hasta llenar su indicador de rabia. Repite el proceso y se abalanzará sobre ti. Esquívalo con la evasión de adrenalina y dispárale en la cabeza en cuanto el círculo rojo se ilumine sobre ella. Quedará aturdido unos instantes, tiempo que deberás aprovechar para lanzar tu gancho sobre su escudo y arrancárselo. Repite la misma táctica con el otro guardián. Con ambos centauros desprotegidos, sitúate cerca de los escudos caídos y sigue disparándoles. Cuando se alcen para lanzarte los rayos, levanta uno de los escudos y reflejarás el haz verde, convirtiendo al guardián temporalmente en piedra. Dispárale una rápida ráfaga y su barra de vida empezará a menguar. Repite la táctica hasta hacerlo añicos y después haz lo mismo con el otro centauro.

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES

Todos los trucos

Cayetano López (e-mail)

Hola, playmaníacos. Quiero saber qué trucos hay para Mercenaries 2 y cómo se ponen. Ya me lo he pasado, pero quisiera exprimir el juego. Gracias.

Para activar los códigos, pulsa Select e introduce esta combinación: L2, R2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, R2, R2, L2. Cierra después la PDA, acepta entrar en el modo Trucos y vuelve a abrir la PDA. Utiliza entonces la cruceta para introducir estas contraseñas:

- **Ataques aéreos:** →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑
- **Suministros:** ←, →, →, ←, ↑, ↑, ←, ↑.
- **Vehículos:** ↑, ↓, ←, →, →, ←.
- **Dame Nuke:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
- **Munición infinita:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←.
- **Invencible:** ↑, ↓, ←, ↓, →, →.
- **Combustible lleno:** ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.
- **Desbloquear vestuarios:** ↑, →, ↓, ←, ↑.
- **Grappling Hook:** ↑, ←, ↓, →, ↑.

GOD OF WAR III

Combo de 1000 golpes

Alejandro García (e-mail)

¡Hola! Me gustaría hacer el combo de 1000 golpes para lograr el trofeo Sicario. ¿Cuál es el mejor modo y momento para hacerlo?

Existen varias maneras de conseguirlo. La primera, sencilla pero larga (20 minutos), es en el inframundo, tras conseguir el Arco de Apolo. Asciende hasta encontrar un alma enjaulada y golpéala con L1+● sin soltar los botones. En las Fosas del tártaro, con las garras de Hades en tu poder, también puedes conseguirlo si golpeas sin descanso a los esqueletos. Combate desde la parte inferior de la plataforma para evitar que te ataquen por la espalda. Por último, en la lucha contra el escorpión gigante, cuélate entre sus patas y emplea el Látigo de Némesis al nivel 2 para fustigarlas sin descanso.



3+

Género: **DEPORTIVO**
Editor: **EA SPORTS**
Precio: **59,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1-20**

CONTROLES CLÁSICOS

✖: pase corto/entrada.
■: pase elevado/entrada agresiva.
●: disparo/doble presión.
R2: esprint.
L1: cambiar de jugador.
R1: tiro ajustado.
Stick Derecho, L2, L3: filigranas.
Stick Izquierdo: movimiento.
Cruceta: estrategia.

CONTROLES NUEVOS

✖: pase corto/entrada.
■: disparo/doble presión.
●: pase elevado/entrada agresiva.
R2: esprint.
L1: cambiar de jugador.
R1: tiro ajustado.
Stick Derecho, L2, L3: filigranas.
Stick Izquierdo: movimiento.
Cruceta: estrategia.

CLAVES PARA **LLEVAR A LA ROJA** A LO MÁS ALTO

Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010

Todo el mundo dice que este el año de nuestra selección. Pero por si acaso, y para que no te quedes sin ver a la Roja levantar la Copa del Mundo, échale un vistazo a esta guía...

» ¿SABÍAS QUÉ...?

1. ... existe una forma sencilla de jugar a *Copa del Mundo FIFA 2010*: el modo dos botones? Si quieres simplificar el modo de juego y pasas de las filigranas y de la complicación de las combinaciones de botones tienes a tu disposición el modo "dos botones" a la hora de seleccionar la configuración del mando ①. En este modo, **con tan solo dos botones (✖ y ■) y el stick derecho podrás realizar todos los movimientos básicos.** Aunque no podrás hacer filigranas sí podrás realizar gran número del movimientos en función a la intensidad que le apliques a ambos botones.

2. ... puedes actualizar las plantillas de las selecciones? ¿Eres un exquisito del fútbol y quieres que las selecciones sean idénticas a las del Mundial de fútbol? ② Tienes dos opciones, **o entras en el menú "modos de juego online – descargar ultimas plantillas" o entras en el menú "mi copa mundial fifa 2010 – editar equipos y jugadores".** Sin lugar a dudas la primera opción es más rápida, pero si no tienes conexión a internet o quieres adaptar las plantillas y de paso retocar los atributos de los jugadores la segunda opción será la adecuada.

3. ... hay selecciones mejores que otras para jugar? ¿No sabes qué selección coger para afrontar el Mundial? Aunque haya selecciones buenas como Camerún, Rusia, R. Checa, Costa de Marfil... las mejores son:

- **ESPAÑA** ③: Sin lugar a dudas la mejor selección de este mundial. Combina la mejor delantera y centro del campo con una de las mejores defensas del mundial.
Ataque: 87
Medio: 86
Defensa: 83
- **BRASIL:** La Canarinha ya no es lo que era debido a su mediocre centro del campo. Pero no la descartes para ganar el mundial ya que dispone de un portero, defensa y delanteros de gran calidad.
Ataque: 84
Medio: 77
Defensa: 82
- **ARGENTINA:** Con auténticos cracks (Messi, Mascherano, Agüero, Tévez...) que te pueden resolver cualquier partido, sólo flojea un poco en defensa. Sin lugar a dudas unas de las mejores del mundo.
Ataque: 84
Medio: 81
Defensa: 79
- **ALEMANIA:** Sobria y efectiva como siempre, aunque no destaque ningún jugador (con el permiso de Ballack y Klose) todos sus jugadores rendirán a un gran nivel.
Ataque: 81
Medio: 81
Defensa: 81
- **INGLATERRA:** Aunque en la vida real no obtenga buenos resultados, sus grandes jugadores (Rooney, Gerrard, Lampard...) la convierten en la mejor selección junto a España.
Ataque: 82
Medio: 81
Defensa: 83
- **HOLANDA:** Si bien no tiene una gran defensa, la naranja mecánica siempre será peligrosa cuando ataque.
Ataque: 80
Medio: 81
Defensa: 77
- **ITALIA:** La vigente campeona siempre resulta un hueso duro de roer. Si bien no tienes galácticos todos rinden a un alto nivel.
Ataque: 83
Medio: 83
Defensa: 81
- **FRANCIA:** Nuestros vecinos siempre han sido peligrosos. Jugadores de primera como Ribery son capaces de dar la vuelta a cualquier partido.
Ataque: 83
Medio: 83
Defensa: 83
- **PORTUGAL:** Aunque está un escalón por debajo de las demás selecciones punteras, el inigualable Cristiano Ronaldo te ayudara a resolver muchos partidos.
Ataque: 81
Medio: 79
Defensa: 80

4. ... puedes ponerte las cosas más difíciles? ¿Te aburre ganar mundiales? ¿Te crees un dominador del *Copa del Mundo FIFA 2010*? **Prueba el modo historia de la clasificación** y verás como no eres tan bueno. Afronta una serie de desafíos con las distintas selecciones que han sucedido en la vida real durante la fase clasificatoria ④. Si lo consigues **obtendrás puntos con los que desbloquear estadios y equipos.** Eso sí, antes de intentar superar los desafíos, te aconsejamos que practiques bastante y te conviertas en todo un jugón.

5. ... hay otras formas de jugar el Mundial? Sí, el Modo **capitanea tu selección**. Elige un jugador, una selección, tu posición en el campo **y afronta los partidos manejando únicamente tu jugador.** En función de tu participación obtendrás en cada partido una puntuación que debe ser superior a la exigida por tu míster si quieres ser titular ⑤. Para tener contentos a la afición y al entrenador **participa en el juego de tu equipo y haz buenas asistencias**, marca goles y recupera balones en defensa.
Ten en cuenta que el fútbol es un deporte en equipo así que los resultados de tu selección en cada encuentro también afectarán a tu puntuación. Pide el balón (✖) para participar pero **no seas un chupón**, intenta mantenerte en tu posición en el campo y trata de no fallar.

6. ... puedes jugar partidos rápidos? **Si pulsas el Stick derecho en el menú principal** accederás a un mapa mundial donde podrás escoger las selecciones para disputar un partido rápido. Una buena forma de aprender geografía mundial ⑥.

7. ... puedes elegir a los mejores jugadores? Sabemos que en la siguiente lista faltan jugadores de primer nivel (Forlán, Piqué, Higuaín...) y que es complicado escoger a los mejores, así que hemos sido lo más objetivos posible y **hemos incluido aquellos jugadores que igualan o superan el nivel medio de 85** o se aproximan y tienen características especiales:

- **PORTEROS:** Casillas (España), Buffon (Italia), Cech (R. Checa), Julio César (Brasil).
- **DEFENSORES:** Sergio Ramos (España), Puyol (España), Gallas (Francia), Ferdinard (Inglaterra), J. Terry (Inglaterra), Lahm (Alemania), Cannavaro (Italia), Chiellini (Italia), Vidic (Serbia), K. Toure (C. de Marfil), Zanetti (Argentina), Maicon (Brasil), Lucio (Brasil), Dani Alves (Brasil).
- **CENTROCAMPISTAS:** Iniesta (España), Xavi (España), Cesc Fábregas (España), Ribery (Francia), Sneijder (Holanda), R. Van Persie (Holanda), Robben (Holanda), Ballack (Alemania), Pirlo (Italia), Deco (Portugal), Rosicky (R. Checa), Arshavin (Rusia), M. Essien (Ghana), Mascherano (Argentina), Cambiasso (Argentina), Kaká (Brasil).
- **DELANTEROS:** Fernando Torres (España), Villa (España), Henry (Francia), Benzema (Francia), Rooney (Inglaterra), Gerrard (Inglaterra), Klose (Alemania), Di Natale (Italia), Cristiano Ronaldo (Portugal), Ibrahimovic (Suecia), Eto´o (Camerún), Drogba (C. de Marfil), Messi (Argentina), Tévez (Argentina), Luis Fabiano (Brasil).


①


②




④


⑤


⑥

» CONSEJOS DESDE TODAS LAS POSICIONES


(1)


(2)


(3)

CONSEJOS DE UN PORTERO

• **Practica la parada de penaltis** en el modo entrenamiento. (1)
• **Cuando cojas el balón con las manos** entrégalo en corto para iniciar la jugada y no rifar el balón con un pelotazo.
• **Cuando el delantero rival** afronte solo la portería, sal (▲) para tirarte a sus pies y sorprenderle. Eso sí, no te quedes nunca a mitad de camino o le regalarás el gol. (2)
• **No arriesgues.** Si tienes controlado el balón con los pies y hay delanteros cerca chuta fuerte para lanzar evitar riesgos innecesarios.

CONSEJOS DE UN DEFENSOR

• **Si ves que tus compañeros de la defensa** no están colocados, trata de aguantar el contraataque rival manteniendo la posición al delantero (R2).
• **No abuses de las entradas** agresivas o acabarás expulsado. (3)
• **Sal al cruce de los pases** para recuperar los balones.
• **Si no eres buen asistente** entrega el balón a un centrocampista para que continúe la jugada.
• **Nunca te descoloques** de tu posición en el campo o crearás huecos en la defensa. (4)
• **No regales el balón** a los delanteros rivales. Si no ves claro el pase retrasa a tu portero.
• **Corta los contraataques con faltas** en el medio del campo si ves que pueden ser peligrosos.

CONSEJOS DE UN CENTROCAMPISTA

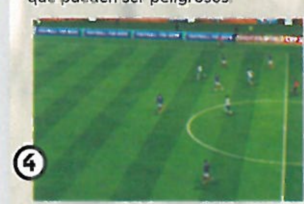
• **Trata de dar pases seguros** para no perder el balón con facilidad.
• **Ayuda tanto en labores defensivas** como ofensivas. (5)
• **Si la defensa rival** es muy poblada abre el juego a las bandas.
• **Mira el desmarque de los delanteros** y extremos para asistirles con pases al hueco.
• **Mira la posición de los delanteros** con respecto a la defensa rival para no asistir cuando estén en fuera de juego. (6)
• **Recuerda que si no ves un pase claro** siempre puedes retrasar el balón, pero nunca lo entregues al rival o provocarás un contraataque.

CONSEJOS DE UN DELANTERO

• **Practica el lanzamiento de penaltis** ya que en un mundial siempre serán trascendentales. Marcarlos o no será la diferencia entre ser un héroe o un villano.
• **No te obceques en disparar,** muchas veces encontrarás asistencias a tus compañeros que estarán en mejor posición. (7)
• **Trata de recibir el balón cerca del área.** Un delantero en el centro del campo no es peligroso.
• **Presiona a los defensas rivales** que intentan sacar el balón. Más de una vez conseguirás arrebatárselo y quedarte solo con el portero. (8)
• **Practica los distintos disparos:** ajustados, empotrones, vaselinas... Es muy importante tu efectividad así que **evita disparar cuando estés de espaldas** a portería y en sprint (R2). Cuando estés cara a cara con el portero trata de ajustar el disparo y pasa de empotrar.
• **Busca tiros fáciles dentro del área.** No siempre conseguirás marcar desde tiros lejanos o con posiciones complicadas (9).
• **Conoce tus mejores atributos** (velocidad, disparo, remates de cabeza, regates) para explotarlos al máximo.

CONSEJOS DEL MÍSTER

• **Especula con el resultado para escoger la táctica** adecuada. Cuando ganes sobradamente defiende y mata el tiempo del partido a base de pases sencillos; y cuando pierdas pon toda la carne en el asador con tus mejores atacantes.
• **En la fase clasificatoria** y de grupo de la fase final ten controlado los resultados y los puntos para saber en qué encuentros tienes que darlo todo o reservar a tus cracks.
• **No dudes en poner de titulares a los cracks** de cada selección (10). Siempre marcarán la diferencia en los partidos. Algunos poseen habilidades especiales (**se distinguirán en la formación por una estrella**) así que accede a su ficha técnica para conocerlo de verdad y saber cómo explotarlo a tope en el terreno de juego.
• **Configura una formación que combine tu filosofía** de fútbol y la posición natural de tus mejores jugadores.
• **Aprovecha los amistosos para hacer experimentos** de alineaciones y formaciones.
• **Cuando te hagan una falta en el centro** del campo trata de sacar rápido para sorprender a la defensa rival. (11)
• **Practica las jugadas ensayadas,** las faltas y todo lo que haga falta en el modo entrenamiento.
• **Trata de que tu equipo juegue al "tiki-taka".** Así conseguirás dominar el partido y que cada jugador se posicione en su sitio en ataque manteniendo a los delanteros cerca de la portería rival, que es donde realmente son peligrosos.
• **Haz cambios en las segundas partes** o prórrogas, cuando veas que la resistencia de algún jugador ha bajado mucho (12).
• **Si expulsan a un jugador** de tu equipo mantén siempre al completo la línea defensiva y sacrifica un centrocampista o delantero.
• **En cada partido ten siempre en el banquillo** un portero, defensa, centrocampista y delantero.
• **No agotes los tres cambios al comienzo** de los partidos. Puede que una lesión, expulsión o prórroga te obligue a sustituir a alguno de tus jugadores.
• **Establece bien cuál de tus jugadores** botará las faltas, córners y penaltis. Para hacer la elección correcta **fíjate en los atributos de los jugadores** de tu plantilla y usa a los mejores asistentes para córners y faltas lejanas y los mejores chutadores para las faltas cercanas al área y penaltis. (13)
• **En el menú "dirección del equipo"** accede al apartado "tácticas personales" para establecer las directrices del juego de tu equipo. Tu filosofía del fútbol te dirá si tu equipo tiene que jugar al patadón, al toque, presionar, forzar fueras de juego, pressing en el centro del campo, agresividad...
• **Si eres básico en estrategia** establece las tácticas rápidas (contraataque, presión intensa, posesión, balones largos) en el menú "dirección de equipo" y modifícalas según se desarrolle los encuentros.
• **Cuando te enfrentes a un equipo con algún crack** determinante sacrifica a tu mejor defensa para que le haga un buen marcaje personal. Para ello accede al menú "Dirección de equipo-marcajes individuales". (14)


(4)


(5)


(6)


(7)




(8)


(9)


(10)


(11)




(12)


(13)

(14)

» LOS MOVIMIENTOS BÁSICOS EN DEFENSA Y ATAQUE











MOVIMIENTOS BÁSICOS EN DEFENSA

1. SPRINT:
• **Ejecución:** R2.
Para defender a tu selección, debes correr. Eso sí, no corras como pollo sin cabeza y **cuando tengas oportunidad descansa**.

2. CAMBIAR JUGADOR:
• **Ejecución:** L1.
Controla siempre al defensor que esté más cerca del balón y que tenga opciones de interceptarlo. **Si el cambio automático de jugador no es al que tú quieres pulsa el stick derecho.** Estate atento y no desordenes la defensa y dejes huecos en tu línea defensiva que puedan aprovechar los delanteros rivales.

3. MANTENER POSICIÓN: (1)
• **Ejecución:** L2.
Frena a los delanteros rivales para dificultar el regate, cubrir huecos y evitar los contraataques. También **podrás mantener la posición en carrera pulsando R2 y L2**. Combina este movimiento con la entrada suave para aumentar la eficacia.

4. PRESIÓN DE DOS JUGADORES: (2)
• **Ejecución:** botón disparo.
Para frenar a un crack del regate usa a dos defensores, pero **no abuses de este movimiento o crearás peligrosos espacios** en tu defensa.

5. DESPEJAR EL BALÓN: (3)
• **Ejecución:** botón pase largo.
Cuando recuperes el balón en tu área **no te la juegues** y despeja para no arriesgar.

ENTRADAS

1. ENTRADA SUAVE: (4)
• **Ejecución:** ✖
La mejor opción, ya que **no te sacarán tarjeta**. Si mantienes pulsado ✖ mientras acompañas al delantero en carrera harás una carga.

2. ENTRADA AGRESIVA: (5)
• **Ejecución:** botón disparo.
Aunque es efectiva para cortar el balón, si golpeas al delantero **serás sancionado con tarjeta**.

MOVIMIENTOS DEL PORTERO

1. TIRAR EL BALÓN AL SUELO:
• **Ejecución:** ▲
Antes de tirar el esférico al césped **asegúrate de que no haya un delantero cerca**. Es una buena manera de perder tiempo.

2. SALIDA DEL PORTERO: (6)
• **Ejecución:** ▲
Sal de la meta para cubrir la portería cuando un delantero se quede solo. También **deberás usarlo para amarrar balones que se queden sueltos en el área**, pero si no sales a tiempo dejarás vendida tu portería.

3. ASISTENCIA EN CORTO:
• **Ejecución:** ✖
Es la mejor manera de iniciar la jugada sin rifar el balón.

4. ASISTENCIA EN LARGO: (7)
• **Ejecución:** botón pase largo.
Ideal si ves una posibilidad de contraataque claro.

MOVIMIENTOS BÁSICOS EN ATAQUE

1. SPRINT:
• **Ejecución:** R2.
Mientras un jugador esprinta **sus movimientos no son tan precisos**.

2. PASO DESPACIO:
• **Ejecución:** L2.
Aunque ralentices el ataque será imprescindible para hacer regates.

3. CONTROL ORIENTADO: (8)
• **Ejecución:** **En la recepción pulsa stick derecho hacia el lado que quieres hacer el control.**
Antes de recibir un balón aéreo observa donde está tu marcaje para controlar hacia el lado opuesto.

4. PROTEGE EL BALÓN:
• **Ejecución:** Solo pulsa R2.
Cuando no veas una jugada clara protege el balón hasta que veas a un compañero desmarcado.

5. PARÓN EN SECO: (9)
• **Ejecución:** pulsa L1.
Si no tienes apoyos, detente y recula para iniciar una nueva jugada.

6. DIRIGIR A UN JUGADOR AL ATAQUE:
• **Ejecución:** mientras llevas el balón y avanzas pulsa L1.
Es una buena manera de sorprender a una defensa colocada: hacer que un jugador se sume al ataque. También **conseguirás que tus delanteros busquen el hueco** en la defensa rival. Eso sí, no abuses para no deshacer la estrategia y la colocación de tus jugadores en el campo.

PASES

1. PASE RASO:
• **Ejecución:** ✖
Si presionas rápidamente ✖ pasarás al compañero más cercano y si lo haces prolongadamente asistirás al jugador más alejado.

2. PASE ALTO:
• **Ejecución:** Botón pase largo según configuración.
Aunque es útil para los contraataques y para provocar cambios de juego de una banda a otra, no debes abusar, ya que es complicado de ejecutar bien. Igual que las demás asistencias **si presionas rápidamente pasarás al compañero más cercano** y si pulsas prolongadamente al jugador más alejado.

3. PASE AL HUECO:
• **Ejecución:** ▲
Asiste en profundidad a tus delanteros y extremos que han iniciado la carrera de desmarque. Aunque es **un pase complicado de ejecutar es fundamental para un buen contraataque** y dejar a tus delanteros cara a cara con el portero.

4. PASE AL HUECO ELEVADO: (10)
• **Ejecución:** L1 + ▲
Es más complicado aún, pero **te posibilitará hacer pases en profundidad** y con defensores en la trayectoria. Sólo con jugadores que tengan un buen nivel en asistencia.

5. PARED:
• **Ejecución:** L1 + ✖ y ✖, ● ó ▲
Combina los distintos tipos de pases en la pared según la necesidad de la jugada.

DISPAROS

1. DISPARO:
• **Ejecución:** botón de disparo según configuración (■)
Antes de chutar **piensa la potencia que debes imprimir al balón** y consigue una posición cómoda de tiro para aumentar la precisión. Practica en el modo entrenamiento.

2. TIRO AJUSTADO:
• **Ejecución:** R1 + botón de disparo según configuración.
Es la mejor opción de disparo cuando te encuentras cara a cara con el portero dentro del área.

3. VASELINA: (11)
• **Ejecución:** L1 + botón de disparo según configuración.
Aunque **requiere gran calidad de disparo**, resulta una buena forma de sortear al guardameta cuando salga de su portería en un cara a cara.

REGATES Y FILIGRANAS

1. ESLALON: (12)
• **Estrellas de calidad requeridas:** 1.
• **Ejecución:**
R2 y L2 + stick izquierdo.
Un regate fácil y **muy eficaz para jugadores rápidos**.

2. ARRASTRA EL BALÓN A LOS LADOS PISÁNDOLO:
• **Estrellas de calidad requeridas:** 2.
• **Ejecución:** **L2 + mantener stick derecho hacia el lado del movimiento.**
Te servirá tanto para regatear como para aguantar la presión rival mientras esperas a más compañeros.

3. FINTA CON EL CUERPO: (13)
• **Estrellas de calidad requeridas:** 2.
• **Ejecución:**
L2 + stick derecho hacia el lado del movimiento pero suave.
Engaña a tu marcador con este amago y continúa con otro regate.

4. BICICLETA: (14)
• **Estrellas de calidad requeridas:** 2.
• **Ejecución:** **L2 + stick derecho de la derecha o izquierda a arriba, o de arriba a derecha o izquierda.**
Marea a tu defensor, pero no abuses o lo terminarás perdiendo.

5. COCACOLA: (15)
• **Estrellas de calidad requeridas:** 4.
• **Ejecución:** **L2 + stick derecho abajo arriba abajo.**
En carrera cogerás el balón con el empeine y el talón para lanzarlo por encima de tu cabeza y la del defensor. **Su ejecución es sólo apta para los mejores regateadores.**

6. TOQUE DE TACÓN: (16)
• **Estrellas de calidad requeridas:** 3.
• **Ejecución:** **L2 + stick derecho dos toques adelante.**
Similar al eslalon pero más espectacular ya que **el giro de dirección lo realizarás de un rápido taconazo.**

7. PUNTEO DEL BALÓN:
• **Estrellas de calidad requeridas:** 3.
• **Ejecución:** **L2 + stick derecho tres toques adelante.**
Golpea y pica suavemente el balón **para sortear una entrada**.

8. MARSELLESA: (17)
• **Estrellas de calidad requeridas:** 3.
• **Ejecución:**
L2 + giro stick derecho 320º de atrás hasta la derecha o izquierda.
Tu jugador girará 360º. **Sólo para jugadores de gran calidad.**

9. AMAGAR Y SALIR: (18)
• **Estrellas de calidad requeridas:** 3.
• **Ejecución:** **L2 + giro stick derecho 180º de ➔ a ⬅ o de ⬅ a ➔.**
Uno regate sencillo y eficaz.

10. SALTO CON BALÓN: (19)
• **Estrellas de calidad requeridas:** 4.
• **Ejecución:** **L2 + R3.**
Muy parecido al movimiento **"punteo de balón"**.

11. TOQUE DE TACÓN A TACÓN:
• **Estrellas de calidad requeridas:** 4.
• **Ejecución:** **L2 + stick derecho ⬆ y ⬇.**
Como la bicicleta, te servirá para marear a tu marcaje y regatearlo.

12. AUTOPASE:
• **Estrellas de calidad requeridas:** 1.
• **Ejec.:** **L2 + stick derecho adelante.**
Si tu jugador es veloz este puede ser **uno de los movimientos más eficaces para regatear en un contraataque**. Mide bien las distancias.





















De nada te servirán los consejos que te damos si no conoces los innumerables movimientos que puedes hacer con los jugadores en el terreno de juego. Aprende todos los movimientos y conviértete en un crack de fútbol.









13. DEJA PASAR EL BALÓN ENTRE LAS PIERNAS:
• **Estrellas de calidad requeridas**: 1.
• **Ejecución**: **cuando te llegue el balón pulsa solo R1.**
Cuando recibas un pase, **si ves que detrás del jugador que va a recibir hay otro compañero** en posición más ventajosa, déjalo pasar.

MOVIMIENTOS ESPECIALES

Esta serie de filigranas y movimientos espectaculares **sólo estarán al alcance de los mejores jugadores del mundo que tengan 5 estrellas.** Para saber cuáles son los jugadores de tu selección capaces de ejecutarlos accede a sus fichas técnicas.

1. ELÁSTICA:
• **Ejecución**:
L2 + stick derecho giro 180º de izquierda a derecha por abajo.
Enseña el balón al rival para desplazar el balón al otro lado con un giro rápido de tobillo. Sin dudas uno de los regates más bonitos y eficaces.

2. AMAGO DE ARRASTRAR ATRÁS Y SALIR POR IZQUIERDA/DERECHA: (20)
• **Ejecución: L2 + stick izquierdo de abajo a la derecha/izquierda, luego giro 180º de izquierda/derecha a derecha/izquierda por abajo.**
Otra filigrana eficaz y espectacular donde amagarás antes de regatear.

3. PICAR BALÓN:
• **Ejecución: L2 + stick derecho diagonal abajo ↙ o ↘ dos veces.**
Golpea ligeramente el balón con el empeine.

4. COLA DE VACA:
• **Ejecución: L2 (estando parado) + stick derecho ↙ o ↘ dos veces.**
Cuando tengas a tu marcador muy cerca, detente totalmente y ejecuta este movimiento.

5. ABRACADABRA:
• **Ejecución: L2 + stick derecho de abajo a izquierda, luego giro 180º de izquierda a derecha por abajo.**
Enseña el balón a un lado para acabar saliendo por el lado contrario.

6. TRIPLE ELÁSTICO: (21)
• **Ejecución:**
L2 + stick derecho de abajo a derecha, luego stick derecho giro 180º de derecha a izquierda por debajo.
Muy semejante a la elástica, pero más espectacular y complicado. Si logras que te salga estarás en todos los resúmenes del mundial.

7. ARRASTRE DE BALÓN Y TOQUE IZQUIERDO/DERECHO EN CARRERA: (22)
• **Ejecución:**
L2 + stick derecho mantener a →/← y toque diagonal ↖/↗.
Un regate muy veloz que podrás combinar en sprint aunque su ejecución es muy complicada.

8. TOQUE DE SOMBRERO: (23)
• **Ejecución: L2 + stick derecho toques dos veces arriba uno abajo.**
Este humillante movimiento no gusta a los defensas...

9. TORCER Y GIRO IZQUIERDA/DERECHA:
• **Ejecución: L2 + stick derecho toque ↑ y toque ←/→.**
Especialmente eficaz cuando te encuentras cerca de la banda y te libras de tu marcaje.

10. AMAGO DE ARRASTRE IZQUIERDO/DERECHO:
• **Ejecución:**
L2 + stick derecho mantener ←/→ y stick izquierdo mantener →/←.
Mueve el balón constantemente para dificultar el trabajo a los rivales. Combínalo con otros regates.

11. AMAGO DE RABONA:
• **Ejecución: En carrera: L2 + ■ o ● y ✖ más stick izquierdo abajo.**
Si quieres engañar al portero y a la defensa, en el área haz un amago de tiro o de rabona y luego asiste a otro delantero. Te avisamos de que es realmente difícil.

12. TOQUE CON EMPEINE:
• **Ejecución: L2 + toques de R1.**
No tiene ninguna utilidad, pero puedes fardar en los entrenamientos. Durante un partido te servirá para perder el tiempo.

13. TOQUE DE EMPEINE CON SOMBRERO:
• **Ejecución:**
L2 + toques de R1 + mantener stick izquierdo hacia el lado deseado.
Ponte delante del rival a dar toques y cuando se acerque, sombrero.

14. POR TODO EL MUNDO:
• **Ejecución:**
L2 + toques de R1 + stick derecho 360º hacia cualquier lado.
Toques de balón sin utilidad.

15. VIAJAR POR EL MUNDO:
• **Ejecución:**
L2 + toques de R1 + mantener L3 + stick derecho 360º hacia la ←.
Otra variedad de toques de balón igual de inútiles que los demás.

16. ELÁSTICO AÉREO: (24)
• **Ejecución:**
L2 + toques de R1 + Stick derecho toque derecho toque izquierdo.
Riza el rizo en los toques de balón. Digno de un circo.

17. TOQUE ARRIBA PARA BOLEA: (25)
• **Ejecución: L2 + toques de R1 + Mantener arriba stick izquierda.**
Cuando termines de dar toques, lanza el balón alto para disparar cuando caiga. Si haces gol te mereces un monumento en tu pueblo.

18. TOQUE DE PECHO:
• **Ejecución:**
L2 + toques de R1 + Stick izquierdo ↑, mantén L3 y R3 tres veces.
Más filigranas para los toques.

19. T. POR TODO EL MUNDO:
• **Ejecución:**
L2 + toques de R1 + Stick derecha 360º y toque arriba.
La filigrana de las filigranas en los toques de balón. Nada práctica.

20. MOVIMIENTO LATERAL DE BALÓN CON PUNTEO:
• **Ejecución: L2 + stick derecho a un lado y cuando termine de mover el balón con la pierna pulsa stick izquierdo al lado contrario.**
Es un amago que deberás combinar con un eslalon o desborde.

SAQUES DE BANDA

1. Saque corto:
• **Ejecución: ✖**
Asiste al jugador más cercano que no esté cubierto por un defensor.

2. Saque largo:
• **Ejecución: botón pase largo.**
Si el saque es cerca del área rival, **trata de lanzar el balón al área** para que tus delanteros puedan tocarla.

FALTAS Y CÓRNERS

1. Tiro directo:
• **Ejecución: botón de disparo.**
Usa a tu mejor chutador, apunta bien y mide bien la potencia. **Practica en el modo entrenamiento** para que tus opciones de gol aumenten.

2. Empotrón:
• **Ejecución: botón de disparo + L1.**
El balón va muy fuerte, restando precisión. **Un chut así a ras de suelo** (pulsa ■ suavemente) puede ser gol si cuelas el balón por el hueco que se creará en la barrera cuando salte.

3. Pase:
• **Ejecución: ✖ o botón de pase largo.**
Si la falta está muy lejos del área no desperdicies la posesión con un disparo lejano y **asiste en corto o cuelga el balón** al área.

4. Efecto y apuntar (26)**:**
• **Ejecución: Stick izquierdo.**
Antes de lanzar ajusta el disparo apuntando a portería. **Calcula que el balón irá al punto central de la pantalla.** Una vez dispares mueve el stick izquierdo para imprimir efecto.

5. Salto de barrera:
• **Ejecución: ▲**
Haz que los miembros de tu barrera salten. Eso sí, si el disparo **es raso generarás agujeros** en la barrera.

6. Llamar a un 2º lanzador:
• **Ejecución: L2.**
Llama a un segundo jugador para sacar la falta:
L2 y botón de disparo: será el hombre de apoye el que dispare.
L2, ✖: asistirás al jugador de apoyo, para centrar o iniciar jugada.

7. Adelantar la barrera (27)**:**
• **Ejecución: ✖**
Haz que tus jugadores de la barrera se adelanten unos pasos justo antes de que la falta sea sacada.

8. Jugadas ensayadas:
• **Ejecución: cruceta.**
Antes del partido **configura las jugadas ensayadas en el entrenamiento.** Actívalas cuando las circunstancias no aconsejen el disparo.

9. Cambiar de jugador (28)**:**
• **Ejecución: R2.** Si ves que el **jugador que va a lanzar la falta no es el adecuado** pulsa R2 para acceder a la lista de tus lanzadores.

PENALTIS

La ejecución de los penaltis es la novedad que ofrece *Copa del Mundo FIFA 2010* con respecto a *FIFA 2010*. Los tres factores que debes tener en cuenta a la hora de tirar son:

1. Compostura: Es la barra que hay **debajo del medidor de potencia.** Detén la aguja blanca en la zona verde pulsando el botón de disparo cuando pase por encima. La zona verde será más ancha **en función a la calidad del jugador,** y la velocidad dependerá de la presión ambiental.

2. Potencia (29)**:** Mantén pulsado el botón de tiro en función a la fuerza que le quieras dar al disparo. **Un chut potente es más difícil de parar, pero también de fallar.** Si quieres ajustar y afinar el tiro pulsa R1.

3. Ajuste (30)**:** Mueve el stick izquierdo para **indicar la dirección.** Según el tiempo que mantengas girado el stick el balón irá más escorado. Si te pasas se irá fuera y si te quedas corto irá centrado. Se ejecutan así:
• **Tiro:** botón de disparo.
• **Tiro ajustado:**
R1 + botón de disparo.
• **Vaselina:** L1 + botón de disparo.
• **Paradiña:** pulsa el botón de disparo mientras el jugador corre a lanzar.
• **El portero:** con el stick izquierdo te moverás en la portería y con el derecho te lanzarás.





















» CELEBRACIÓN DE GOLES

Cuando metas un gol tendrás más de 80 formas de celebrarlo. Mientras el jugador corre tras anotar pulsa alguna de las siguientes combinaciones:


①


②


③


④

EJECUCIÓN	CELEBRACIÓN
▲	gesto oreja
■	chupar pulgar ①
●	un brazo levantado ②
✖	giro de muñeca
360º stick derecho	molinillo
R3	Avión alto
Stick derecho abajo, arriba (mantener)	Enviar besos
Stick derecho arriba, abajo (mantener)	doble giro brazo
Stick derecho derecha (mantener)	mandar callar
Stick derecho abajo (mantener)	brazos abajo
Stick derecho arriba (mantener)	apuntando al cielo
Stick derecho izquierda (mantener)	¿me oyes? ③
Stick derecho derecha, izquierda (mantener)	gesto con el puño
Stick derecho izquierda, derecha (mantener)	vamos
L1 + ●	barrido con brazo
L1 + ■	puño al aire de rodillas
L1 + ✖	rodillas y apuntando al cielo
L1 + ▲	brazos a las gradas
L1 + Stick derecho abajo, arriba (mantener)	deslizar con el pecho
L1 + stick derecho 180º de izquierda a derecha	triple gesto con el puño
L1 + Stick derecho arriba, abajo (mantener)	inclinarse
L1 + stick derecho 360º	voltereta y gesto con el puño
L1 + R3	salto con puñetazo
L1 + Stick derecho arriba + R3	caer de rodillas
L1 + Stick derecho derecha (mantener)	voltereta a sentado
L2 + stick derecho 360	carretilla
L2 + R3	robot
L2 + Stick derecho abajo, arriba, abajo	señalar
L2 + Stick derecho arriba, arriba, arriba	enardecer afición
L2 + Stick derecho arriba + R3	caer de rodillas y suplicar
L2 + Stick derecho abajo (mantener)	caer sobre una rodilla ④
L2 + Stick derecho 180º de abajo a arriba	no te oigo
R1 + stick derecho 360º a derechas, stick derecho 360º a izquierdas + ✖	acrobacia 1
R1 + stick derecho 360º a izquierdas, stick derecho 360º a derechas + ✖	acrobacia 2
R1 + stick derecho abajo, arriba, abajo, ✖	acrobacia 3
R1 + R3	resbalón con la rodilla
L1 + R1	cancelar la celebración
L2 + ▲	(desbloq. Cocacola) salto de espalda
L2 + ■	(desbloq. Cocacola) espasmos

EJECUCIÓN	CELEBRACIÓN
L2 + ●	(desbloq. Cocacola) baile africano
L2 + ✖	(desbloq. Cocacola) acunar bebé
L1 + stick derecho izquierda, derecha (mantener)	doble salto hacia atrás
L1 + stick derecho derecha, izquierda (mantener)	palo de golf
L1 + stick derecho izquierda (mantener)	sacudir cabeza
L1 + stick derecho arriba (mantener)	pavo real
L1 + stick derecho abajo (mantener)	patadas de karate
L2 + stick derecho 360º a izquierdas	toques atrás
R2 + stick derecho izquierda, arriba	salto hacia atrás
R2 + stick derecho 360º a izquierdas	gusano hacia atrás
R2 + stick derecho 360º a derechas	giro y caída
R2 + Stick derecho abajo, abajo	baile 1
R2 + Stick derecho abajo, arriba	baile 2
R2 + Stick derecho abajo, izquierda	baile 3
R2 + Stick derecho abajo, derecha	baile 4
R2 + R3	baile 5
R2 + Stick derecho derecha, arriba	breakdance
R2 + Stick derecho derecha, abajo	más alto, por favor
R2 + Stick derecho izquierda, izquierda	¿disculpa?
R2 + Stick derecho izquierda, derecha	Carrera encogido
R2 + ■	salto hacia atrás
R2 + Stick derecho izquierdo, abajo	pino
R2 + Stick derecho arriba, derecha	rezo de rodillas
R2 + Stick derecho arriba, izquierda	banda
R2 + Stick derecho arriba, abajo	muchos arcos
R2 + Stick derecho arriba, arriba	toque frontal
R2 + Stick derecho derecha, derecha	boxeo
R2 + Stick derecho derecha, izquierda	bebé
R1 + ■	(desbloq. Cocacola) river dance
R1 + ✖	(desbloq. Cocacola) patinaje
R1 + ▲	(desbloq. Cocacola) deslizamiento lat
L2 y R1	baile
R1 + ●	(desbloq. Cocacola) pájaro rampante
L2 + Stick derecho abajo, arriba (mantener)	caer de rodillas con mano en rostro
L2 + Stick derecho izquierda (mantener)	caer redondo
L2 + Stick derecho derecha (mantener)	carretilla y giro
R2 + ▲	¿Quién soy?
R2 + ●	violinista
R2 + ✖	arquero español
L2 + Stick derecho arriba (mantener)	moonwalk

» CÓDIGOS DESBLOQUEABLES

Accede al menú "Mi copa mundial fifa 2010 - EA sports extras - intro. códigos desbloqueables" e introduce las siguientes claves ①:

CÓDIGO	DESBLOQUEABLE
WSBJPJYODFYQIIGK	Equipo: Adidas U11. ②
KBRRWKUIRSTWUJQW	Celebración deslizamiento lateral
UGSIMLBHLFPUBFJY	Celebración espasmos
DVMNJPBTLHJZGECP	Celebración pájaro rampante
MIKAKPUMEEWNTQVE	Celebración river dance
VNDWDUDLMGRNHDNV	Celebración patinaje
LHEHJZTPYYQDJQXB	Celebración salto de espaldas
DBQDUXQTRWTVXYDC	Celebración acunar bebe
TWVBIXYACAOLGOWO	Celebración baile africano


①


②

» NUESTRA SELECCIÓN: LA ROJA

Este es nuestro mundial. Este año La Roja tiene muchas posibilidades de hacerse con el ansiado trofeo gracias a su excelente juego y los cracks que plagan el once inicial y el banquillo. Prueba de ello es que en *Copa al Mundo FIFA 2010* la selección con mejor media tanto en defensa, centro del campo y delantera es la española.
Puede ser complicado que te decidas por la formación y el once inicial. Aquí te dejamos nuestra propuesta.

- **Formación:** 4-1-2-1-2.
- **Alineación titular** (ver esquema)
- **Suplentes:** Pepe Reina, Raúl Albiol, Xabi Alonso, Santi Cazorla, Pedro, Marchena, Mata, Arbeloa, Fernando Llorente, Jesús Navas, Javi Martínez.
- **Reservas:** Fernando Navarro, Sergio Busquets, Iraola, Negredo, Monreal, Pablo Hernández, Diego López, Diego Capel, Juanito, Bojan.











Regalamos 10 Juegos PS3

Split/Second Velocity

¡Envía un SMS con tu móvil al número 27565!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número **27565** poniendo: Play138 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play138 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid Trepidante. Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *Split/Second Velocity*.
2.- Plazos: del 15 de junio al 15 de julio.
3.- Válido para Vodafone, Movistar, Orange, Yoigo y Telecable.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
6.- Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no podrá solicitarlo.
7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.
9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 27565 escribiendo: "Play138 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos *SPLIT/SECOND VELOCITY* para PS3 que DISNEY y PLAYMANÍA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¿Verdadero o Falso?

Llegó la hora del examen final, aunque no debes asustarte, esto no va de autoescuelas... Simplemente tendrás que demostrarnos que conoces el juego que te proponemos y averiguar cuál de las tres definiciones es la correcta. Y es que tu adrenalina necesita descargarse con este brutal juego de velocidad.

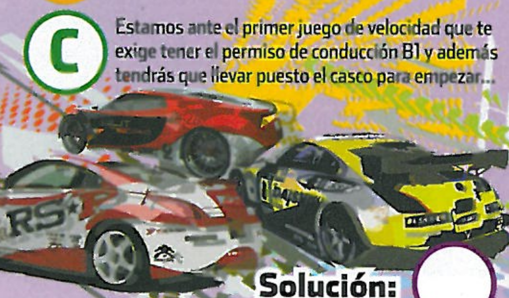


A Como este juego es de Disney podremos conducir desde el principio con personajes tan carismáticos como Mickey, Donald, Pluto...

B Conduciendo podrás correr por caminos ya establecidos o causar grandes explosiones que te abran otros nuevos recorridos.



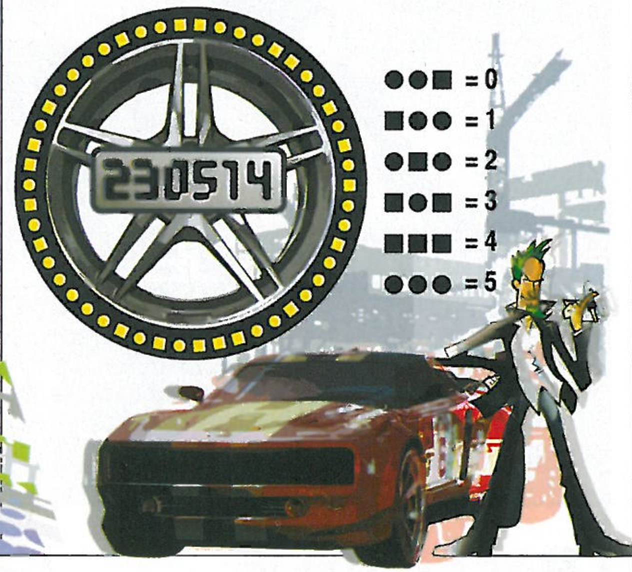
C Estamos ante el primer juego de velocidad que te exige tener el permiso de conducción B1 y además tendrás que llevar puesto el casco para empezar...



Solución:

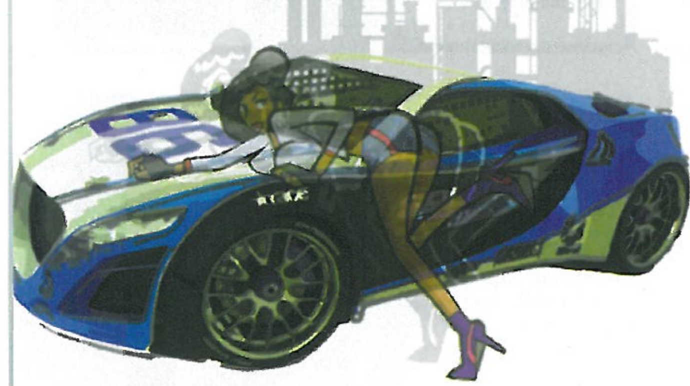
» El Número Oculto

Sin duda no es nada fácil fijar la vista en una rueda rodando frenéticamente a miles de revoluciones. Pues tendrás que hacerlo y demostrar tu agudeza visual si quieres encontrar el número que te proponemos en su equivalencia con los símbolos. Siguiendo el sentido de las agujas del reloj busca la serie de figuras que forman el número de seis cifras del centro. Menuda vista vas a necesitar...



» Mensaje en Cuadro

Ya que has demostrado que tienes la suficiente sangre fría para enfrentarte a las carreras de este juego seguro que también la tienes para descifrar la siguiente prueba y decirnos qué mensaje oculto se esconde en las casillas que ves. Resuélvelo escribiendo en el cuadrante central las siete palabras pertenecientes a las definiciones que te facilitamos. Después coloca cada letra resultante en la casilla correspondiente al número que contiene. ¡¡Domina las letras y siéntete el amo del vocabulario!!



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
40										12
39	A	39	36	7	8	23	3	14		13
38	B	30			18	10				14
37	C	20	34	26		33		19		15
36	D	16	12	9	13			11		16
35	E	37	21	5	22	6	17	15		17
34	F	38	24		31	28	4			18
33	G	1	35	29	2	27	25	32		19
32										20
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21

DEFINICIONES

A: Instrumento para golpear la pelota en tenis.
B: Adorno femenino para la cabeza.
C: Que se dedica profesionalmente a la enseñanza.
D: Operaciones.
E: Separar a alguien o algo de su trayectoria.
F: Descuidos.
G: Escapada.

» Humor







» GANADORES

Juego *Just Cause 2* PS3 + Brújula + Camisetas exclusivas

- Alberto Carazo (A Coruña)
- Cándido Martínez (Alicante)
- Javi Sánchez (Almería)
- Carlos Tomás Moreno (Barcelona)
- Mariano Castillo López (Burgos)
- Federico Lozano Zafra (Córdoba)
- Sergio Tornil Lorente (Huesca)
- Miguel Ángel Delgado Martínez (Jaén)
- Francisco Pedro Jiménez Macías (Madrid)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Susana Gómez Badillo (Madrid)
- Mariano Sánchez Díaz (Murcia)
- José Miguel Santos (Palencia)
- Verónica Sánchez (Salamanca)
- Mikel Zubizarreta (Vizcaya)

CONCURSO *Prison Break* (PM 136)

- Francisco Valverde Ribera (Barcelona)
- Julio Ruiz (Cantabria)
- Denia Andrés (Guipúzcoa)
- Gerard García (Lleida)
- Enrique Negrete (Madrid)
- Carlos González Aranda (Madrid)
- Damián Soto Gómez (Murcia)
- José Antonio Meira Vázquez (Pontevedra)
- Ricardo Hernández Prieto (Salamanca)
- Arturo Blanco Martín (Salamanca)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Gustavo Bernaldo, Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2010

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL **15** DE JULIO

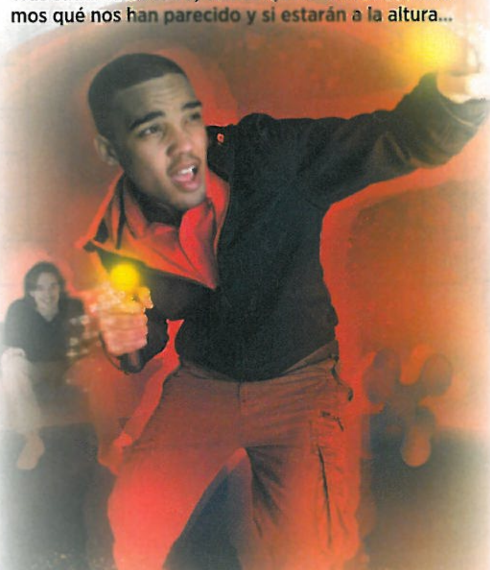
» REPORTAJE
KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP

Te contaremos todo sobre el esperado regreso de esta mágica saga y, además, la última hora sobre el nuevo título que se va a presentar en el E3. ¿será *KH3*?



MOVE, NUESTRAS IMPRESIONES

Tenemos ya en la oficina un par de mandos Move y los primeros juegos que estarán disponibles. Tras sudar lo nuestro, el mes que viene os contaremos qué nos han parecido y si estarán a la altura...



» REPORTAJE
LO MEJOR AL MEJOR PRECIO

El mes que viene repasaremos todas las iniciativas para que sigas jugando al precio más bajo, desde los últimos Platinum a la nueva línea Essentials de PSP, sin olvidar las descargas digitales y otras muchas ofertas...



» GUÍA
METAL GEAR SOLID PEACE WALKER

En el próximo número desentrañaremos los infinitos secretos de la aventura de Big Boss. Cómo desbloquear las armas y misiones extra, conseguir mejores soldados... ¡Y mucho más!




KONAMI
"LA PAZ TIENE UN PRECIO: EL SACRIFICIO DE UN HÉROE."
A HIDEO KOJIMA GAME
TACTICAL ESPIONAGE OPERATIONS
METAL GEAR SOLID
PEACE WALKER
© 2010 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT.
METAL GEAR AND METAL GEAR SOLID ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. KONAMI IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION.
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES . WWW.KONAMISTYLE-EUROPE.COM
PSP
PlayStation Portable
A LA VENTA EL 17 DE JUNIO
METAL GEAR SOLID
PEACE WALKER
KONAMI
18
18
www.pegi.info